



UNIVERSITAS MERCUBUANA

**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK
SMA KELAS 1 BERBASIS WEB**

NUKHRAN

41507010009

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

LEMBAR PERNYATAAN

NIM : 41507010009
Nama : NUKHRAN
Judul Skripsi : **APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS
UNTUK SMA KELAS 1 BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya penulis sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akedmik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Juli 2011

(**Nukhran**)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Yang Maha Kuasa atas segala nikmat, karunia, dan kesehatan yang diberikan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Penulis menyadari penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, baik dari segi material maupun spiritual. Atas segala bimbingan, dorongan, dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung yang telah diberikan, maka penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Mujiono, ST., MT., Dosen Pembimbing tugas akhir penulis, yang telah berkenan meluangkan waktunya serta memberi dukungan dan pengarahan hingga laporan tugas akhir ini selesai.
2. Ibu Devi Fitriana, SKom., MTL., selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Ida Nurhaidah, ST., MT., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
4. Kedua orang tua tercinta, yang telah memberikan do'a, kasih sayang dan ilmu yang berguna kepada penulis serta keikhlasannya telah memberikan biaya kuliah.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah taufikNya.

Jakarta, Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengesahan	ii
Kata Pengantar	iii
Abstract	iv
abstrak.....	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Bahasa Inggris	6
2.2 E-learning	6
2.3 Context Diagram	7
2.4 Metode Sekuensial Linier.....	8
2.4.1 Rekayasa dan pemodelan sistem/informasi	8
2.5 Interaksi Manusia dan Komputer (IMK).....	12

2.5.1	Konsistensi.....	14
2.5.2	Kesesuaian dengan Harapan Pengguna	15
2.5.3	Kontrol dan Fleksibilitas.....	15
2.5.4	Susunan Eksplisit dari Antarmuka	15
2.5.5	Pencegahan dan Perbaikan Kesalahan	17
2.5.6	Pendukung dan Dokumentasi Pengguna.....	17
2.6	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	18
2.6.1	<i>Use Case</i> Diagram	19
2.6.2	Sequence Diagram.....	21
2.6.2	<i>Activity</i> Diagram.....	23
2.7	Basis Data	26
2.7.1	Keuntungan Basis Data	26
2.8	PHP	27
2.8.1	Konsep Kerja PHP dan MySQL.....	28
2.8.2	Menambahkan Kode PHP pada Dokumen HTML	28
2.9	MySQL.....	29
2.9.1	Fungsi-Fungsi MYSQL	30
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN		32
3.1	Analisa Sistem Belajar Bahasa Inggris	32
3.1.1	Analisa terhadap antarmuka dan interaksi di dalam aplikasi	32
3.1.2	Perancangan Sistem	33
3.1.1.1	Use Case diagram	34
3.2	Sequence diagram	35
3.3	Pemodelan <i>Activity</i> Diagram	36

3.3.1 <i>Activity</i> Diagram Login Admin	37
3.3.2 <i>Activity</i> Diagram Daftar User	38
3.3.3 <i>Activity</i> Diagram Menambah Soal	39
3.3.4 <i>Activity</i> Diagram Menambah Materi	40
3.3.5 <i>Activity</i> Diagram Edit Siswa	41
3.3.6 <i>Activity</i> Diagram <i>Chatting</i>	42
3.3.7 <i>Activity</i> Diagram Login User	43
3.3.8 <i>Activity</i> Diagram Materi User	44
3.3.9 <i>Activity</i> Diagram ujian user	45
3.3.10 <i>Activity</i> Diagram lihat nilai	46
3.4 Struktur Basis Data	46
3.5 Perancangan Antarmuka	49
3.5.1 Perancangan Tampilan Login / User	46
3.5.2 Perancangan Tampilan Menu Daftar	50
3.5.3 Perancangan Tampilan Menu Utama User	51
3.5.4 Perancangan Tampilan Menu Materi User	52
3.5.5 Perancangan Tampilan Menu Lihat Nilai User	52
3.5.6 Perancangan Tampilan Menu Ujian	52
3.5.7 Perancangan Tampilan Menu Ujian Mulai	53
3.5.8 Perancangan Tampilan Menu Ujian Selesai	54
3.5.9 Perancangan Tampilan Menu Utama Admin	54
3.5.10 Perancangan Tampilan Menu Utama Edit Siswa	55
3.5.11 Perancangan Tampilan Menu Tambah Materi	56
3.5.12 Perancangan Tampilan Menu Tambah Soal / ujian	57

3.5.13 Perancangan Tampilan Hapus Nilai <i>User</i>	58
3.5.13 Perancangan Tampilan Menu <i>Chatting</i>	58
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	59
4.1 Kebutuhan Sistem	59
4.1.1 Implementasi Aplikasi	59
4.1.1.1 Implementasi Halaman Login Admin	60
4.1.1.2 Implementasi Halaman Login user	62
4.1.1.3 Implementasi Halaman Daftar	62
4.1.1.4 Implementasi Halaman Utama Admin	64
4.1.1.5 Implementasi Halaman Utama User	65
4.1.1.6 Implementasi Halaman Tambah Materi	66
4.1.1.7 Implementasi Halaman Halaman Tambah Ujian	67
4.1.1.8 Implementasi Halaman Edit Ujian	68
4.1.1.9 Implementasi Halaman Hapus Nilai Siswa	70
4.1.1.10 Implementasi Halaman Edit Siswa	71
4.1.1.11 Implementasi Halaman <i>Chat room</i>	74
4.1.1.12 Implementasi Halaman Help	78
4.1.1.13 Implementasi Halaman Materi	79
4.1.1.14 Implementasi Halaman Ujian	80
4.1.1.15 Implementasi Halaman Ujian Mulai	81
4.1.1.16 Implementasi Halaman Ujian Selesai	85

4.1.1.17 Implementasi Halaman Nilai Siswa	86
4.1.2 Implementasi Basis Data.....	88
4.1.1.1 Membuat Basis data Dbdata	88
4.1.1.2 Membuat Table Admin	89
4.1.1.3 Membuat Table Banksoal.....	90
4.1.1.4 Membuat Table Chat.....	91
4.1.1.5 Membuat Table Materi.....	91
4.1.1.6 Membuat Table User.....	92
4.1.1.6 Membuat Table Usernilai	93
4.2 Pengujian	94
4.2.1 Ringkasan Data Hasil Pengujian	94
4.3 Analisa Hasil Pengujian	96
4.3.1 Analisa Pengujian Dari sisi Admin	96
4.3.2 Analisa Pengujian Dari sisi User.....	96
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	 97
5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sekuensial linier	10
Gambar 2.2 IMK	12
Gambar 2.3 Konteks aksi dan fungsi	13
Gambar 2.4 Contoh <i>Usecase</i> Diagram	21
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequence</i> Diagram.....	23
Gambar 2.6 contoh <i>activity diagram</i>	25
Gambar 3.1 Use Case Diagram a <i>User</i>	34
Gambar 3.1 Use Case Diagram <i>Admin</i>	34
Gambar 3.2 Diagram Sequence <i>User</i>	35
Gambar 3.3 Diagram Sequence <i>Admin</i>	36
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram <i>Login Admin</i>	37
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Daftar user	38
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Menambah Soal /Ujian	39
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram Menambah Materi	40
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Diagram Edit Siswa	41
Gambar 3.9 <i>Activity</i> Diagram <i>Chatting</i>	42
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram <i>Login user</i>	43
Gambar 3.10 <i>Activity</i> Diagram Materi <i>User</i>	44
Gambar 3.11 <i>Activity</i> Diagram Ujian <i>User</i>	45
Gambar 3.12 <i>Activity</i> Diagram Nilai Siswa	46
Gambar Perancangan Antar Muka	49
Gambar 3.1 Perancangan Tampilan <i>Login Admin / User</i>	49

Gambar 3.2 Perancangan Tampilan Menu Utama User	51
Gambar 3.3 Perancangan Tampilan Materi User	52
Gambar 3.4 Perancangan Tampilan Nilai Siswa	52
Gambar 3.5 Perancangan Tampilan Menu Ujian	52
Gambar 3.6 Perancangan Tampilan Menu Ujian Mulai	53
Gambar 3.7 Perancangan Tampilan Menu Ujian Selesai	54
Gambar 3.8 Perancangan Tampilan Menu Utama Admin	54
Gambar 3.9 Perancangan Tampilan Edit Siswa	55
Gambar 3.10 Perancangan Tampilan Tambah Materi	56
Gambar 3.11 Perancangan Tampilan Tambah Soal	57
Gambar 3.12 Perancangan Tampilan <i>Chatting</i>	58
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Login Admin	60
Gambar 4.2 Implementasi Halaman Login user	62
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Daftar	62
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Utama Admin	64
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Utama User.....	65
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Tambah Materi	66
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Halaman Tambah Ujian	67
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Edit Ujian	68
Gambar 4.9 Implementasi Halaman Hapus Nilai Siswa.....	70
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Edit Siswa.....	71
Gambar 4.11 Implementasi Halaman <i>Chat room</i>	74
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Help	78
Gambar 4.13 Implementasi Halaman Materi	79

Gambar 4.14 Implementasi Halaman Ujian.....	80
Gambar 4.15 Implementasi Halaman Ujian Mulai.....	81
Gambar 4.16 Implementasi Halaman Ujian Selesai	85
Gambar 4.17 Implementasi Halaman Nilai Siswa.....	86

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Jenis diagram resmi UML	18
Tabel 2.2 Notasi <i>Use Case Diagram</i>	20
Tabel 2.3 Notasi <i>Sequence Diagram</i>	35
Tabel 3.1 Tabel User.....	46
Tabel 3.2 Tabel Admin	46
Tabel 3.3 Tabel Materi.....	47
Tabel 3.4 Tabel Soal	48
Tabel 3.5 Tabel Nilai Siswa	48
Tabel 3.6 Tabel <i>Chatting</i>	49
Tabel 4.1 Pengujian Pada Sisi Admin	93
Tabel 4.2 Pengujian Pada Sisi User.....	92

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41507010009
Nama : NUKHRAN
Judul Skripsi : **APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS
UNTUK SMA KELAS 1 BERBASIS WEB**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA,

Mujiono, ST., MT

Pembimbing

Ida Nurhaida, ST., MT

Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Devi Fitrianah, SKom., MTI

Kaprodi Teknik Informatika