

ABSTRACT

Multimedia applications are still very small number. Multimedia application using several instruments such as piano, guitar etc are very difficult to make. Therefore, the authors tried to make a desktop application as a similar tone maker of piano.

The method used is waterfall method, and a systems approach is use Unified Modeling Language (UML), such as use case diagram, activity diagram, sequence diagram, and class diagram.

Several testing have been conducted using Black Box. Method the results of this application can make a song and play it. The most important input in this application are the notation, duration, and octave.

Keywords: Multimedia application, piano

ABSTRAK

Aplikasi multimedia saat ini masih sangat sedikit. Aplikasi multimedia penggunaan beberapa alat musik seperti piano, gitar dan lain – lain sangat sulit dibuatnya. Oleh karena itu penulis berusaha membuat sebuah aplikasi desktop sebagai pembuat nada yang menyerupai nada piano.

Metode yang digunakan adalah metode *Waterfall*, dan pendekatan sistem menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*, seperti Use Case Diagram, Diagram Aktifitas, Diagram Sekuen, dan diagram kelas.

Pengujian telah dilakukan menggunakan metode *Black Box*. Hasil yang didapat aplikasi ini dapat membuat lagu dan memainkannya. Input yang penting pada aplikasi ini adalah notasi, durasi, dan oktaf.

Kata kunci : Aplikasi multimedia, piano