

## **ABSTRACT**

Education nowadays is an important thing for everyone from elementary school, junior high school, senior high school and even in universities. It is a must to be well educated to achieve a desired degree. In education there is a learning method, which especially in elementary school where each has its own learning method. Japanese language is a kind of hard language to understand especially with the incompatibility of the learning method, such as the character or the syllable which makes elementary students hard to understand it.

Thus, based on this reason I would like to create a multimedia-based Japanese learning application in order to learn Japanese language in fun and easy ways. Luther multimedia development will be used to create an education-related application. Thus, by using this application elementary students can learn the basic of Japanese language by choosing the material category in it. In addition, exercise and test will be used to find out how understands are the students on learning Japanese Language using this application.

Keyword: Education, Multimedia-based Learning Application.

## ABSTRAK

Dunia pendidikan saat ini sangat penting bagi semua orang mulai dari tingkat SD, SMP, SMA maupun tingkat perguruan tinggi. Wajib bagi semua orang untuk mendapatkan dunia pendidikan yang layak hingga mendapatkan gelar yang diinginkan. Di dalam dunia pendidikan terdapat suatu metode pembelajaran yang akan diterapkan, dalam hal ini terutama metode pembelajaran yang ada pada dunia pendidikan Sekolah Dasar dimana setiap mata pelajaran memiliki metode pembelajaran masing-masing. Bahasa Jepang merupakan bahasa yang sangat sulit untuk dipahami jika metode pembelajarannya tidak sesuai, misalnya dalam hal mengetahui bentuk huruf, pengucapan maupun yang lainnya sehingga membuat anak usia Sekolah Dasar sulit untuk memahaminya.

Berdasarkan alasan yang telah diuraikan maka penulis berinisiatif untuk membuat suatu aplikasi pembelajaran dasar bahasa Jepang berbasis multimedia dengan tujuan untuk mempermudah dan menjadi media pembelajaran yang menarik. Dalam membangun aplikasi tersebut penulis menggunakan metodologi luther yang memang dikhususkan untuk pembuatan aplikasi yang berhubungan dengan dunia pendidikan. Sehingga dengan adanya aplikasi ini anak usia Sekolah Dasar dapat mempelajari dasar bahasa Jepang dengan memilih kategori pembelajaran yang ada pada aplikasi ini, ditambah lagi dengan adanya latihan dan ujian untuk mengetahui tingkat pemahaman anak dalam mempelajari dasar bahasa Jepang pada aplikasi ini.

Kata kunci : *Pendidikan, Aplikasi Pembelajaran berbasis Multimedia*