

ABSTRACT

Now, we are in the era of information-based competition. Information becomes a valuable asset for a business institution in order to win the business competition. Higher education also has used information to run efficiently their academic processes. Mercubwana University, as one of the best PT.XXX, has used Information System, to run its academic and student affairs processes.

To achieve it, software development process is done based on discipline software engineering. Software development model used in this study is waterfall model. This thesis will explain the activities and results produced in each development phases.

Scope of design and implementation of PT.XXX are limited to one process, that is lecture-scheduling process. At the last phase, software development process and results are evaluated. What has been done and what has not been done through this software development will be discussed in the last part of this thesis.

Key word : Information System &
Software engineering

xii + 65 halaman; 16 gambar; 15 tabel; 1 lampiran; 1 dokumentasi teknis
Daftar acuan: 29 (1987-1999)

ABSTRAK

Saat ini, dunia telah memasuki era persaingan berbasis informasi. Informasi menjadi aset yang berharga bagi suatu institusi bisnis dalam memenangkan persaingan bisnis. Dengan memanfaatkan informasi untuk mengefisienkan proses-proses kegiatan yang ada di dalamnya. PT.XXX, sebagai salah satu perusahaan yang sedang berkembang di Indonesia, telah memanfaatkan Sistem Informasi yang disebut Sistem Informasi pengelolaan piutang usaha berbasis web dalam proses-proses kegiatan pembuatan laporan piutang usaha.

Untuk itu, dilakukan proses pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada rekayasa perangkat lunak yang benar. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *waterfall*. Laporan skripsi ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk-produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan.

Desain dan implementasi untuk PT.XXX Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir skripsi ini.

*Kata kunci: Sistem Informasi Piutang usaha &
Rekayasa Perangkat Lunak*

xii + 65 halaman; 16 gambar; 15 tabel; 1 lampiran; 1 dokumentasi teknis
Daftar acuan: 29 (1987-1999)