

ABSTRAK

Pengajaran yang terkesan konvensional mengakibatkan siswa merasa sukar dalam pemahaman materi yang diberikan guru, akibatnya minat belajar siswa mengalami penurunan dan selanjutnya prestasi belajar pun menurun. Berawal dari hal tersebut, pembelajaran dengan menggunakan multimedia yang menggabungkan berbagai unsur media seperti suara, animasi, teks, dan gambar yang dikemas didalam satu wadah yang bersifat interaktif, kreatif, dan menyenangkan, dianggap dapat mengangkat daya tarik dan minat belajar siswa.

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan, tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah membangun aplikasi pembelajaran Bahasa Inggris untuk siswa-siswi sekolah dasar kelas 1 menggunakan Macromedia Flash MX dan memberikan alternatif pembelajaran untuk membantu dalam proses belajar melalui multimedia, metode yang digunakan dalam membangun aplikasi multimedia ini adalah dengan Luther.

Aplikasi pembelajaran ini diharapkan dapat dijadikan sebagai aplikasi bantu untuk para guru dalam proses pengajaran, dengan tujuan para siswa-siswi tingkat Sekolah Dasar kelas 1 agar lebih mudah mengerti dan memahami pelajaran Bahasa Inggris.

Kata kunci : pembelajaran bahasa inggris, pembelajaran multimedia, siswa-siswi,
macromedia flash mx

ABSTRACT

Teaching is impressed conventional inflict for students feel difficulty in understanding matter provided teachers, resulting in decreased student interest in learning and academic achievement was further decreased. Starting from this, learning by using multimedia that combine various media elements such as sound, animation, text, and images are packaged in a container that is interactive, creative, and fun, is considered to the appeal and interest in student learning.

Based on the background that has been mentioned, the purpose and benefits of this research is to develop English language learning applications for elementary school students in first grade using Macromedia Flash MX and provide alternative learning to assist in the process of learning through multimedia, the methods used in developing multimedia applications This is by Luther.

It is expected that application of this learning can be used as application assistance for teachers in the teaching process, with the aim of the students in first grade elementary school age range of six to seven years to make it easier to understand and comprehend English teaching.

Keywords: English language learning, multimedia learning, students, macromedia flash mx