



**APLIKASI MICROBLOGGING**

**AGUS RIYANTO**

**41506010060**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2011**



## **APLIKASI MICROBLOGGING**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

**AGUS RIYANTO**  
41506010060

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2011**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan di bawah ini

NIM : 41506010060

Nama : Agus Riyanto

Judul Skripsi : APLIKASI MICROBLOGGING

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Februari 2011

( Agus Riyanto )

## LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa laporan tugas akhir dari Mahasiswa berikut :

NIM : 41506010060  
Nama : Agus Riyanto  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Program Studi : Teknik Informatika  
Judul : APLIKASI MICROBLOGGING

Skripsi ini telah diperiksa, disetujui dan diseminarkan sebagai laporan TA  
JAKARTA, FEBRUARI 2011

Menyetujui,

Rapelino Ferdiansyah, ST., M.Kom  
Dosen Pembimbing

Mengetahui,

Mengesahkan,

Ida Nurhaida, ST., MT  
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Devi Fitriana, S.Kom., MTI  
KaProdi Teknik Informatika

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT dengan rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir saya dengan judul “Aplikasi Microblogging” yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Teknik Informatika di Universitas Mercu Buana.

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, penulis menyadari masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, masukan, saran, dan kritik senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan dari berbagai pihak, atas dorongan dan bimbingan mereka pula lah akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini, maka sudah sepatutnya dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Orang tua tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
2. Bapak Rapelino Ferdiansyah, ST., M.Kom, selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Devi Fitriana, S.Kom., MTI selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana
4. Ibu Ida Nurhaida, ST., M.T sebagai Koordinator Tugas Akhir
5. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama kawan-kawan angkatan 2006 yang telah bersedia berbagi ilmu, pengalaman, motivasi, semangat, dan doa kepada

penulis serta memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

6. Kepada sahabat-sahabatku Azhari, Aris, Hendro, Verry dan seseorang yang spesial Tutiah yang setia menemaniku yang telah memberikan motivasi dan doa agar cepat-cepat menyelesaikan skripsi ini.
7. Semua pihak yang banyak membantu dalam Tugas Akhir yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin

Akhir kata dengan kerendahan hati penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas kekurangan dan keterbatasan yang terdapat dalam laporan tugas akhir ini dan untuk semua saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diharapkan demi kesempurnaan laporan tugas akhir ini serta besar harapan penulis semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat.

Jakarta, Februari 2011

Agus Riyanto

## **ABSTRACT**

Along with the development of social networking is increasingly in the news lately especially microblogging which provide convenience in loading the record information with the arrangement in order of time (chronological) that can be updated periodically. And also the human need to interact with other fellow human beings push-based microblogging application is increasingly gain a place among the general public.

In the development microblogging application can also be used not only as a medium of introduction to make friends but also can be utilized as a venue for business product introduction course is oriented to the business and also as a platform to seek popularity.

Microblogging application is made by using programming language PHP and MYSQL as well as several other aid programming languages such as CSS, jQuery, and also JAVASCRIPT, as well as AJAX. While in its design using data flow diagrams.

**Keyword: Microblogging, PHP and MYSQL**

## **ABSTRAK**

Seiring dengan perkembangan jejaring sosial yang semakin berkembang belakangan ini khususnya microblogging yang memberikan suatu kemudahan dalam memuat catatan informasi dengan susunan berdasarkan urutan waktu (kronologis) yang dapat di perbaharui secara berkala. Dan juga kebutuhan manusia untuk saling berinteraksi sesama manusia lainnya mendorong aplikasi berbasis microblogging ini semakin mendapatkan tempat dikalangan masyarakat umum.

Dalam perkembangannya aplikasi microblogging dapat juga digunakan tidak hanya sebagai media perkenalan untuk mencari teman tetapi juga dapat di manfaatkan sebagai ajang perkenalan produk usaha tentu saja ini berorientasi ke bisnis dan juga dapat sebagai ajang untuk mencari popularitas.

Aplikasi microblogging ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan MYSQL dan juga beberapa bahasa pemograman bantuan lainnya seperti CSS, JQUERY, dan juga JAVASCRIPT, dan juga AJAX. Sedangkan dalam perancangannya menggunakan diagram alir data.

**Kata Kunci: Microblogging, PHP and MYSQL**



## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRACT .....	v
ABSTRAKSI .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Ruang Lingkup .....	2
1.3 Tujuan Pembahasan .....	3
1.4 Perumusan Masalah .....	4
1.5 Batasan Masalah .....	4
1.6 Metodologi .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1 System Development Life Cycle .....	9
2.2 Unified Modeling Language .....	12

2.2.1 Diagram Use Case .....	14
2.2.2 Diagram Sequence .....	16
2.2.3 Pemodelan Diagram Aktifitas .....	18
2.3 Basis Data .....	19
2.3.1 Proses Perancangan Basis Data .....	20
2.3.2 Diagram Alir Data .....	21
2.3.3 Entity Relationship Diagram .....	24
2.4 Konsep Dasar PHP .....	31
2.5 Structured Query Language (SQL) .....	32
2.6 Teknologi Web 2.0 .....	32
2.7 Perbedaan Weblog Dengan microblogging .....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>36</b>
3.1 Rekayasa Sistem .....	36
3.2 Analisis .....	37
3.3 Perancangan Aplikasi .....	38
3.3.1 Pemodelan Diagram Use Case .....	38
3.3.2 Pemodelan Diagram Sequence .....	44
3.3.3 Pemodelan Diagram Aktifitas .....	49
3.3.4 Diagram Keterhubungan Entitas .....	55
3.4 Perancangan Antar Muka pemakai .....	61
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>67</b>
Implementasi .....	67
Implementasi Situs Microblogging .....	67

Pengkodean .....	67
Implementasi Basis Data .....	72
Antar Muka .....	77
Pengujian .....	84
Lingkungan Pengujian .....	84
Black Box .....	85
Hasil Pengujian .....	86
Analisa Hasil Pengujian .....	88
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>90</b>
5.1 Kesimpulan .....	90
5.2 Saran .....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>92</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>L-1</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 1.1 Rancangan Photoshoap .....	6
2. Gambar 1.2 Halaman Dreamweaver .....	6
3. Gambar 2.1. Model Waterfall .....	10
4. Gambar 2.2. Notasi DAD .....	23
5. Gambar 2.3. Notasi ERD .....	25
6. Gambar 2.4. Kardinalitas Satu ke Satu .....	28
7. Gambar 2.5. Kardinalitas Satu ke Banyak .....	29
8. Gambar 2.6. Kardinalitas Banyak ke Banyak .....	29
9. Gambar 2.7. Konsep Kerja PHP .....	31
10. Gambar 2.8. Topologi Web 2.0 .....	33
11. Gambar 3.1. Microblogging .....	36
12. Gambar 3.2. Pemodelan Use case.....	39
13. Gambar 3.3. Diagram Sequence Pendaftaran .....	45
14. Gambar 3.4. Diagram Sequence Login .....	46
15. Gambar 3.5. Diagram Sequence Komentar .....	47
16. Gambar 3.6. Diagram Sequence Ubah Profile .....	48
17. Gambar 3.7. Diagram Aktifitas Pendaftaran .....	50
18. Gambar 3.8. Diagram Aktifitas Login .....	51
19. Gambar 3.9. Diagram Update Status .....	52
20. Gambar 3.10. Diagram Memilih Komentar .....	52
21. Gambar 3.11. Diagram Menghapus Komentar .....	53

22. Gambar 3.12. Diagram Navigasi .....	54
23. Gambar 3.13. Diagram Ubah Profile .....	54
24. Gambar 3.14. Entity Relationship .....	55
25. Gambar 3.15. Rancangan Halaman Depan .....	62
26. Gambar 3.16. Rancangan Halaman Update Status .....	63
27. Gambar 3.17. Rancangan Halaman Profile .....	64
28. Gambar 3.18. Rancangan Halaman Video .....	65
29. Gambar 3.19. Rancangan Halaman Game .....	66
30. Gambar 4.1. Halaman Utama PHPMySQL .....	72
31. Gambar 4.2. Halaman Database reglog .....	73
32. Gambar 4.3. Member .....	74
33. Gambar 4.4. facebook_post .....	75
34. Gambar 4.5. facebook_post_comment .....	76
35. Gambar 4.6. Profile .....	77
36. Gambar 4.7. Halaman Utama .....	78
37. Gambar 4.8. Halaman About Us .....	78
38. Gambar 4.9. Halaman contact .....	79
39. Gambar 4.10. Halaman Registrasi .....	80
40. Gambar 4.11. Halaman Pendaftaran Anggota .....	80
41. Gambar 4.12. Halaman Update Status .....	81
42. Gambar 4.13. Halaman Profile .....	82
43. Gambar 4.14. Halaman Video .....	83
44. Gambar 4.15. Halaman Menu Game .....	84

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Diagram UML .....	13
Tabel 2.2 Notasi Pemodelan Use Case .....	14
Tabel 2.3 Notasi Diagram Sequence .....	16
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram .....	18
Tabel 2.5 Entitas Mahasiswa .....	27
Tabel 3.1 Member .....	56
Tabel 3.2 Facebook_post .....	56
Tabel 3.3 Facebook_post_comments .....	57
Tabel 3.4 Profile .....	58
Tabel 4.1 Skenario Pengujian .....	85
Tabel 4.2 Hasil Pengujian .....	87