SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PIUTANG USAHA BERBASIS WEB (PHP) PADA PT XXX

RACHMARISSA

41808120023

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011

lib.mercubuana.ac.id

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PIUTANG USAHA BERBASIS WEB (PHP) PADA PT XXX

Laporan tugas akhir

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat

Untuk Kelulusan Program S-1

Jurusan Sistem Informasi

RACHMARISSA

41808120023

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011

lib.mercubuana.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM	:	41808120023
Nama	:	RACHMARISSA
Judul Skripsi	:	SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PIUTANG USAHA BERBASIS WEB (PHP) PADA PT. XXX

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta,.....

Materi Rp. 6000

(RACHMARISSA)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

NIM	:	41808120023
Nama	:	RACHMARISSA
Judul Skripsi	:	SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PIUTANG USAHA BERBASIS WEB (PHP) PADA PT. XXX

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, ... Februari 2011 .....

Nur Ani, ST, MMSI
Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Anita Ratnasari, S.Kom.,M.Kom
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

lib.mercubuana.ac.id

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Nur Ani, ST, MMSI selaku pembimbing tugas akhir dan koordinator tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Bapak dan ibu dosen sistem informasi mercu buana kelas karyawan tahun 2008 – 2011.
3. Mama, Papa dan saudara/i ku (abang i'am, ayuk sari, k inna) tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
4. Teman – teman Mercubuana kelas PKK angkatan 14 / 2008 (mas shendy, mas dody, mas dody jr, yogi, dipta, adon, rahman, santa, dwi, haryati, ully, eddy, suhandi, rudi, rohwan).
5. Teman – teman Card center Bank Bukopin.

lib.mercubuana.ac.id

6. Pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis baik langsung maupun tidak langsung.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Februari 2011

Rachmarissa

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

ABSTRACT

Now, we are in the era of information-based competition. Information becomes a valuable asset for a business institution in order to win the business competition. Higher education also has used information to run efficiently their academic processes. Mercubuana University, as one of the best PT.XXX, has used Information System, to run its academic and student affairs processes.

To achieve it, software development process is done based on discipline software engineering. Software development model used in this study is waterfall model. This thesis will explain the activities and results produced in each development phases.

Scope of design and implementation of PT.XXX are limited to one process, that is lecture-scheduling process. At the last phase, software development process and results are evaluated. What has been done and what has not been done through this software development will be discussed in the last part of this thesis.

Key word : Information System &
Software engineering

xii + 65 halaman; 16 gambar; 15 tabel; 1 lampiran; 1 dokumentasi teknis
Daftar acuan: 29 (1987-1999)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

ABSTRAK

Saat ini, dunia telah memasuki era persaingan berbasiskan informasi. Informasi menjadi aset yang berharga bagi suatu institusi bisnis dalam memenangkan persaingan bisnis. Dengan memanfaatkan informasi untuk mengefisienkan proses-proses kegiatan yang ada di dalamnya. PT.XXX, sebagai salah satu perusahaan yang sedang berkembang di Indonesia, telah memanfaatkan Sistem Informasi yang disebut Sistem Informasi pengelolaan piutang usaha berbasis web dalam proses-proses kegiatan pembuatan laporan piutang usaha.

Untuk itu, dilakukan proses pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada rekayasa perangkat lunak yang benar. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *waterfall*. Laporan skripsi ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk-produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan.

Desain dan implementasi untuk PT.XXX Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir skripsi ini.

Kata kunci: *Sistem Informasi Piutang usaha & Rekayasa Perangkat Lunak*

xii + 65 halaman; 16 gambar; 15 tabel; 1 lampiran; 1 dokumentasi teknis
Daftar acuan: 29 (1987-1999)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i

LEMBAR PERSETUJUAN ii

KATA PENGANTAR iii

ABSTRACKTION v

ABSTRAKSI vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Batasan Masalah 2

1.3 Tujuan Penulisan 3

1.4 Metode Penulisan 3

1.5 Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak 5

1.6 Metode Pemodelan 5

1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem 8

2.1.1 Konsep Dasar Analisa dan Perancangan 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.3 Definisi Informasi dan Sistem Informasi 10

2.2 Unifed Modeling Language (UML) 14

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

2.2.1 Use Case Diagram 15
2.2.1.1 Class Diagram 15
2.2.1.2 Acktivity Diagram 17
2.2.1.3 Sequence Diagram 18
2.3 Database MySQL 19
2.4 Pre-text hyper processor (PHP) 20
2.5 Pengertian Piutang Usaha 22
2.6 Pengertian Website 25
2.6.1 Konsep Dasar Program 25
2.6.2 Pengertian Web Broser dan HTML 27
2.7 Internet dan Intranet 27
BAB III ANALISA MASALAH DAN PERANCANGAN
3.1 Sejarah dan Struktur Perusahaan 28
3.2 Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML 30
3.2.1 Use Case Bisnis Sistem yang Berjalan 30
3.2.2 Diagram Acktivity Order Pesanan 31
3.2.3 Diagram Acktivity Pelanggan Menerima Invoice 32
3.2.4 Diagram Acktivity Melakukan Pembayaran 33
3.3 Analisa sistem yang diusulkan 34
3.3.1 Sistem Use Case Yang Diusulkan 35
3.3.2 Diagram Acktivity Finance 37
3.3.3 Diagram Acktivity Pelanggan 38
3.3.4 Diagram Sequence Pelanggan 39

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

3.3.5 Diagram Sequence Finance Kelola Data Piutang Dan Pelanggan 40
3.3.6 Skema Relasi Class Diagram 40
3.4 Perancangan Struktur Basis Data 42
3.5 Perancangan Masukkan dan Keluaran 44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN
4.1 Implementasi Aplikasi 50
4.1.1 Spesifikasi Kebutuhan 50
4.2 Implementasi Basis Data 51
4.3 Implementasi Tampilan 52
4.3.1 Tampilan Utama 52
4.3.2 Tampilan Login User 53
4.3.3 Tampilan Piutang Usaha 53
4.3.4 Tampilan Login Admin 54
4.3.5 Tampilan Menu Pelanggan 54
4.3.6 Tampilan Master Customer 55
4.3.7 Tampilan List Customer 55
4.4 Pengujian 56
4.4.1 Skenario Pengujian 56
4.4.2 Analisa Pengujian 58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 60
5.2 Saran 61

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Desain Analisis 13

Gambar 3.1 Use-Case Bisnis SI Outstanding Piutang yang Berjalan 31

Gambar 3.2 Diagram Aktifitas Order Sistem Berjalan 32

Gambar 3.3 Diagram Aktifitas Pelanggan Menerima Invoice yang Berjalan .. 33

Gambar 3.4 Diagram Aktifitas Pembayaran Invoice yang Berjalan 34

Gambar 3.5 Sistem Use Case yang Diusulkan 35

Gambar 3.6 Aktifitas Mengelola Data Pelanggan dan Data Piutang 37

Gambar 3.7 Diagram Aktifity Pelanggan 38

Gambar 3.8 Sequence Diagram Pelanggan Lihat Data Piutang 39

Gambar 3.9 Sequence Diagram Finance Kelola Data Piutang/Pelanggan 40

Gambar 3.10 Diagram Hubungan Antar Objek 42

Gambar 3.11 Perancangan Halaman Utama 45

Gambar 3.12 Perancangan Halaman Login Untuk Autentifikasi User 46

Gambar 3.13 Perancangan Halaman Tampil Input Data Invoice 47

Gambar 3.14 Perancangan Halaman Tampil Daftar Piutang Outstanding 47

Gambar 3.15 Perancangan Halaman Master Customer 48

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Skenario Use Case Finance Kelola Data Pelanggan 35

Tabel 3.2 Skenario Use Case Finance Kelola Data Piutang 36

Tabel 3.3 Skenario Use Case Pelanggan Verifikasi Akun Data 36

Tabel 3.4 Skenario Use Case Pelanggan Lihat Data Piutang 36

Tabel 3.5 Struktur Tabel Finance 42

Tabel 3.6 Struktur Tabel Outstanding 43

Tabel 3.7 Struktur Tabel Login 43

Tabel 3.8 Struktur Tabel Master Barang 44

Tabel 3.9 Struktur Tabel Master Customer 44

Tabel 4.1 Data Pelanggan 46

Tabel 4.2 Finance 46

Tabel 4.3 Outstanding 46

Tabel 4.4 Login 47

Tabel 4.5 Master Stock 47

Tabel 4.6 Skenario Pengujian 51

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id