UNIVERSITAS MERCUBUANA

APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK SMA KELAS 1 BERBASIS WEB

NUKHRAN

41507010009

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

LEMBAR PERNYATAAN

NIM	:	41507010009
Nama	:	NUKHRAN
Judul Skripsi	:	**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK SMA KELAS 1 BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya penulis sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akedmik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Juli 2011

(Nukhran)

LEMBAR PENGESAHAN

NIM	:	41507010009
Nama	:	NUKHRAN
Judul Skripsi	:	**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK SMA KELAS 1 BERBASIS WEB**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, ...18 Juli 2011.....

Mujiono, ST., MT
Pembimbing

Ida Nurhaida, ST., MT
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Devi Fitrianah, SKom., MTI
KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Yang Maha Kuasa atas segala nikmat, karunia, dan kesehatan yang diberikan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Penulis menyadari penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, baik dari segi material maupun spiritual. Atas segala bimbingan, dorongan, dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung yang telah diberikan, maka penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Mujiono, ST., MT., Dosen Pembimbing tugas akhir penulis, yang telah berkenan meluangkan waktunya serta memberi dukungan dan pengarahan hingga laporan tugas akhir ini selesai.
2. Ibu Devi Fitrianah, SKom., MTI., selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Ida Nurhaidah, ST., MT., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
4. Kedua orang tua tercinta, yang telah memberikan do'a, kasih sayang dan ilmu yang berguna kepada penulis serta keikhlasannya telah memberikan biaya kuliah.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah taufikNya.

Jakarta, Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan i

Lembar Pengesahan ii

Kata Pengantar iii

Abstract iv

abstrak v

Daftar Isi vi

Daftar Gambar xi

Daftar Tabel xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Batasan Masalah 2

1.4 Tujuan dan Manfaat 3

1.5 Metode Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 6

2.1 Bahasa Inggris 6

2.2 E-learning 6

2.3 Context Diagram 7

2.4 Metode Sekuensial Linier 8

2.4.1 Rekayasa dan pemodelan sistem/informasi 8

2.5 Interaksi Manusia dan Komputer (IMK) 12

2.5.1 Konsistensi 14
2.5.2 Kesesuaian dengan Harapan Pengguna 15
2.5.3 Kontrol dan Fleksibilitas..... 15
2.5.4 Susunan Eksplisit dari Antarmuka 15
2.5.5 Pencegahan dan Perbaikan Kesalahan 17
2.5.6 Pendukung dan Dokumentasi Pengguna..... 17
2.6 UML (*Unified Modelling Language*) 18
2.6.1 *Use Case* Diagram 19
2.6.2 Sequence Diagram..... 21
2.6.2 *Activity* Diagram..... 23
2.7 Basis Data 26
2.7.1 Keuntungan Basis Data 26
2.8 PHP 27
2.8.1 Konsep Kerja PHP dan MySQL..... 28
2.8.2 Menambahkan Kode PHP pada Dokumen HTML 28
2.9 MySQL..... 29
2.9.1 Fungsi-Fungsi MYSQL 30
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN 32
3.1 Analisa Sistem Belajar Bahasa inggris 32
3.1.1 Analisa terhadap antarmuka dan interaksi di dalam aplikasi 32
3.1.2 Perancangan Sistem 33
3.1.1.1 Use Case diagram 34
3.2 Sequence diagram 35
3.3 Pemodelan *Activity* Diagram 36

3.3.1 *Activity* Diagram Login Admin 37
3.3.2 *Activity* Diagram Daftar User 38
3.3.3 *Activity* Diagram Menambah Soal 39
3.3.4 *Activity* Diagram Menambah Materi 40
3.3.5 *Activity* Diagram Edit Siswa 41
3.3.6 *Activity* Diagram *Chatting* 42
3.3.7 *Activity* Diagram Login User 43
3.3.8 *Activity* Diagram Materi User 44
3.3.9 *Activity* Diagram ujian user 45
3.3.10 *Activity* Diagram lihat nilai 46
3.4 Struktur Basis Data 46
3.5 Perancangan Antarmuka 49
3.5.1 Perancangan Tampilan Login / User 46
3.5.2 Perancangan Tampilan Menu Daftar 50
3.5.3 Perancangan Tampilan Menu Utama User 51
3.5.4 Perancangan Tampilan Menu Materi User 52
3.5.5 Perancangan Tampilan Menu Lihat Nilai User 52
3.5.6 Perancangan Tampilan Menu Ujian 52
3.5.7 Perancangan Tampilan Menu Ujian Mulai 53
3.5.8 Perancangan Tampilan Menu Ujian Selesai 54
3.5.9 Perancangan Tampilan Menu Utama Admin 54
3.5.10 Perancangan Tampilan Menu Utama Edit Siswa 55
3.5.11 Perancangan Tampilan Menu Tambah Materi 56
3.5.12 Perancangan Tampilan Menu Tambah Soal / ujian 57

3.5.13 Perancangan Tampilan Hapus Nilai *User* 58

3.5.13 Perancangan Tampilan Menu *Chatting* 58

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 59

4.1 Kebutuhan Sistem 59

4.1.1 Implementasi Aplikasi 59

4.1.1.1 Implementasi Halaman Login Admin 60

4.1.1.2 Implementasi Halaman Login user 62

4.1.1.3 Implementasi Halaman Daftar 62

4.1.1.4 Implementasi Halaman Utama Admin 64

4.1.1.5 Implementasi Halaman Utama User 65

4.1.1.6 Implementasi Halaman Tambah Materi 66

4.1.1.7 Implementasi Halaman Halaman Tambah Ujian 67

4.1.1.8 Implementasi Halaman Edit Ujian 68

4.1.1.9 Implementasi Halaman Hapus Nilai Siswa 70

4.1.1.10 Implementasi Halaman Edit Siswa 71

4.1.1.11 Implementasi Halaman *Chat room* 74

4.1.1.12 Implementasi Halaman Help 78

4.1.1.13 Implementasi Halaman Materi..... 79

4.1.1.14 Implementasi Halaman Ujian 80

4.1.1.15 Implementasi Halaman Ujian Mulai 81

4.1.1.16 Implementasi Halaman Ujian Selesai 85

4.1.1.17 Implementasi Halaman Nilai Siswa 86

4.1.2 Implementasi Basis Data..... 88

4.1.1.1 Membuat Basis data Dbdata 88

4.1.1.2 Membuat Table Admin 89

4.1.1.3 Membuat Table Banksoal..... 90

4.1.1.4 Membuat Table Chat..... 91

4.1.1.5 Membuat Table Materi..... 91

4.1.1.6 Membuat Table User..... 92

4.1.1.6 Membuat Table Usernilai..... 93

4.2 Pengujian 94

4.2.1 Ringkasan Data Hasil Pengujian 94

4.3 Analisa Hasil Pengujian 96

4.3.1 Analisa Pengujian Dari sisi Admin 96

4.3.2 Analisa Pengujian Dari sisi User..... 96

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 97

5.1 Kesimpulan 97

5.2 Saran 97

DAFTAR PUSTAKA 98

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sekuensial linier 10

Gambar 2.2 IMK 12

Gambar 2.3 Konteks aksi dan fungsi 13

Gambar 2.4 Contoh *Usecase* Diagram 21

Gambar 2.5 Contoh *Sequence* Diagram 23

Gambar 2.6 contoh *activity diagram* 25

Gambar 3.1 Use Case Diagram a *User* 34

Gambar 3.1 Use Case Diagram *Admin* 34

Gambar 3.2 Diagram Sequence *User* 35

Gambar 3.3 Diagram Sequence *Admin* 36

Gambar 3.4 *Activity* Diagram *Login Admin* 37

Gambar 3.5 *Activity* Diagram Daftar user 38

Gambar 3.6 *Activity* Diagram Menambah Soal /Ujian 39

Gambar 3.7 *Activity* Diagram Menambah Materi 40

Gambar 3.8 *Activity* Diagram Edit Siswa 41

Gambar 3.9 *Activity* Diagram *Chatting* 42

Gambar 3.4 *Activity* Diagram *Login user* 43

Gambar 3.10 *Activity* Diagram Materi *User* 44

Gambar 3.11 *Activity* Diagram Ujian *User* 45

Gambar 3.12 *Activity* Diagram Nilai Siswa 46

Gambar Perancangan Antar Muka 49

Gambar 3.1 Perancangan Tampilan *Login Admin / User* 49

Gambar 3.2 Perancangan Tampilan Menu Utama User 51
Gambar 3.3 Perancangan Tampilan Materi User 52
Gambar 3.4 Perancangan Tampilan Nilai Siswa 52
Gambar 3.5 Perancangan Tampilan Menu Ujian 52
Gambar 3.6 Perancangan Tampilan Menu Ujian Mulai 53
Gambar 3.7 Perancangan Tampilan Menu Ujian Selesai 54
Gambar 3.8 Perancangan Tampilan Menu Utama Admin 54
Gambar 3.9 Perancangan Tampilan Edit Siswa 55
Gambar 3.10 Perancangan Tampilan Tambah Materi 56
Gambar 3.11 Perancangan Tampilan Tambah Soal 57
Gambar 3.12 Perancangan Tampilan *Chatting* 58
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Login Admin 60
Gambar 4.2 Implementasi Halaman Login user 62
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Daftar 62
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Utama Admin 64
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Utama User 65
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Tambah Materi 66
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Halaman Tambah Ujian 67
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Edit Ujian 68
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Hapus Nilai Siswa 70
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Edit Siswa 71
Gambar 4.11 Implementasi Halaman *Chat room* 74
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Help 78
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Materi 79

Gambar 4.14 Implementasi Halaman Ujian..... 80

Gambar 4.15 Implementasi Halaman Ujian Mulai..... 81

Gamabar 4.16 Implementasi Halaman Ujian Selesai 85

Gambar 4.17 Implementasi Halaman Nilai Siswa..... 86

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Jenis diagram resmi UML 18

Tabel 2.2 Notasi *Use Case* Diagram..... 20

Tabel 2.3 Notasi *Sequence* Diagram..... 35

Tabel 3.1 Tabel User..... 46

Tabel 3.2 Tabel Admin 46

Tabel 3.3Tabel Materi..... 47

Tabel 3.4 Tabel Soal..... 48

Tabel 3.5 Tabel Nilai Siswa 48

Tabel 3.6 Tabel *Chatting* 49

Tabel 4.1 Pengujian Pada Sisi Admin 93

Tabel 4.2 Pengujian Pada Sisi User..... 92