



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PADA
UKM KARATE UNIVERSITAS MERCU BUANA BERBASIS WEB**

Aldio Rodwisyah

41807010046

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PADA
UKM KARATE UNIVERSITAS MERCU BUANA BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Disusun Oleh :

Aldio Rodwisyah

41807010046

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini.

Nama : Aldio Rodwisyah

Nim : 41807010046

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir dengan judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN UKM KARATE UNIVERSITAS MERCU BUANA BERBASIS WEB"** ini merupakan hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis sendiri dan bukan merupakan tiruan atau buatan dari pihak manapun, kecuali kutipan – kutipan yang dijadikan sumber informasi yang tercantum dalam pustaka.

Jakarta, 17 Juli 2011

(Aldio Rodwisyah)

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Aldio rodwisyah

NIM : 41807010046

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul :

" PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

PENDAFTARAN PADA UKM KARATE UNIVERSITAS MERCU BUANA"

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui

Pembimbing

Bambang Jokonowo, SSi., MTi,

Mengetahui

Mengesahkan

Kordinator Tugas Akhir

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom,

Nur Ani, ST., MMSI

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstraksi.....	iii
Abstraction	iv
Kata Pengantar.....	v
Daftar Isi.....	viii
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 LatarBelakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup / Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penulisan	3
1.5 Metodologi Penulisan	4
151. Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak	4
152. Metodologi Pengumpulan Data.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Rekayasa Perangkat Lunak	10

2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.2.1.	Pengertian Sistem	12
2.2.2	Karakteristik system	12
2.2.3.	Pengertian Informasi	14
2.2.4.	Pengertian Sistem Informasi	15
2.2.5.	Komponen Sistem Informasi	15
2.3	Pemodelan Sistem	16
2.3.1.	Sejarah Singkat UML	16
2.3.2	Pengertian UML	17
2.3.3.	Diagram UML	17
2.4	Basis Data	23
2.4.1.	Data.....	24
2.4.2.	Hardware	25
2.4.3.	Software	26
2.4.4.	User	26
2.5	Perancangan Basis Data	27
2.5.1.	Perancangan Basis Data Konseptual	27
2.5.2.	Perancangan Basis Data secara logis	27
2.5.3.	Perancangan Basis Data secara fisis	27
2.6	PHP	28
261.	Pemanfaatan PHP	29
262.	Variabel PHP	30

2.7 SQL	30
2.8 MySQL	31
2.9 Javascript	33
2.10 Text Editor	34

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisa	35
3.2 Analisa Sistem Berjalan	37
3.3 Analisa Sistem Usulan	45
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	46
3.3.2. <i>Activity Pendaftaran</i>	
a. <i>Activity Diagram</i> Halaman Login	50
b. <i>Activity Diagram</i> View News	51
c. <i>Activity Diagram</i> Entri Agenda	52
d. <i>Activity Diagram</i> Entri Album.....	53
e. <i>Activity Diagram</i> Entri Anggota.....	54
f. <i>Activity Diagram</i> Entri Turnamnet	55
g. <i>Activity Diagram</i> Register	56
h. <i>ActivityDiagram</i> Formulir Pendaftaran	57
i. <i>Activity Diagram</i> Entri Komentar	58
3.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	
a. <i>Sequence Diagram</i> Tampilan Halaman Awal	59
b. <i>Sequence Diagram</i> Tampilan Registrasi.....	60
c. <i>Sequence Diagram</i> Tampilan Login.....	61

d. <i>Sequence Diagram</i> Tampilan Pendaftaran Turnament	62
3.3.5. <i>Class Diagram</i>	63
3.4 Rancangan Basis Data	64
3.4.1. Spesifikasi Basis Data	64
3.5 Perancangan Antar Muka	68
3.5.1. Rancangan Layar Halaman Awal	71
3.5.2. Rancangan Layar Halaman Registrasi.....	72
3.5.3. Rancangan Layar Halaman Administrator	72
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi Sistem	73
4.2 Implementasi Basis Data	74
4.3 Interface	87
4.4 Metode Pengujian	109
4.4.1. Lingkungan Pengujian	110
4.4.2. Skenario Pengujian	111
4.5 Analisis Hasil Pengujian	115
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	117
5.2 Saran	118
Daftar Pustaka.....	119
Lampiran I Listing Program	120
Lampiran II Kartu Asistensi	LI

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Skema Waterfall	10
Gambar 2.2	Karakteristik Sistem	14
Gambar 2.3	Contoh Use Case Diagram.....	18
Gambar 2.4	Activity Diagram	20
Gambar 2.5	Sequence Diagram.....	21
Gambar 2.6	Class Diagram	23
Gambar 2.7	ERD (Entity Relationship Diagram)	28
Gambar 2.8	Notepad ++	34
Gambar 3.1	Diagram <i>Use Case</i> Pendaftaran Tournament Sistem Berjalan.	37
Gambar 3.2	Diagram <i>Use Case</i> Pendaftaran Anggota Sistem Berjalan.....	39
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Tournament Sistem Berjalan.....	42
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Anggota Sistem Berjalan.....	44
Gambar 3.5	<i>Use Case Diagram</i> Pendaftaran Sistem usulan	46
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Login	50
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> View News.....	51
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Entry Agenda.....	52

Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Entry album.....	53
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Entry Anggota	54
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Entry Turnament.....	55
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Daftar Laporan register	56
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram</i> formulir pendaftaran.....	57
Gambar 3.14	<i>Activity Diagram</i> entry komentar.....	58
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram</i> Tampilan Halaman Awal.....	59
Gambar 3.16	<i>Sequence Diagram</i> Tampilan pendaftaran turnament.....	60
Gambar 3.17	<i>Sequence Diagram</i> Tampilan Login	61
Gambar 3.18	<i>Sequence Diagram</i> Tampilan turnament	62
Gambar 3.19	<i>Class Diagram</i> Pendaftaran	63
Gambar 3.20	Rancangan Layar Halaman Awal	71
Gambar 3.21	Rancangan Layar Halaman Registrasi	72
Gambar 3.22	Rancangan Layar Halaman Administrator.....	72
Gambar 4.1	Tampilan Localhost Appserv.	74
Gambar 4.2	Tampilan awal pembuatan database	75
Gambar 4.3	Tampilan 10 table pada database db_karate	76
Gambar 4.4	Tampilan table tbl_admin pada database db_karate.....	77

Gambar 4.5	Tampilan table tbl_agenda pada database db_karate.....	78
Gambar 4.6	Tampilan table tbl_album pada database db_karate.....	79
Gambar 4.7	Tampilan table tbl_berita pada database db_karate.....	80
Gambar 4.8	Tampilan table tbl_gallery pada database db_karate.....	81
Gambar 4.9	Tampilan table tbl_komentar pada database db_karate.....	82
Gambar 4.10	Tampilan table tbl_member pada database db_karate.....	83
Gambar 4.11	Tampilan table tbl_prestasi pada database db_karate.....	84
Gambar 4.12	Tampilan table tbl_turnament pada database db_karate.....	85
Gambar 4.13	Tampilan table tbl_turnament_join pada database db_karate.....	86
Gambar 4.14	Tampilan awal website UKM Karate UMB.....	87
Gambar 4.15	Halaman profil website UKM Karate UMB.....	88
Gambar 4.16	Tampilan halaman tournament.....	89
Gambar 4.17	Tampilan Halaman Prestasi.....	90
Gambar 4.18	Tampilan Halaman Anggota.....	91
Gambar 4.19	Halaman Registration.....	92
Gambar 4.20	Tampilan Halaman Album	93
Gambar 4.21	Tampilan form Pendaftaran website.....	94
Gambar 4.22	Tampilan Bergabung Page.....	95

Gambar 4.23	Tampilan <i>edit profil</i> Anggota Club.....	96
Gambar 4.24	Tampilan Admin profil Anggota club.....	97
Gambar 4.25	Tampilan Pendaftaran Turnament.....	98
Gambar 4.26	Tampilan halaman Admin Profil.....	99
Gambar 4.27	Tampilan Admin Prestasi.....	100
Gambar 4.28	Tampilan Admin Berita.....	101
Gambar 4.29	Tampilan Admin Agenda.....	102
Gambar 4.30	Tampilan Admin Album.....	103
Gambar 4.31	Tampilan Admin Anggota Club.....	104
Gambar 4.32	Tampilan pendaftaran anggota club.....	105
Gambar 4.33	Tampilan Admin member.....	106
Gambar 4.34	Tampilan Admin Tournament.....	107
Gambar 4.35	Tampilan halaman tournament.....	118

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Use Case Diagram	18
Tabel 2.2	Simbol Activity Diagram	19
Tabel 2.3	Simbol Sequence Diagram	21
Tabel 2.4	Simbol Class Diagram	22
Tabel 3.1	Use Case Melakukan pendaftaran Sistem Berjalan.....	37
Tabel 3.2	Use Case Menerima Pendaftaran Sistem Berjalan	38
Tabel 3.3	Use Case Informasi tentang UKM Karate	39
Tabel 3.4	Use Case Deskripsi Use Case Memberikan Informasi.....	40
Tabel 3.5	Use Case Melakukan pendaftaran	40
Tabel 3.6	Use Case Menerima Pendaftaran	41
Tabel 3.7	Deskripsi Activity Diagram Pendaftaran Turnament	43
Tabel 3.8	Deskripsi Activity Diagram Pendaftaran Anggota	44
Tabel 3.9	Use Case View Entri berita	47
Tabel 3.10	Use Case Entri agenda	47
Tabel 3.11	Use Case Entri album	47
Tabel 3.12	Use Case Entri anggota	47
Tabel 3.13	Use Case Entri turnamen	48
Tabel 3.14	Use Case Update profil UKM	48
Tabel 3.15	Use Case Entri registrasi	48
Tabel 3.16	Deskripsi Lihat album	48
Tabel 3.17	Use Case Lihat tournament	49

Tabel 3.18	Use Case Entri formulir pendaftaran	49
Tabel 3.19	Use Case Entri komentar pengunjung.....	49
Tabel 3.20	Use Case lihat poling.....	49
Tabel 3.21	Deskripsi <i>Sequence Diagram</i> Login	62
Tabel 3.22	Spesifikasi Tabel admin	65
Tabel 3.23	Spesifikasi Tabel agenda	66
Tabel 3.24	Spesifikasi Tabel album.....	66
Tabel 3.25	Spesifikasi Tabel berita	67
Tabel 4.26	Spesifikasi Tabel gallery	67
Tabel 4.27	Spesifikasi Tabel komentar	68
Tabel 3.28	Spesifikasi Tabel member	68
Tabel 3.29	Spesifikasi Tabel prestasi	69
Tabel 3.30	Spesifikasi Tabel turnamen	70
Tabel 3.31	Spesifikasi Tabel turnamen_join	70
Tabel 4.1	Skenario Pengujian Perancangan	111
Tabel 4.2	Evaluasi Hasil Pengujian Perancangan.....	114