

BAB III

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Sejarah Giva Musik Studio

Perkembangan dunia musik di Indonesia saat ini sangat pesat, diimbangi dengan kebutuhan dari setiap individu yang menginginkan semua hobi bermusiknya mendapatkan hasil yang diinginkan. Melihat peluang tersebut Bapak Firman Tardas ingin membuka usaha di bidang tersebut dan berkeinginan juga memiliki studio music yang berkualitas dan disukai banyak kalangan baik muda ataupun yang sudah tua serta memiliki pelayanan yang terbaik di daerahnya tersebut.

Dengan Motto “Menyerah Berarti Kalah” Bapak Firman Tardas tidak ragu lagi untuk berkecimpung di dunia music. Dan studio music tersebut di beri nama Giva Musik Studio yang di ambil dari nama anaknya sendiri. Berharap nama anaknya membawa keberuntungan bagi usahanya ini.

3.1.1 Visi dan Misi

A. Visi

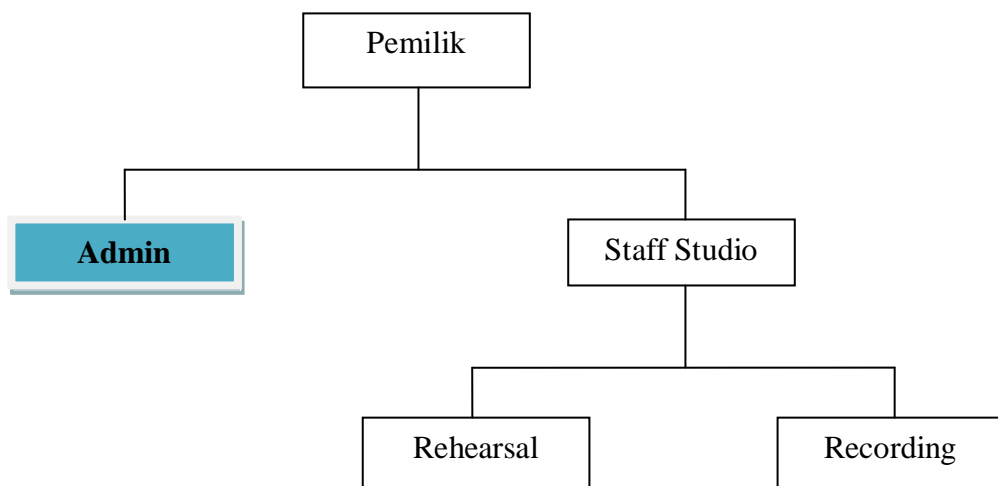
1. Memberikan kontribusi positif bagi generasi muda dan dewasa di bidang music agar mampu menciptakan karya – karya musik yang berkualitas.
2. Menjadi studio yang berkualitas dan memberikan pelayanan terbaik kepada para pelanggan khususnya dan kepada masyarakat pada umumnya.

B. Misi

1. Terus menjaga kualitas alat-alat studio musik.
2. Menjaga kebersihan dan kenyamanan studio musik.
3. Memberikan pelayanan sebaik mungkin.
4. Memberikan hasil rekaman yang berkualitas sesuai standard yang telah di tentukan.

5. Menjalin kerja sama dengan studio musik, sekolah musik, dan komunitas musik yang ada disekitar wilayah bisnis untuk pembuatan demo lagu, dan kegiatan-kegiatan musik yang lain.
6. Menjadi sponsor acara-acara musik yang ada di daerah bisnis.

3.2 Struktur Organisasi



Gambar 3.1 Struktur Organisasi

Adapun fungsi dan tugas – tugas dari masing – masing struktur organisasi tersebut:

1. Pemilik
 - a. Mengontrol dan mengawasi jalannya studio.
 - b. Menerima laporan secara periodik.
 - c. Melakukan promosi – promosi dan menjalin kerjasama antar studio musik dan dan komunitas musik yang berhubungan dengan dunia musik.
2. Admin
 - a. Mengatur jadwal kegiatan yang berhubungan dengan penyewaan studio.
 - b. Membuat laporan penyewaan studio.

3. Staff Studio

a. Rehearsal

- i. Membersihkan ruangan studio latihan.
- ii. Mempersiapkan alat – alat studio latihan.
- iii. Menjaga alat – alat studio latihan.

b. Recording

- i. Membersihkan ruangan studio recording.
- ii. Mempersiapkan alat – alat studio recording.
- iii. Menjaga alat – alat studio recording.
- iv. Menjadi operator recording.

3.3 Analisa Sistem Berjalan

a. Proses Promosi Studio Musik

Pemilik melakukan promosi – promosi studio musiknya kepada masyarakat dan para pelanggan mengenai alat – alat dan spesifikasi studio serta pelayanan yang dimiliki studionya dengan cara menyebarkan dan memasang spanduk, banner dan pamflet. Menjalin kerjasama antar studio musik, sekolah music, dan komunitas musik yang berada di wilayah bisnis tersebut dengan cara mengunjungi tempat – tempat tersebut.

b. Proses Permintaan Sewa Studio Musik

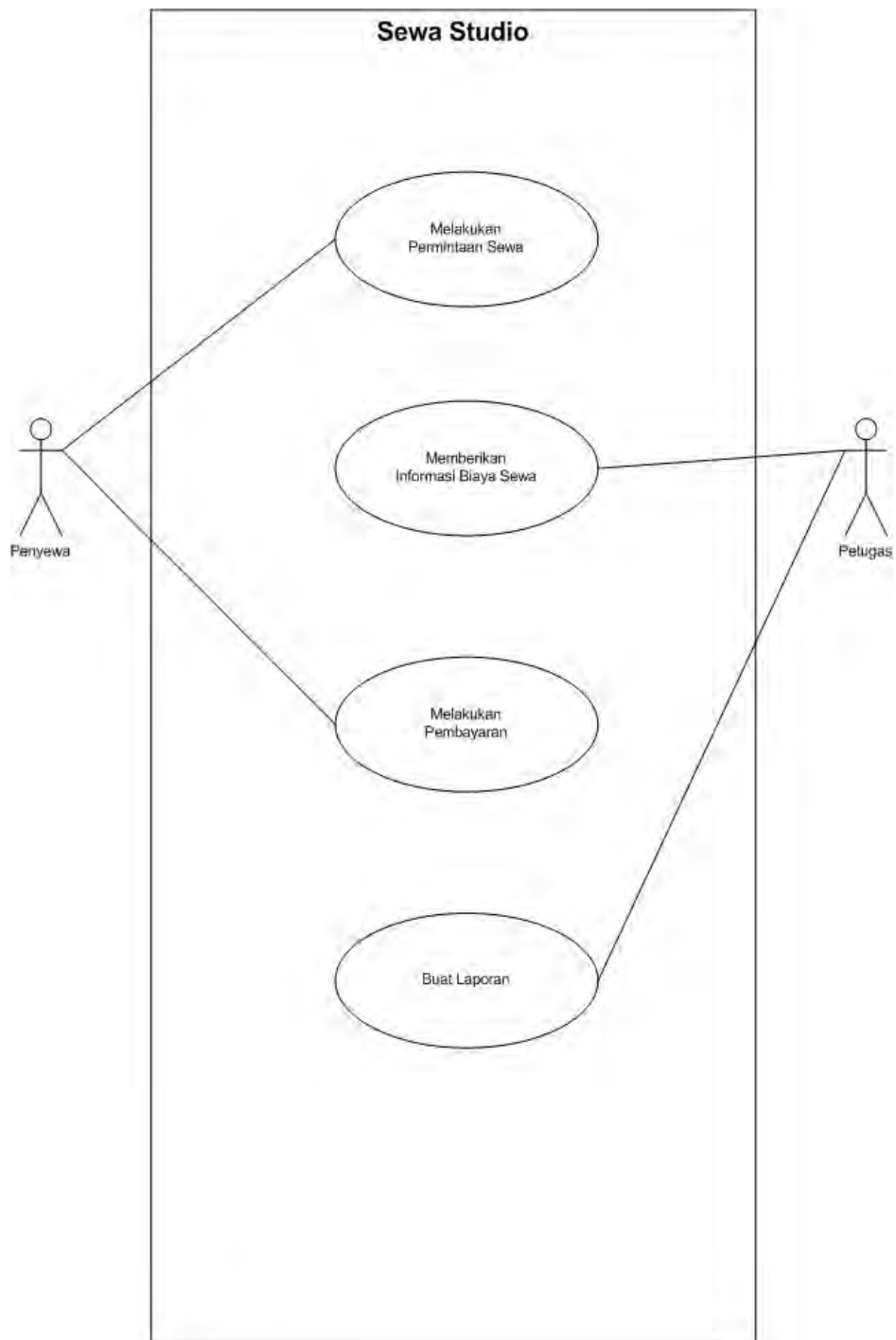
Penyewa melakukan permintaan sewa studio musik dengan cara datang langsung ke tempat studio musik kepada bagian admin, kemudian admin memeriksa ketersediaan jadwal yang ada dan memberikan informasinya kepada penyewa, lalu penyewa memilih paket layanan yang tersedia dan menentukan jadwal, setelah itu admin mencatat data penyewa dan melakukan pencatatan sewa sesuai permintaan penyewa.

c. Proses Pembayaran

Setelah pendataan selesai, penyewa melakukan pembayaran secara langsung kepada admin, dan admin mencatat pembayaran penyewa, setelah itu admin memberikan bukti pembayaran kepada penyewa.

3.3.1 Use Case Sistem Berjalan

3.3.1.1 Use Case Penyewaan Studio



Gambar 3.2 Use Case Penyewaan Studio

Tabel 3.1 Use Case Melakukan Permintaan Sewa

Nama Use Case	Melakukan Permintaan Sewa
Aktor	Penyewa
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai proses permintaan sewa studio, dimana penyewa adalah orang yang menggunakan jasa studio.
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none">1. Penyewa datang langsung ke studio.2. Penyewa memilih paket layanan.3. Penyewa memilih jadwal.
Sub Flow	S.2. Penyewa memilih paket layanan meliputi: Rehearsal/Latihan,Recording/Rekaman,Mixing, dan Mastering. S.3. Penyewa memilih dan menetapkan jadwal sewa yang tersedia.
Alternatif Flow	A.3. Ketika jadwal telah penuh maka penyewa memilih jadwal lain atau membatalkan sewa.

Tabel 3.2 Use Case Memberikan Informasi Biaya Sewa

Nama Use Case	Memberikan Informasi Biaya Sewa
Aktor	Petugas
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai informasi total biaya sewa, dimana petugas bertindak sebagai kasir/customer service.
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none">1. Petugas memeriksa jadwal paket sewa yang telah dipilih oleh penyewa.2. Petugas memberikan informasi total biaya berdasarkan paket layanan yang dipilih oleh penyewa.
Sub Flow	S.1. Petugas memeriksa berdasarkan tanggal,jenis paket,dan jam.
Alternatif Flow	A.1. Jika jadwal tidak tersedia, penyewa bisa memilih jadwal lainnya atau batal sewa.

Tabel 3.3 Use Case Melakukan Pembayaran

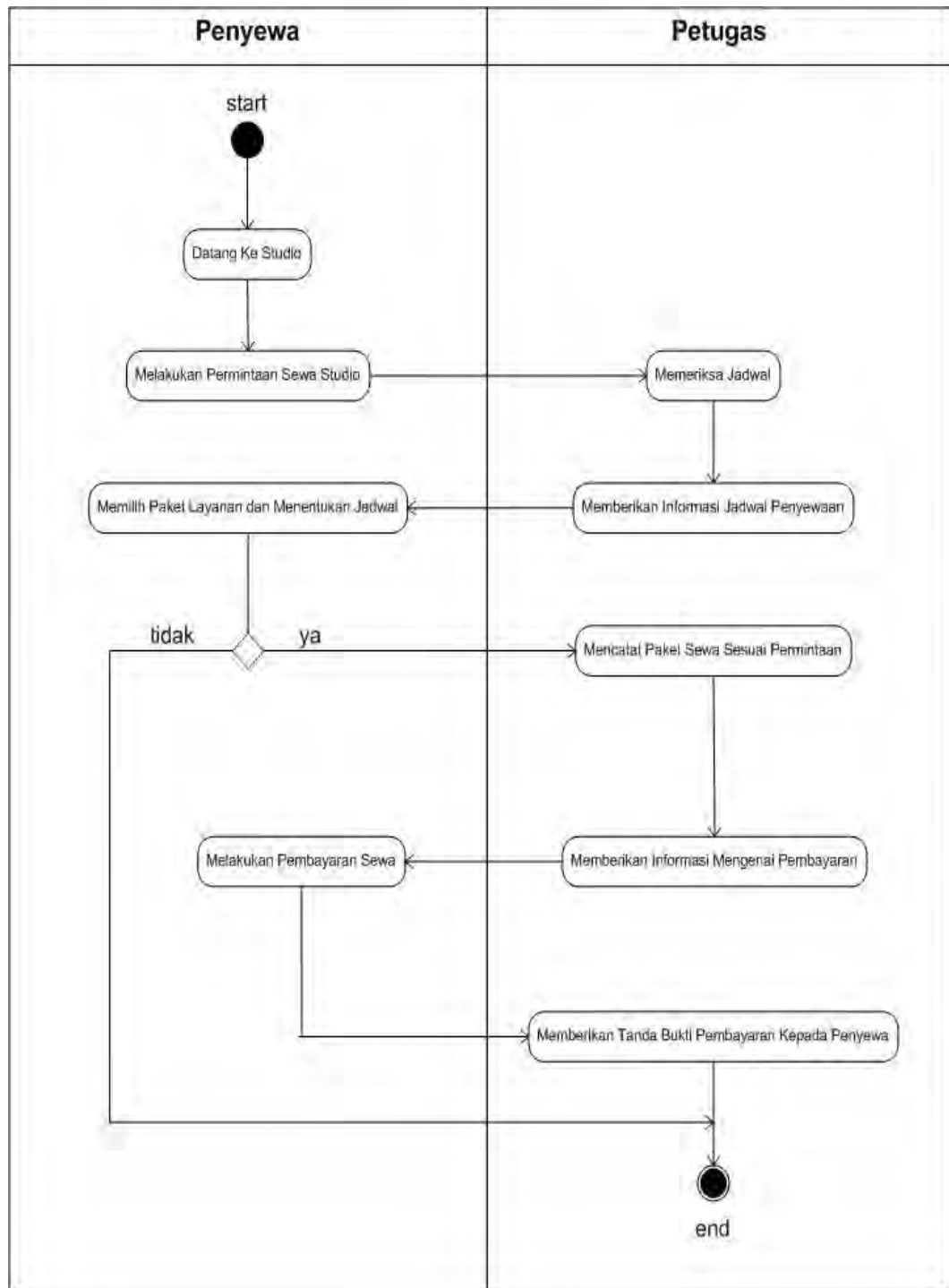
Nama Use Case	Melakukan Pembayaran
Aktor	Penyewa
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai proses pembayaran sewa.
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none">1. Penyewa menerima total biaya sewa dari petugas.2. Penyewa melakukan pembayaran sesuai dengan total biaya yang telah ditetapkan.
Sub Flow	<p>S.1. Total biaya yang diterima meliputi paket sewa yang telah dipilih penyewa.</p> <p>S.2. Penyewa dapat membayar biaya paket sewa dengan cara membayar setengah harga atau membayar lunas.</p>
Alternatif Flow	A.2. Penyewa bisa melakukan pembayaran sewa sebelum atau sesudah penyewaan.

Tabel 3.4 Use Case Buat Laporan

Nama Use Case	Buat Laporan
Pelaku Utama	Petugas
Keterangan	Use case ini menjelaskan mengenai proses pembuatan laporan
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none">1. Petugas mencatat seluruh transaksi pembayaran.2. Petugas merangkum seluruh transaksi selama 1 bulan.
Sub Flow	<p>S.1. Transaksi pembayaran meliputi penyewaan harian yaitu kwitansi dan nota.</p> <p>S.2. Seluruh transaksi selama 1 bulan meliputi transaksi harian.</p>
Alternatif Flow	-

3.3.2 Activity Diagram Sistem Berjalan

3.3.2.1 Activity Diagram Penyewaan Studio



Gambar 3.3 Activity Diagram Penyewaan Studio

Tabel 3.5 Diagram Activity Penyewaan Studio

Nama	Activity Diagram Penyewaan Studio
Aktor	Penyewa dan Admin
Deskripsi	Penyewa datang ke studio dan melakukan permintaan sewa studio. Kemudian petugas memeriksa seluruh jadwal kegiatan mengenai sewa studio dan memberikan informasi tersebut kepada penyewa. Setelah mendapat informasi dari petugas, Jika penyewa tidak setuju maka penyewa tidak memilih paket layanan, Jika setuju penyewa memilih paket layanan yang tersedia dan menentukan jadwal yang di inginkan. Petugas mencatat paket sewa sesuai permintaan penyewa, kemudian memberikan informasi mengenai pembayaran kepada penyewa. Setelah penyewa membayar maka petugas memberikan bukti pembayaran kepada penyewa berupa kwitansi atau nota.

3.4 Perancangan Sistem

Berdasarkan analisa sistem berjalan permintaan sewa studio diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses Penyewaan

Kegiatan penyewaan dilakukan dengan cara manual, yaitu penyewa harus datang langsung ke Giva Musik Studio. Sehingga hal tersebut perlu ditambahkan, agar memudahkan proses penyewaan maka diperlukan suatu sistem pendaftaran/registrasi melalui website yang dapat dikontrol pengelolaannya.

2. Proses Pembayaran

Kegiatan pembayaran sewa masih dilakukan dengan cara manual, yaitu admin memberikan informasi total biaya sewa kepada penyewa sesuai paket yang dipilih penyewa. Kemudian penyewa membayar sesuai harga yang telah ditetapkan. Pembayaran sewa bisa dilakukan dengan transfer

via bank jika lokasi penyewa jauh dari lokasi studio. Pembayaran tersebut sebagai bukti bahwa proses penyewaan telah dilakukan.

3.5 Sistem yang Diusulkan

Perancangan sistem perangkat lunak di deskripsikan dengan model analisis menggunakan *Activity Diagram* dan *Use Case Diagram* serta dilanjutkan dengan model desain. Analisis digunakan untuk pemetaan awal mengenai perilaku yang diisyaratkan sistem aplikasi kedalam elemen-elemen pemodelan. Untuk membantu perancangan dan melengkapi dokumentasi perancangan, digunakan *Microsoft Visio* yang mendukung perancangan dengan basis UML.

a. Registrasi

Penyewa mengunjungi website Giva Musik Studio, kemudian melakukan registrasi dengan memilih menu register, penyewa melakukan pendaftaran dengan mengisi data diri dengan lengkap.

b. Penyewaan

Penyewa melakukan login dengan memilih menu login pada website, kemudian memilih menu pricelist jika ingin melihat daftar harga dan jenis paket sewa. Penyewa melakukan penyewaan dengan memilih jenis paket sewa yang tersedia di website. Kemudian penyewa mengisi data diri dan menetapkan waktu sewa pada form penyewaan.

c. Promosi

Promosi yang dilakukan mengenai spesifikasi alat – alat studio dan pelayanannya dilakukan melalui website sehingga pemilik tidak perlu melakukan hal tersebut dengan cara manual lagi. Jika ingin melihat spesifikasi alat – alat studio dan pelayanannya serta informasi yang ada pada website, bisa dilihat pada menu halaman utama/home.

d. Kalender

Penulis menambahkan fasilitas kalender dengan maksud dan tujuan agar admin dapat mengetahui dan mengecek hari,tanggal dan waktu permintaan sewa studio dilakukan.

e. Komentar

Tujuan dari fasilitas komentar adalah agar terjalin interaksi antara pelanggan dengan admin. Sehingga admin dapat mengetahui pesan apa yang disampaikan oleh pelanggan kepada Giva Musik Studio.

f. Mp3 Playlist

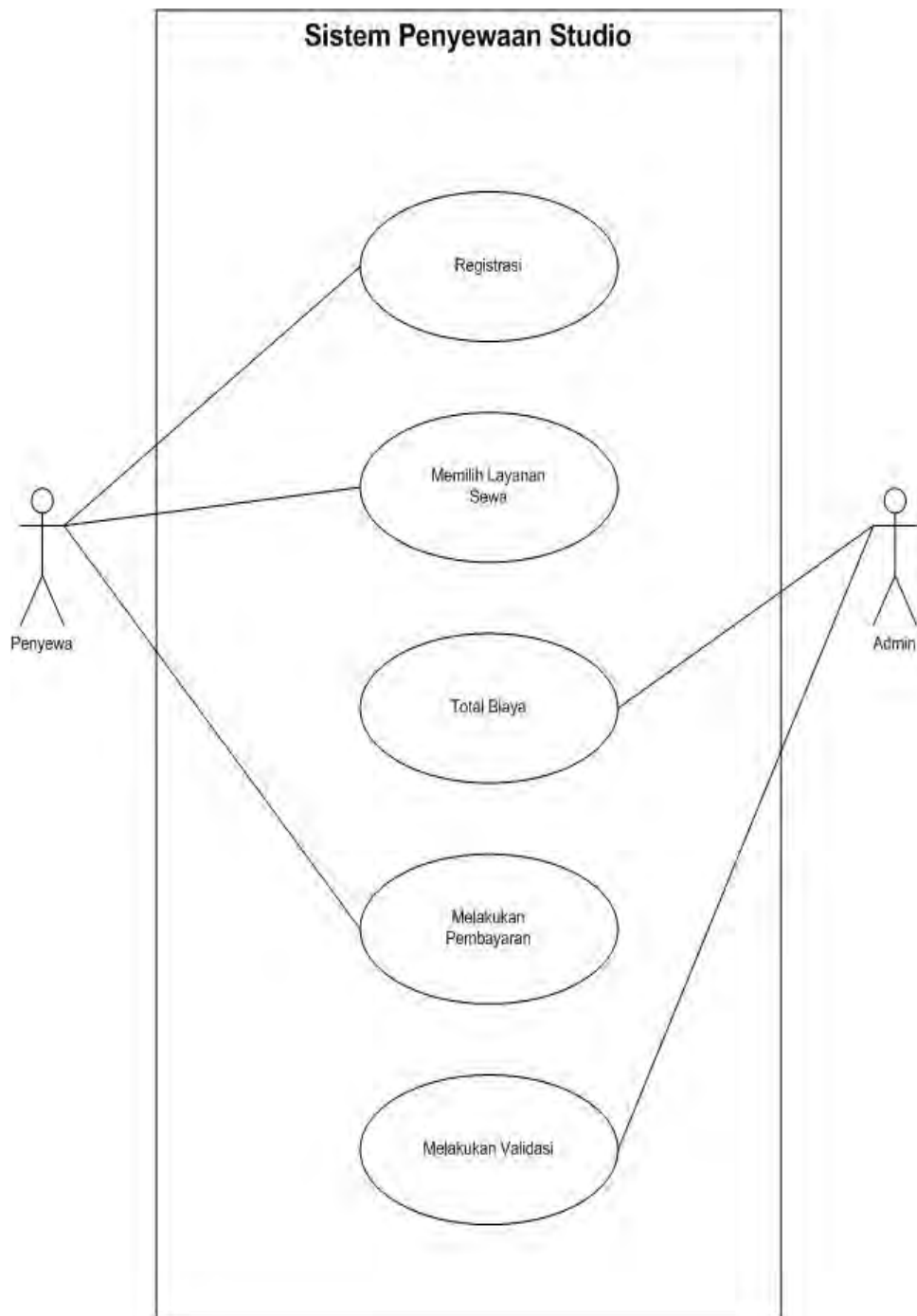
Tujuannya adalah agar para pelanggan mendapatkan kenyamanan dalam melakukan permintaan sewa studio pada Giva Musik Studio. Begitupun pula dengan admin, agar memperoleh kenyamanan dalam mengelola data – data.

g. Member

Bertujuan untuk mengetahui siapa saja yang menjadi pelanggan atau member pada Giva Musik Studio. Sehingga memudahkan admin dalam memperoleh data member.

3.5.1 Use Case Sistem Usulan

3.5.1.1 Use Case Penyewaan Studio Usulan



Gambar 3.4 Use Case Penyewaan Studio Usulan

Tabel 3.6 Use Case Registrasi

Nama Use Case	Registrasi
Pelaku Utama	Penyewa
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai proses pendaftaran/registrasi.
Langkah Utama	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penyewa memilih menu register. 2. Penyewa mengisi form register. 3. Penyewa melakukan pendaftaran. 4. Penyewa melakukan login.
Sub Flow	<p>S.2. Penyewa mengisi form register meliputi : nama lengkap,username,password,alamat,no.telpon.</p> <p>S.4. Login meliputi: input username dan password.</p>
Alternatif Flow	A.1. Jika penyewa telah terdaftar maka penyewa tidak perlu melakukan pendaftaran/registrasi.

Tabel 3.7 Use Case Memilih Layanan Sewa

Nama Use Case	Memilih Layanan Sewa
Pelaku Utama	Penyewa
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai proses penyewaan studio.
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penyewa memilih menu pricelist. 2. Penyewa memilih menu layanan. 3. Penyewa mengisi form penyewaan. 4. Penyewa melakukan penyewaan.
Sub Flow	<p>S.2. Menu layanan terdiri dari: Recording, Mastering, Mixing+Mastering, dan Rehearsal.</p> <p>S.3. Mengisi form penyewaan meliputi: nama,telepon, tanggal dan jam sewa.</p>
Alternatif Flow	A.3. Jika nama dan telepon sudah terisi secara otomatis, maka penyewa tidak perlu mengisinya lagi.

Tabel 3.8 Use Case Total Biaya

Nama Use Case	Total Biaya
Pelaku Utama	Admin
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai total biaya sewa, admin adalah orang yang bertugas mengelola data – data.
Normal flow	1. Admin menerima permintaan sewa. 2. Admin memberikan informasi total biaya sewa.
Sub Flow	S.1. Permintaan sewa tersebut meliputi : paket sewa yang di pilih oleh penyewa. S.2. Informasi total biaya sewa meliputi : harga dari paket sewa yang dipilih oleh penyewa.
Alternatif Flow	-

Tabel 3.9 Use Case Melakukan Pembayaran

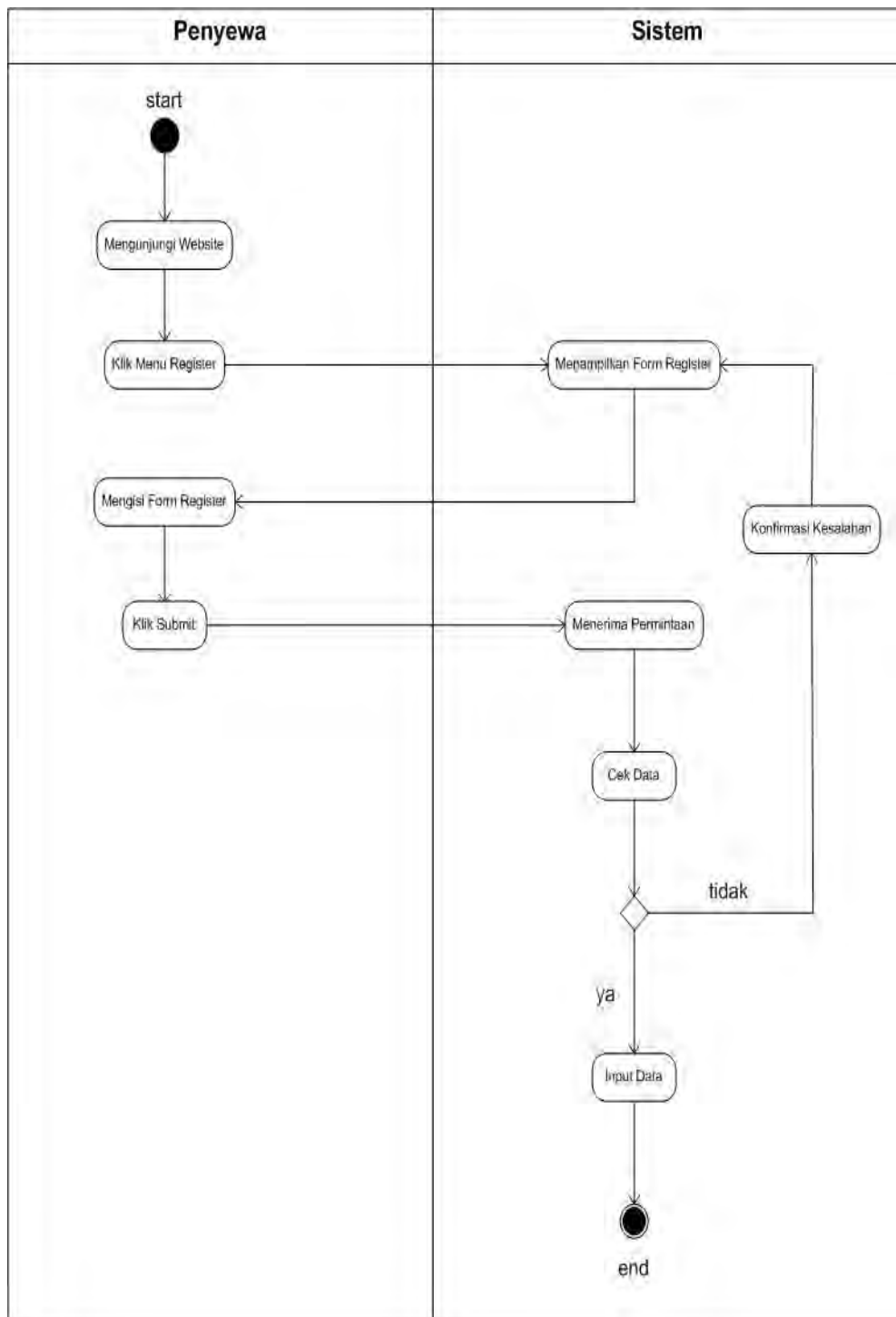
Nama Use Case	Melakukan Pembayaran
Pelaku Utama	Penyewa
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai proses pembayaran sewa studio.
Normal Flow	1. Penyewa menerima informasi total biaya sewa dari admin. 2. Penyewa melakukan pembayaran sesuai total biaya yang telah di informasikan oleh admin.
Sub Flow	S.1. Total biaya sewa yang diterima adalah sesuai paket sewa yang dipilih. S.2. Pembayaran total biaya sewa meliputi: harga sewa dan jenis layanan sewa yang dipilih.
Alternatif Flow	A.2. Penyewa bisa membayar total biaya sewa setengah harga atau membayar lunas. Pembayaran sewa dilakukan diluar website.

Tabel 3.10 Use Case Melakukan Validasi

Nama Use Case	Melakukan Validasi
Pelaku Utama	Admin
Keterangan	Use Case ini menjelaskan mengenai proses validasi/pengesahan sewa.
Normal Flow	<ol style="list-style-type: none">1. Admin menerima konfirmasi pembayaran dari penyewa.2. Admin melakukan validasi penyewaan.
Sub Flow	<p>S.1. Konfirmasi pembayaran diketahui dan diberitahukan via telepon.</p> <p>S.2. Validasi meliputi pengesahan sewa sesuai paket sewa yang dipilih penyewa.</p>
Alternatif Flow	<p>A.2. Jika terjadi pembatalan sewa, maka admin akan melakukan pembatalan sewa sesuai permintaan.</p>

3.5.2 Activity Diagram Sistem Usulan

3.5.2.1 Activity Diagram Registrasi

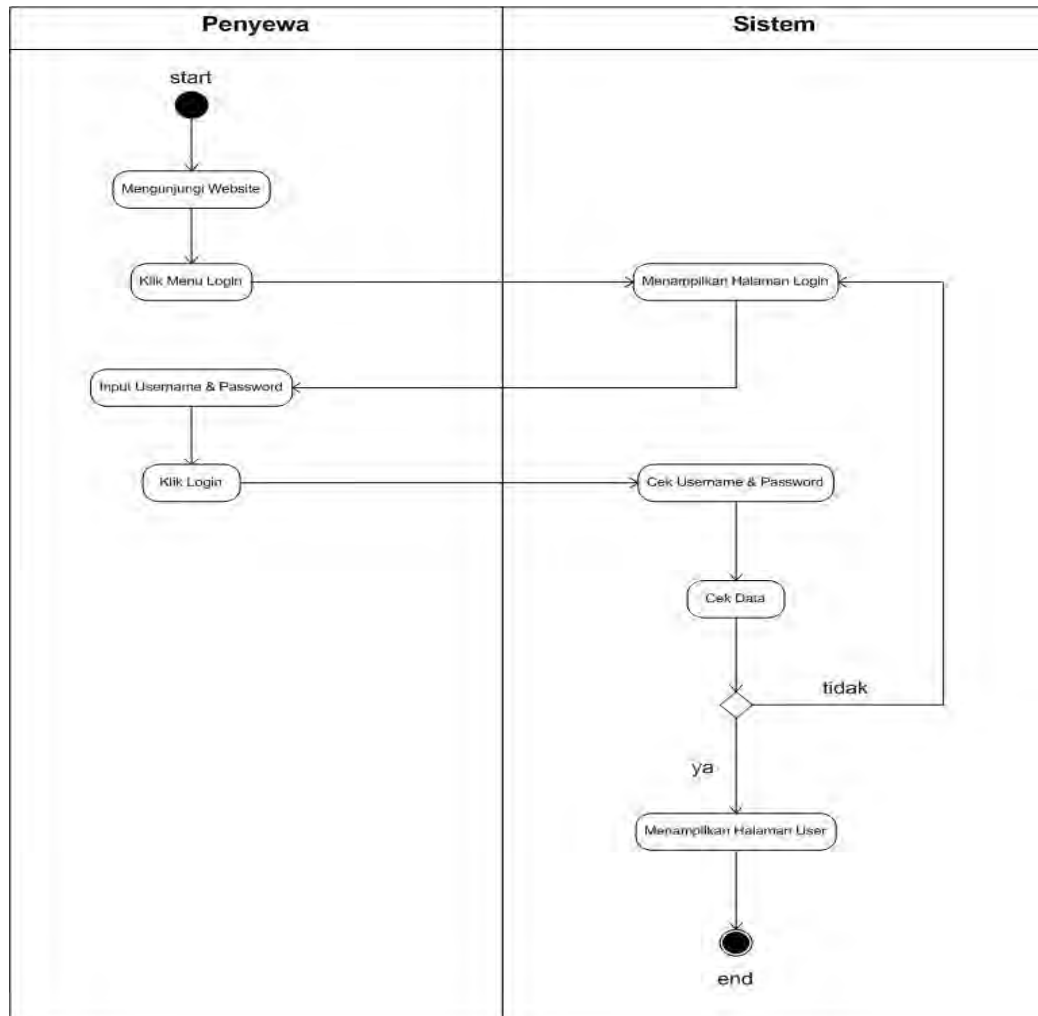


Gambar 3.5 Activity Diagram Registrasi

Tabel 3.11 Activity Diagram Registrasi

Nama	Activity Diagram Registrasi
Aktor	Penyewa
Deskripsi	Penyewa mengunjungi halaman website, kemudian klik menu register, lalu sistem akan menampilkan form register. Penyewa mengisi data diri dengan lengkap, setelah data lengkap penyewa mengklik tombol submit, kemudian sistem akan melakukan cek data. Jika terjadi kesalahan maka system mengkonfirmasi kesalahan input. Jika benar maka sistem menyimpan data tersebut ke dalam database.

3.5.2.2 Activity Diagram Login

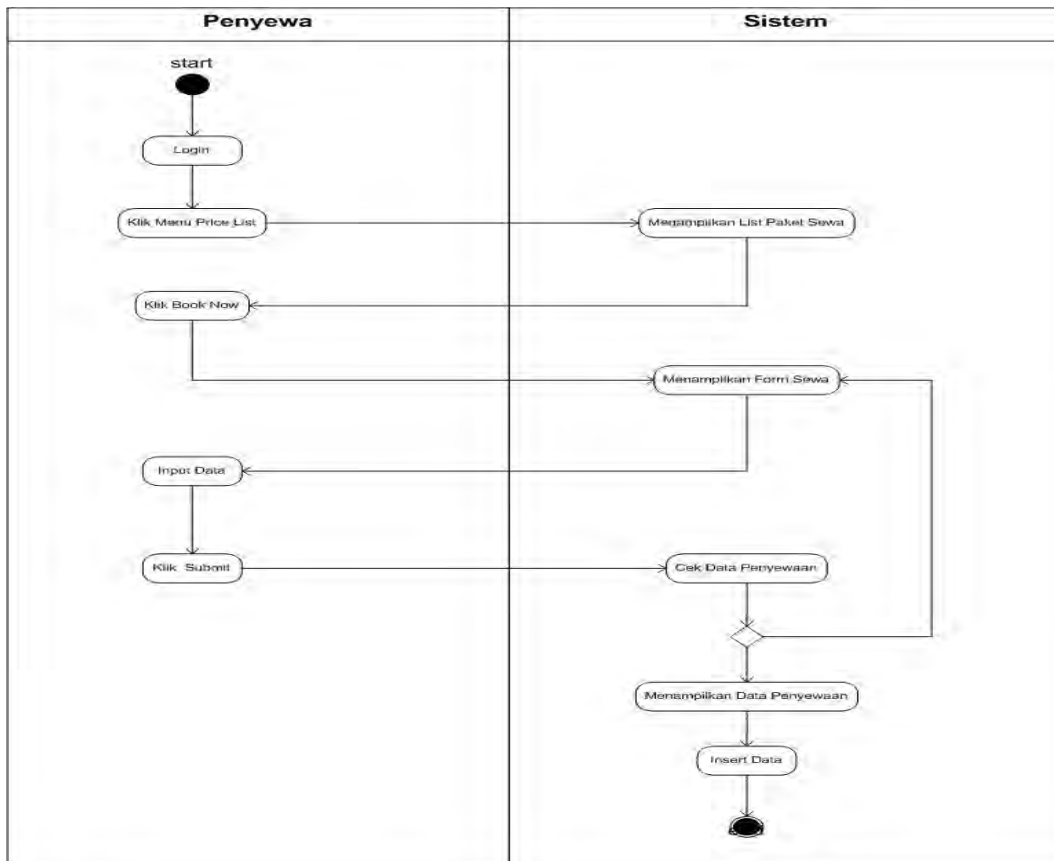


Gambar 3.6 Activity Diagram Login

Tabel 3.12 Activity Diagram Login

Nama	Activity Diagram Login
Aktor	Penyewa
Deskripsi	Penyewa mengunjungi website, pada halaman utama website penyewa mengklik menu login, sistem akan menampilkan halaman login dan penyewa menginput username & password. Setelah itu penyewa mengklik tombol submit, kemudian system akan mengecek username & password. Sistem mengecek data, jika tidak valid maka sistem akan menampilkan halaman login kembali, jika valid maka system akan menampilkan halaman user.

3.5.2.3 Activity Diagram Penyewaan

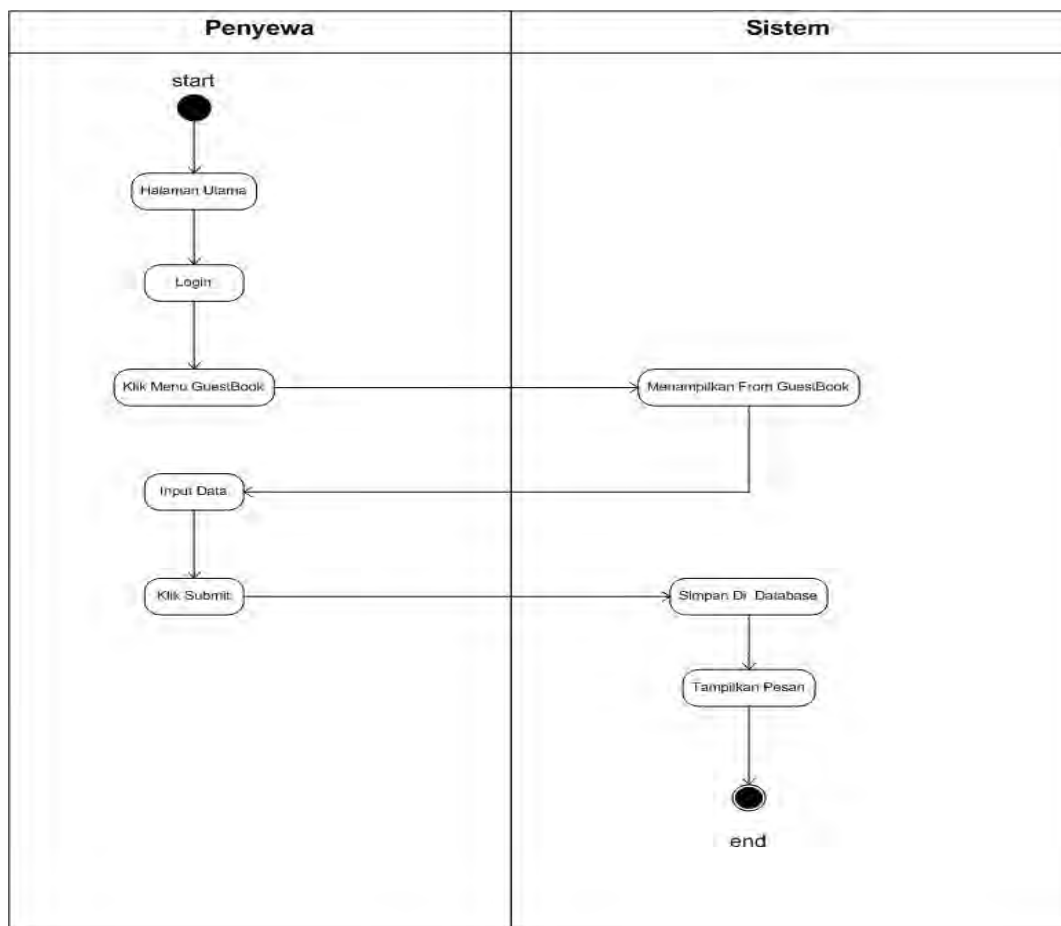


Gambar 3.7 Activity Diagram Penyewaan

Tabel 3.13 Activity Diagram Penyewaan

Nama	Activity Diagram Penyewaan
Aktor	Penyewa
Deskripsi	Penyewa melakukan login terlebih dahulu, kemudian klik menu price list dan system akan menampilkan list paket sewa. Penyewa memilih paket yang di inginkan dengan cara mengklik tombol booknow. Sistem menampilkan form sewa kemudian penyewa mengisi form penyewaan, setelah data diri terisi dengan lengkap penyewa mengklik tombol submit, system melakukan cek data penyewaan jika terjadi kesalahan sistem akan menampilkan form sewa, jika benar maka sistem akan menampilkan data penyewaan. setelah itu admin akan memvalidasi permintaan sewa.

3.5.2.4 Activity Diagram GuestBook

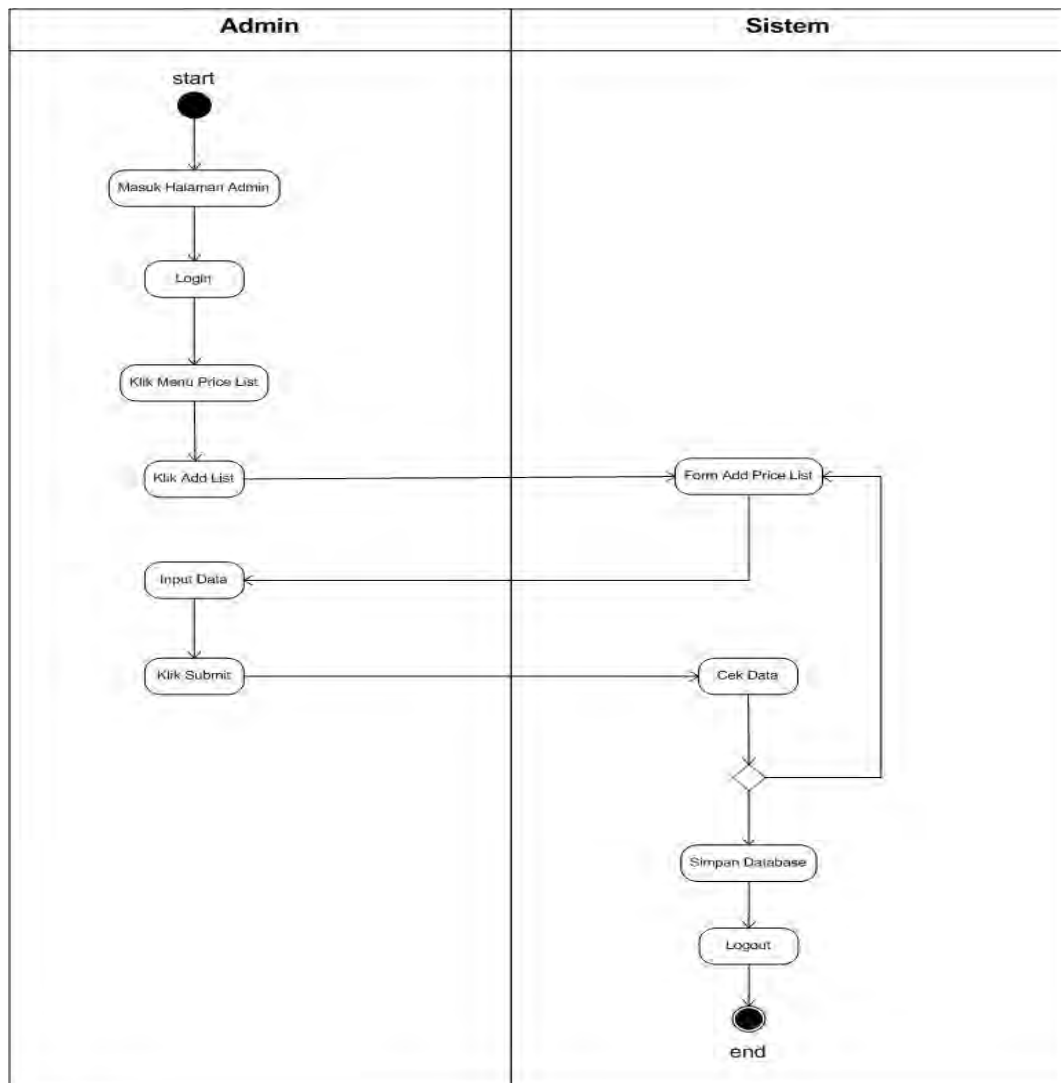


Gambar 3.8 Activity Diagram GuestBook

Tabel 3.14 Activity Diagram GuestBook

Nama	Activity Diagram GuestBook
Aktor	Penyewa
Deskripsi	Penyewa memasuki halaman utama, kemudian melakukan login, kemudian klik menu guestbook, sistem akan menampilkan form guestbook dan penyewa menginput data diri, lalu klik submit. Setelah itu sistem akan menyimpan dan menampilkan pesan.

3.5.2.5 Activity Diagram Add Price List

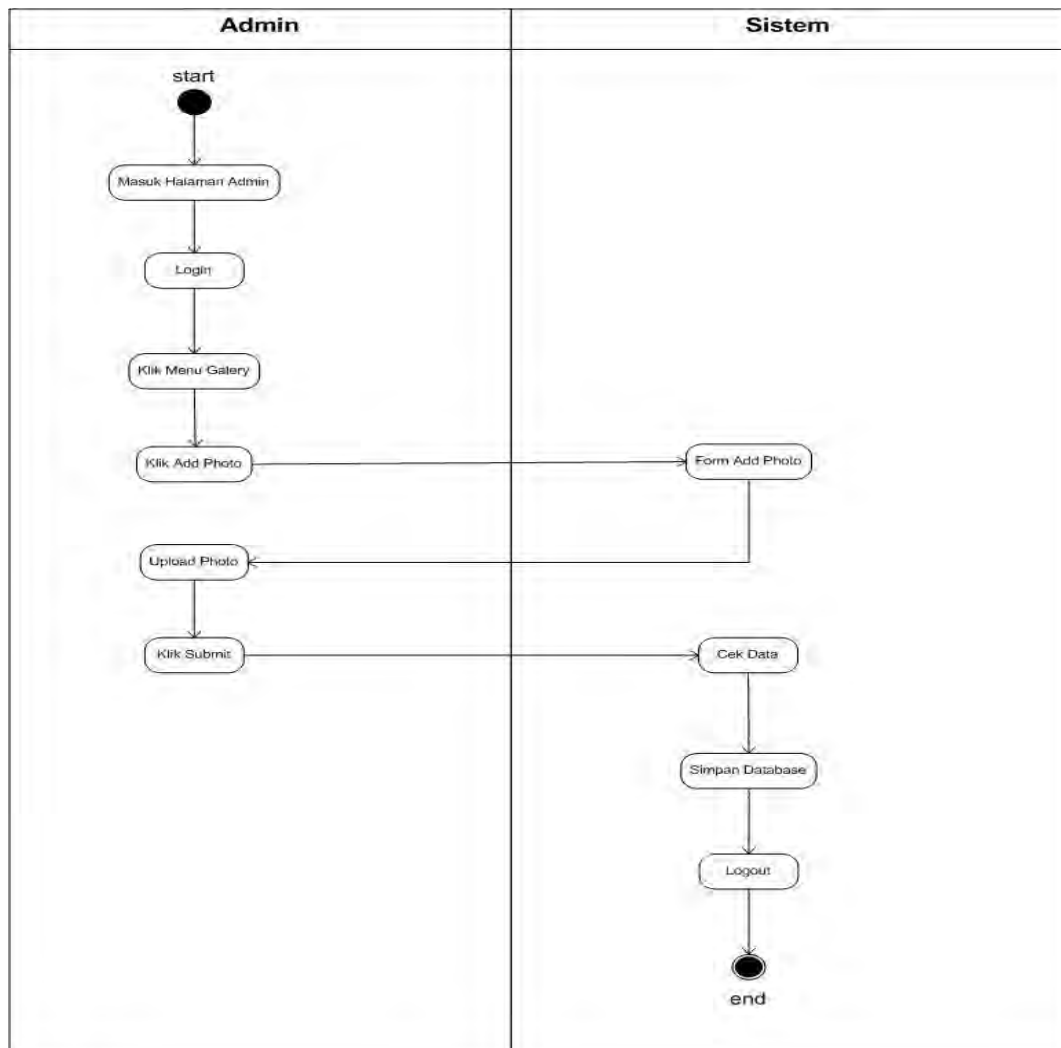


Gambar 3.9 Activity Diagram Add Price List

Tabel 3.15 Activity Diagram Add Price List

Nama	Activity Diagram Add Price List
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin masuk ke halaman admin kemudian melakukan login. Kemudian admin memilih menu price list dan klik add list untuk menambah daftar harga, sistem akan menampilkan form add price list kemudian admin menginput data dengan lengkap, setelah itu klik tombol submit. Setelah admin selesai memasukan data – data lalu admin keluar dari menu.

3.5.2.6 Activity Diagram Add Galery

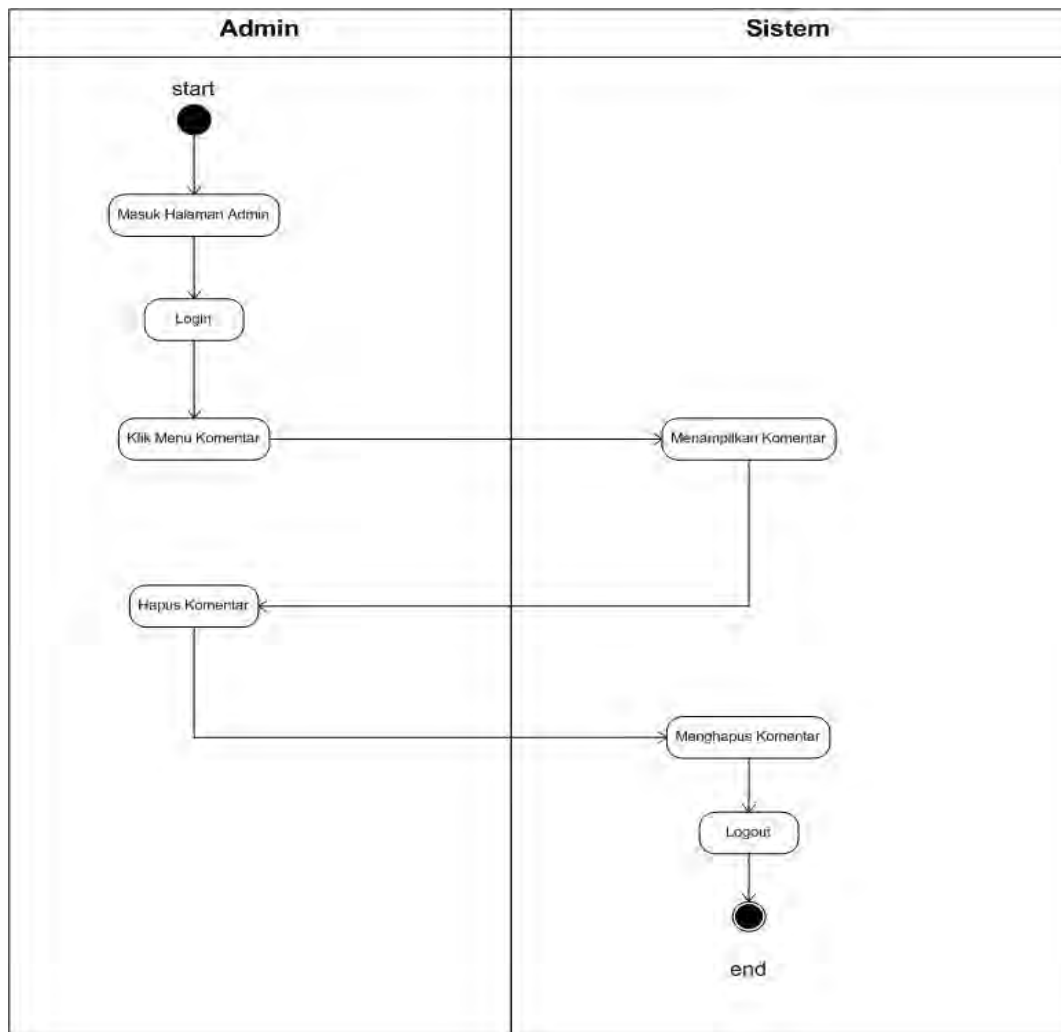


Gambar 3.10 Activity Diagram Add Galery

Tabel 3.16 Activity Diagram Add Galery

Nama	Activity Diagram Add Galery
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin masuk ke halaman admin kemudian melakukan login. Admin memilih menu galery dan klik add photo, kemudian upload foto yang diinginkan, setelah itu klik tombol submit. Setelah admin selesai mengupload foto sistem akan mengecek data, kemudian di simpan di database, setelah itu admin keluar dari menu.

3.5.2.7 Activity Diagram Hapus Komentar

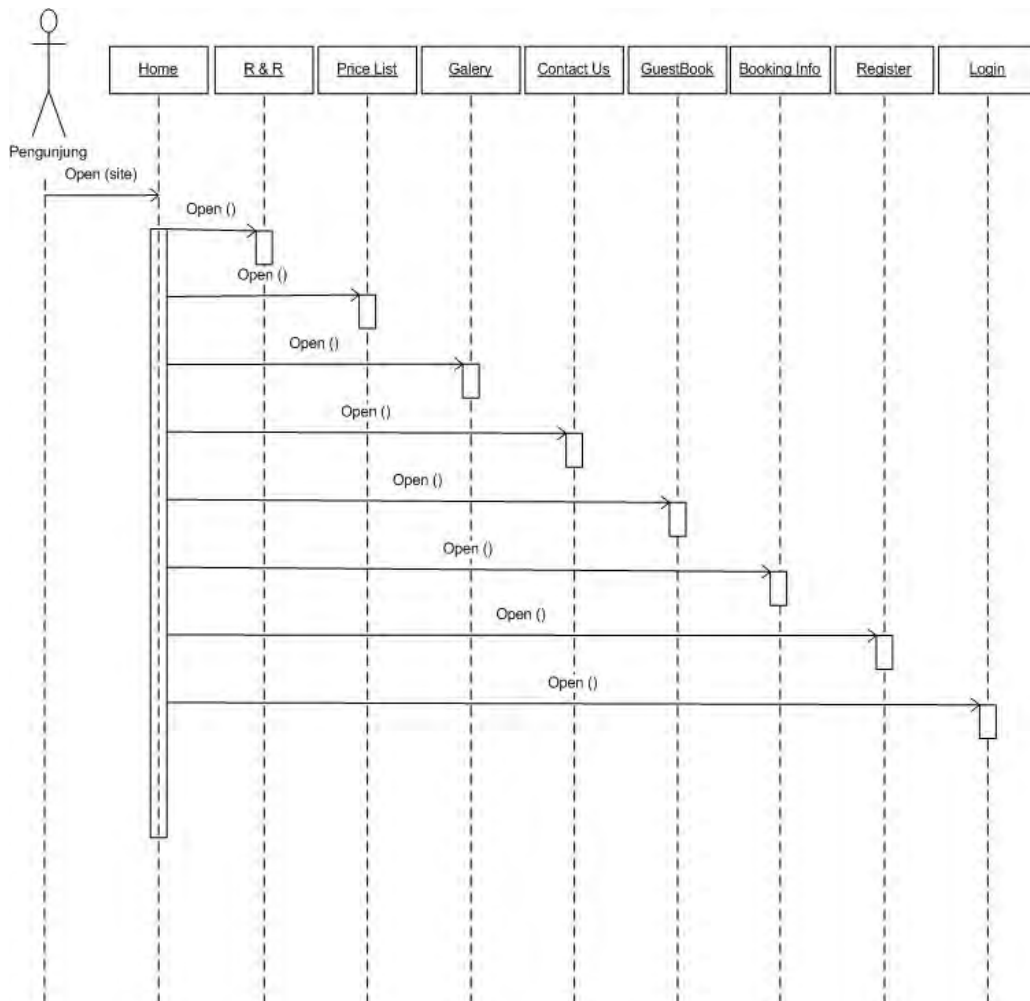


Gambar 3.11 Activity Diagram Hapus Komentar

Tabel 3.17 Activity Diagram Hapus Komentar

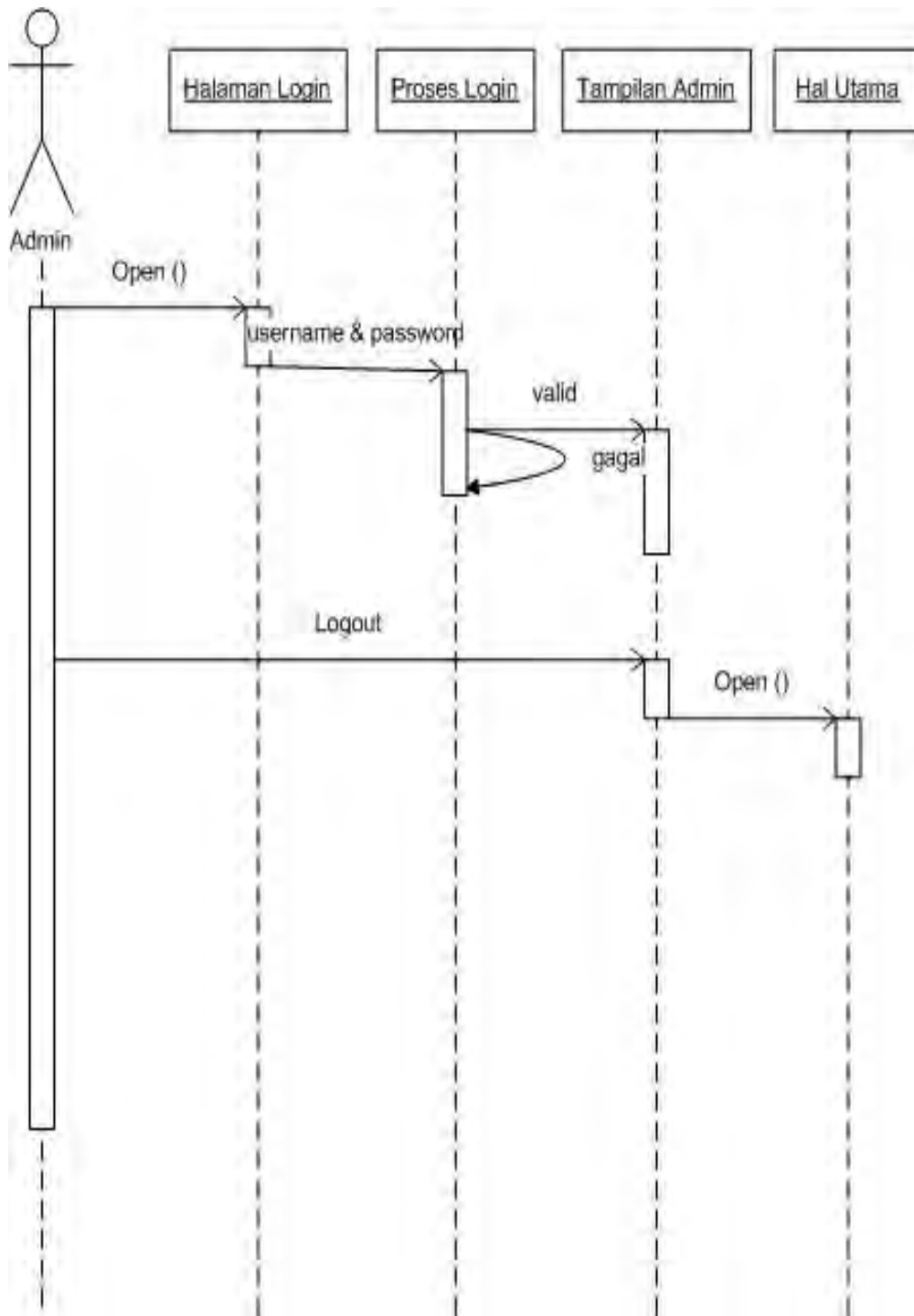
Nama	Activity Diagram Hapus Komentar
Aktor	Admin
Deskripsi	Admin masuk ke halaman admin kemudian melakukan login. Admin memilih menu komentar, kemudian sistem menampilkan seluruh komentar, setelah itu klik tombol hapus jika admin ingin menghapus komentar. Sistem akan menghapus komentar. Kemudian admin keluar dari menu.

3.5.3 Sequence Diagram Halaman Utama



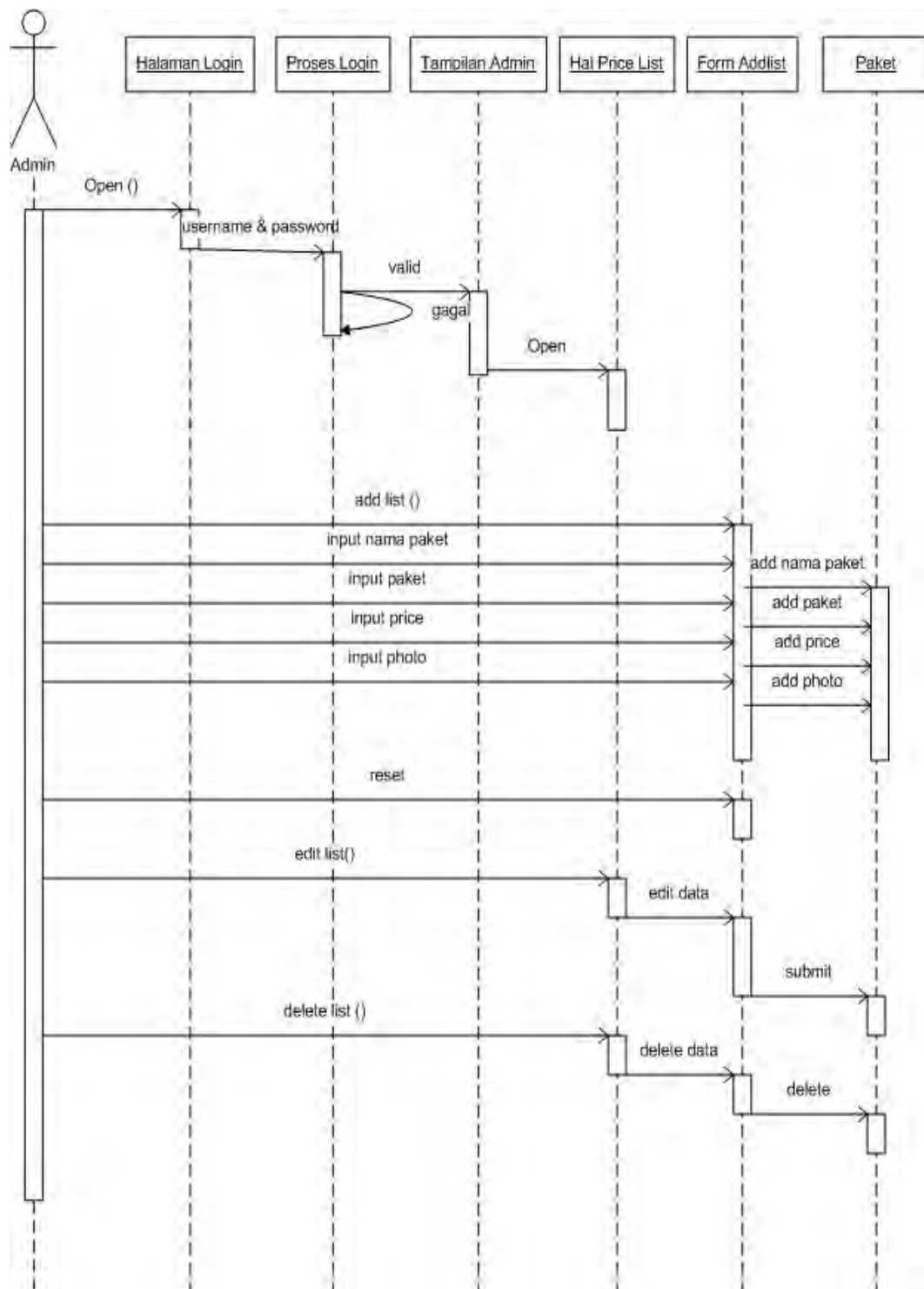
Gambar 3.12 Sequence Diagram Halaman Utama

3.5.4 Sequence Diagram Halaman Admin



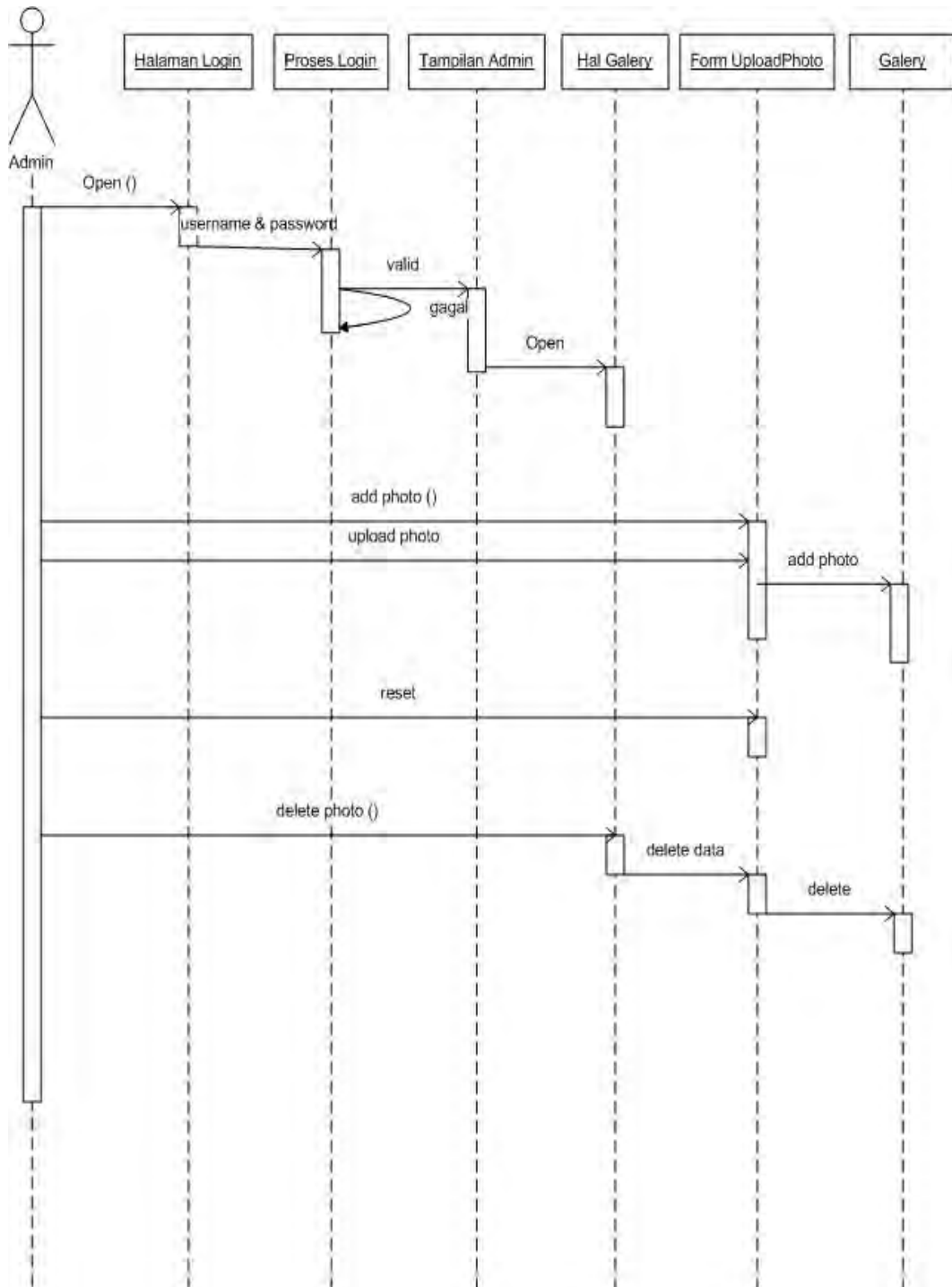
Gambar 3.13 Sequence Diagram Halaman Admin

3.5.5 Sequence Diagram Halaman Price List



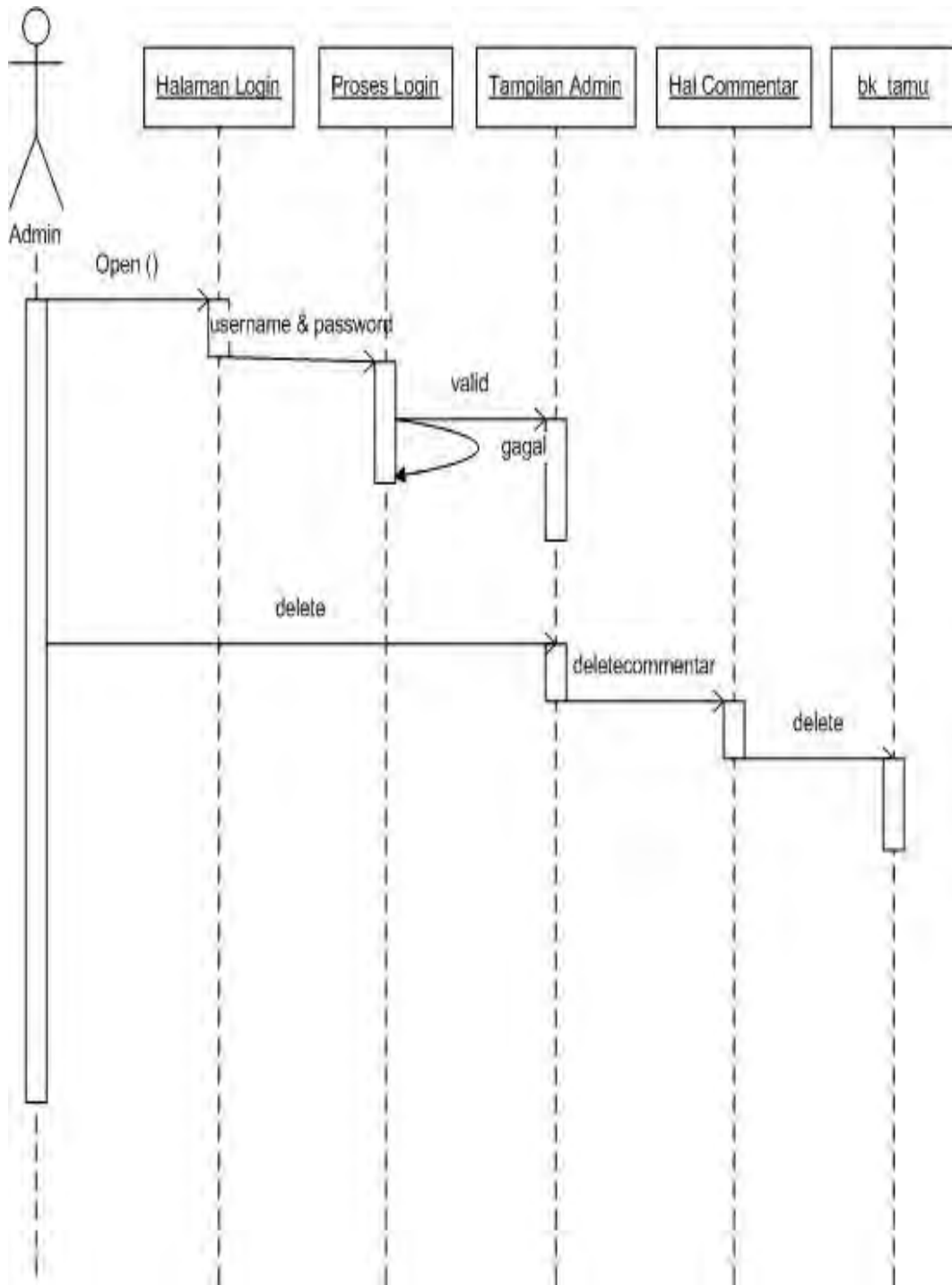
Gambar 3.14 Sequence Diagram Halaman Price List

3.5.6 Sequence Diagram Halaman Galery



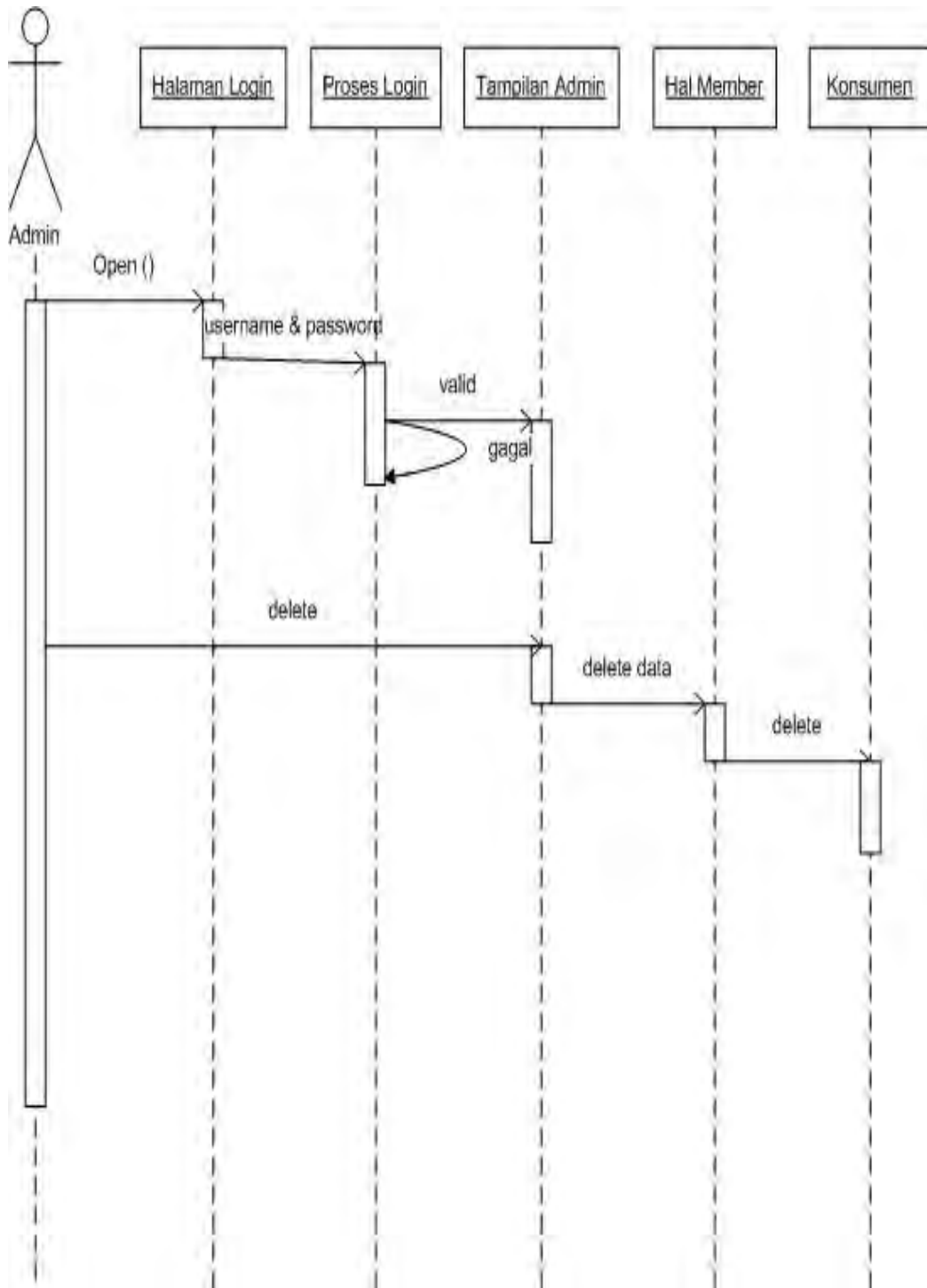
Gambar 3.15 Sequence Diagram Halaman Galery

3.5.7 Sequence Diagram Halaman Commentar



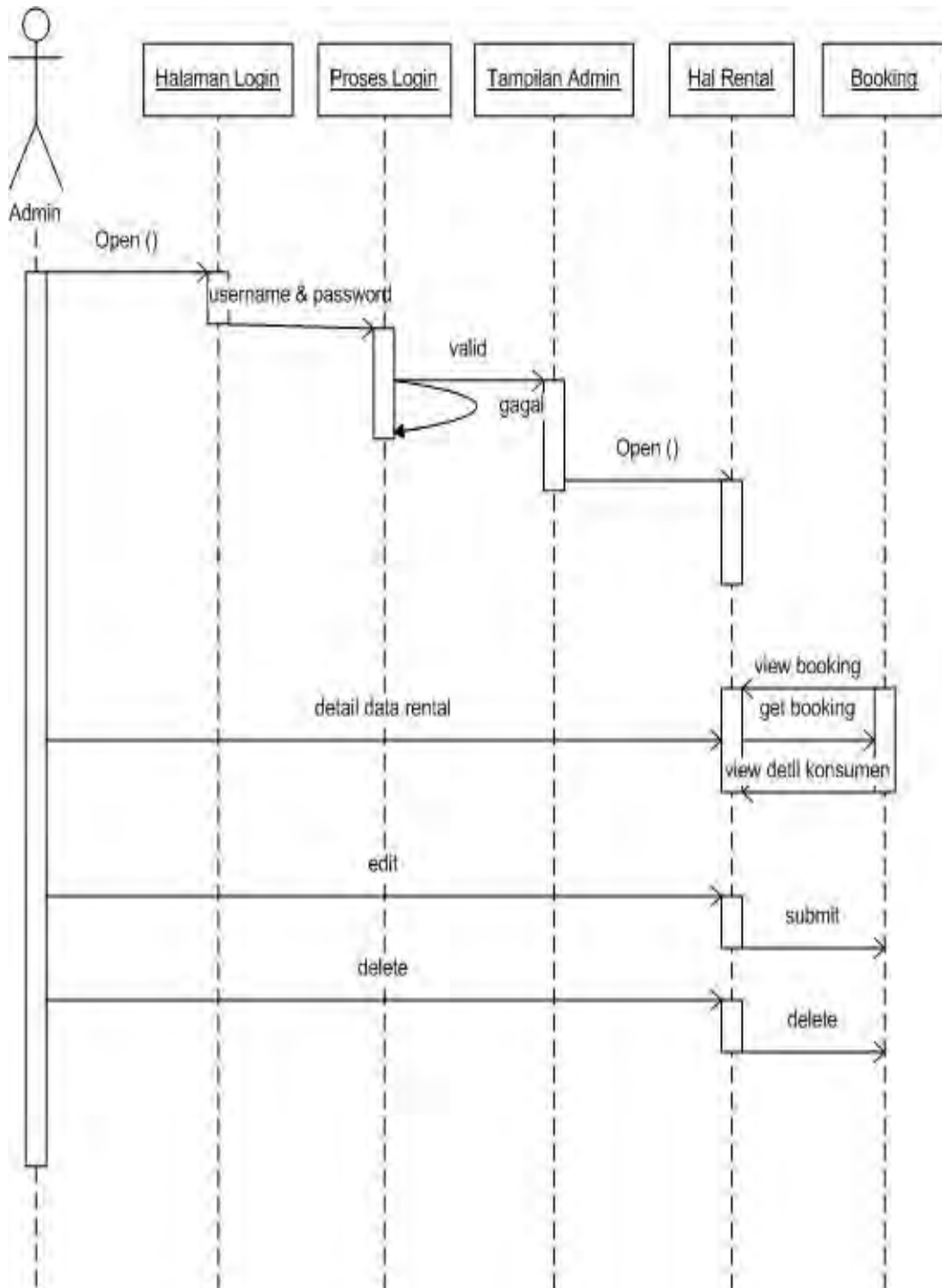
Gambar 3.16 Sequence Diagram Halaman Commentar

3.5.8 Sequence Diagram Halaman Member



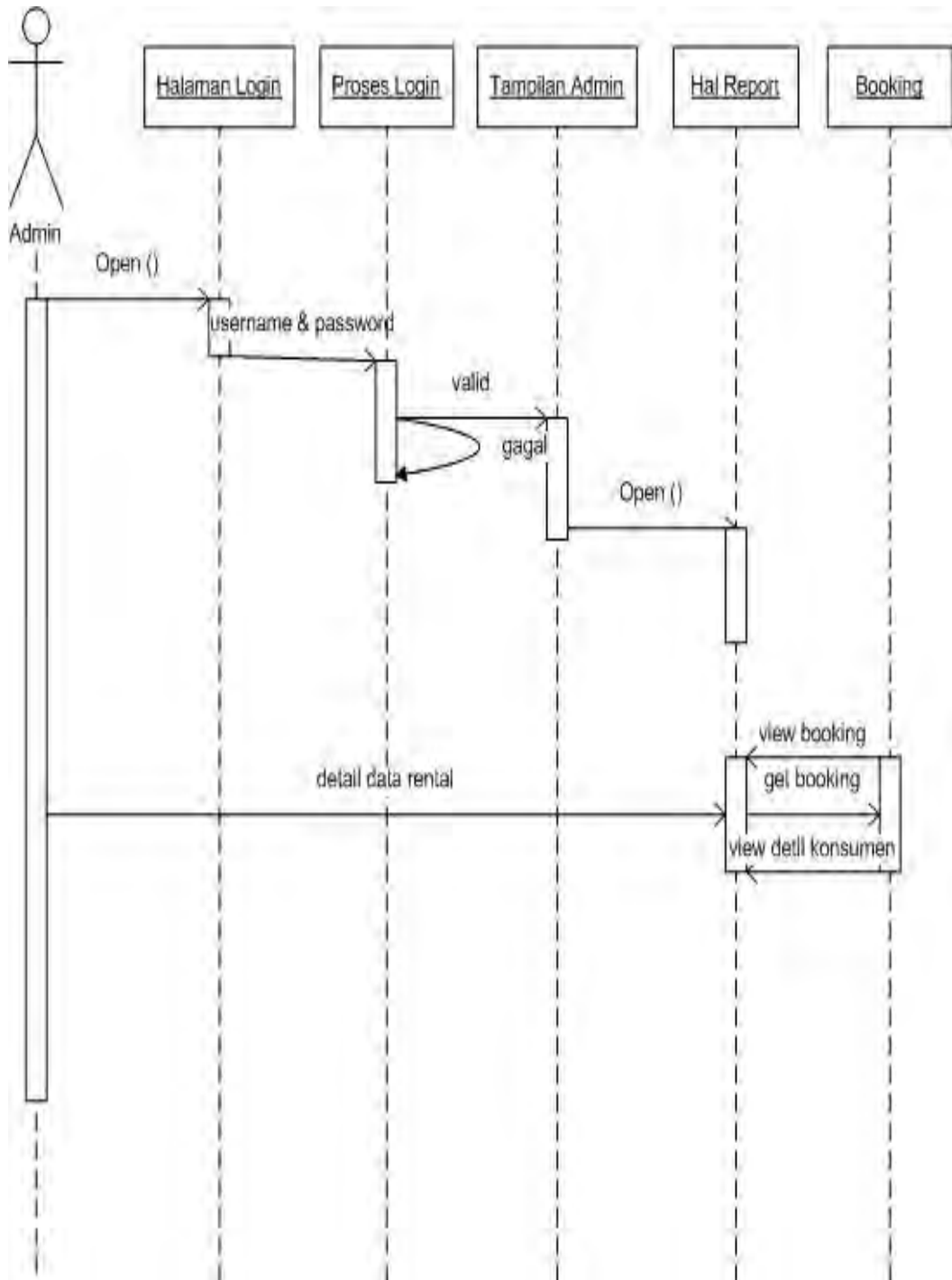
Gambar 3.17 Sequence Diagram Halaman Member

3.5.9 Sequence Diagram Halaman Rental



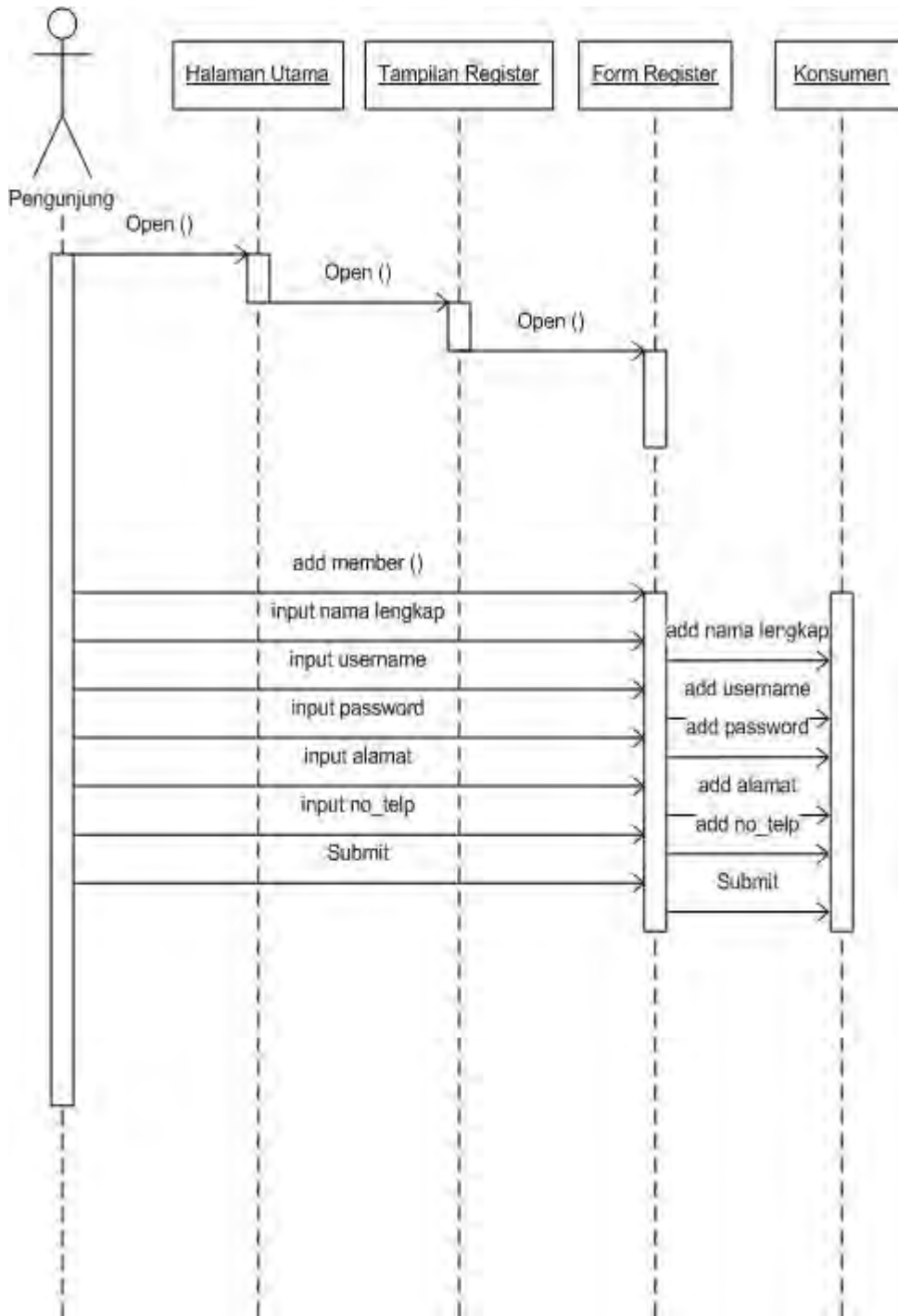
Gambar 3.18 Sequence Diagram Halaman Rental

3.5.10 Sequence Diagram Halaman Report



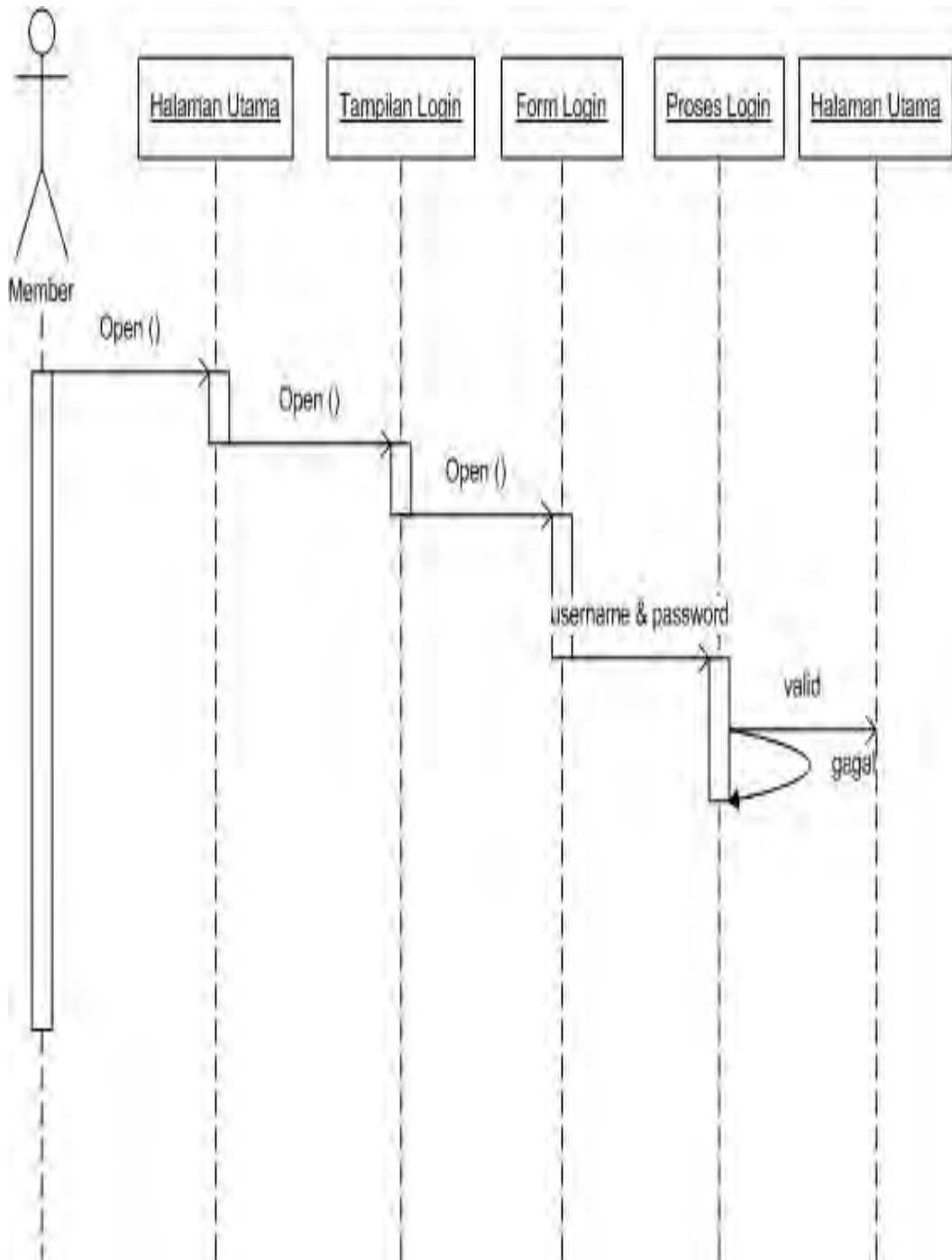
Gambar 3.19 Sequence Diagram Halaman Report

3.5.11 Sequence Diagram Halaman Register



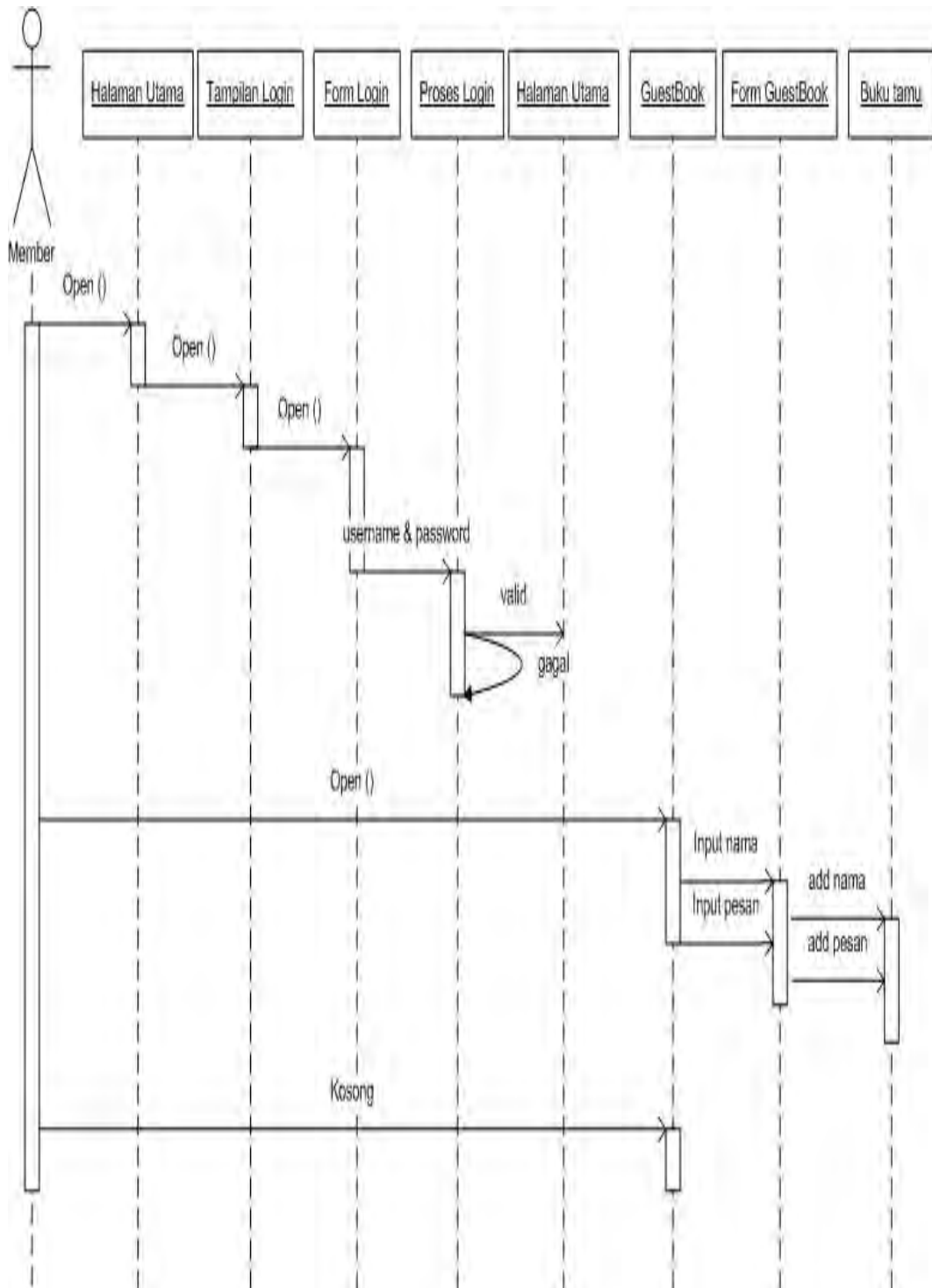
Gambar 3.20 Sequence Diagram Halaman Register

3.5.12 Sequence Diagram Halaman Login



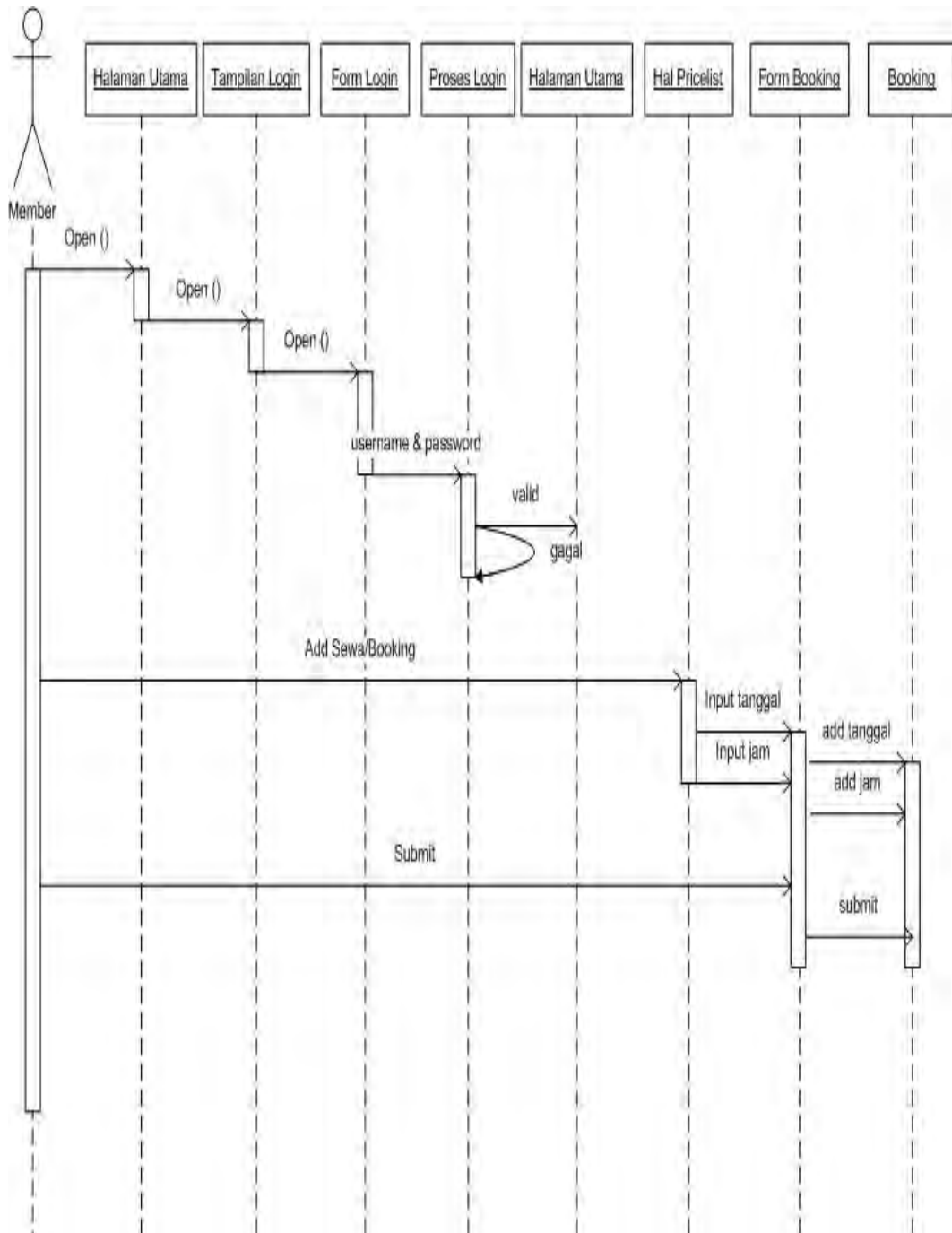
Gambar 3.21 Sequence Diagram Halaman Login

3.5.13 Sequence Diagram Halaman GuestBook



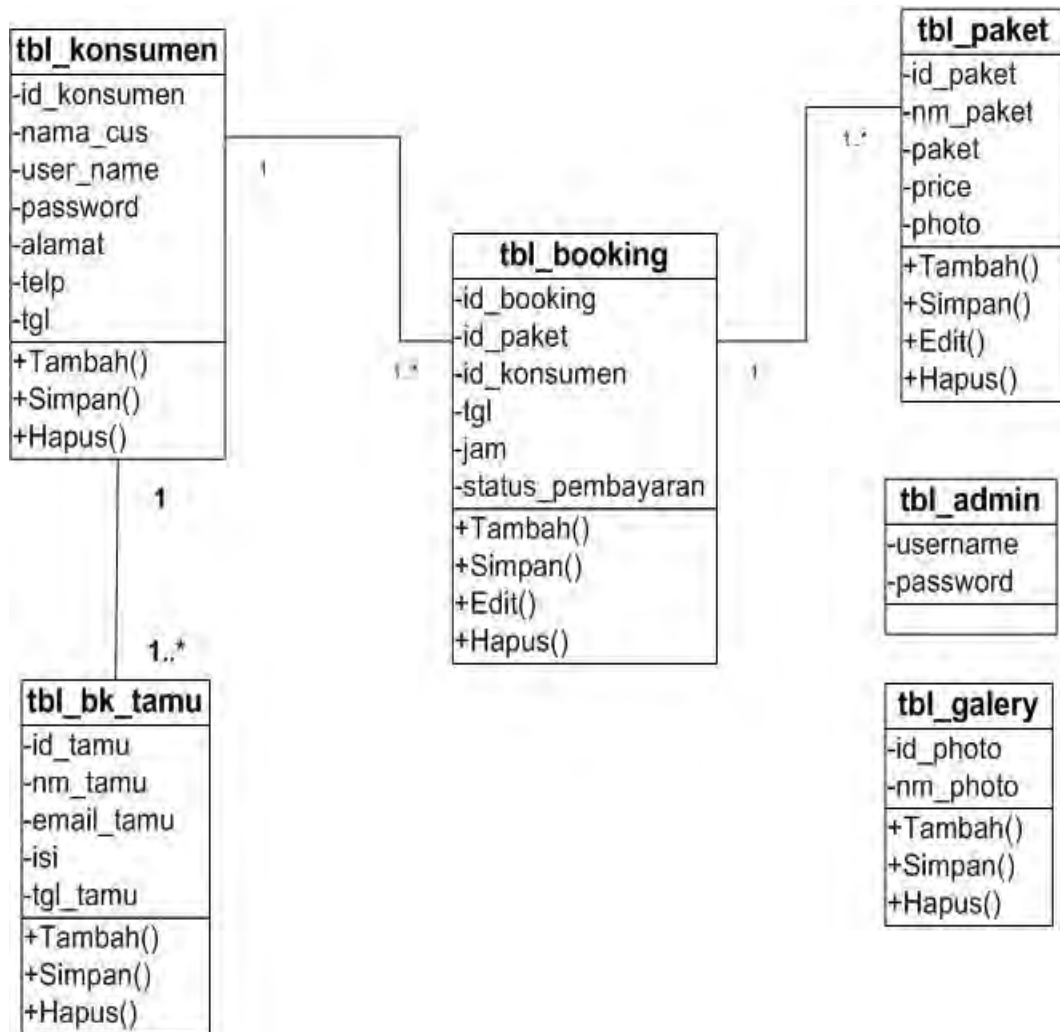
Gambar 3.22 Sequence Diagram Halaman GuestBook

3.5.14 Sequence Diagram Penyewaan



Gambar 3.23 Sequence Diagram Penyewaan

3.5.15 Class Diagram



Gambar 3.24 Class Diagram

3.6 Rancangan Struktur Tabel

Dalam pembuatan sistem ini dibutuhkan rancangan basis data yang memadai sesuai dengan kebutuhan sistem itu sendiri. Rancangan tabel merupakan garis besar dari seluruh proses komputerisasi pengolahan data yang akan dilakukan, tanpa tabel sistem pengolahan data, komputerisasi tidak dapat berjalan. Berikut ini adalah tabel-tabel yang digunakan dalam *Perancangan Sistem Informasi Promosi dan Penyewaan Studio Musik Berbasis Web*:

1. Tabel *tbl_konsumen*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pelanggan. Adapun perancangan tabelnya sebagai berikut:

Nama Tabel : *tbl_konsumen*

Field Kunci : *id_konsumen*

Tabel 3.18 Struktur Tabel *tbl_konsumen*

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	<i>Id_konsumen</i>	int	5	Id konsumen
2.	<i>nama_cus</i>	varchar	25	Nama konsumen
3.	<i>user_name</i>	varchar	25	Username konsumen
4.	<i>password</i>	varchar	15	Password konsumen
5.	<i>alamat</i>	varchar	45	Alamat konsumen
6.	<i>telp</i>	varchar	15	Telp konsumen
7.	<i>tgl</i>	date	-	Tanggal daftar

2. Tabel tbl_paket

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data paket. Adapun perancangan tabelnya sebagai berikut:

Nama Tabel : tbl_paket

Field Kunci : id_paket

Tabel 3.19 Struktur Tabel tbl_paket

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_paket	int	2	Id paket
2.	nm_paket	varchar	20	Nama paket
3.	paket	varchar	25	List paket
4.	price	int	7	Harga paket
5.	photo	varchar	25	Gambar paket

3. Tabel tbl_booking

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data penyewaan. Adapun perancangan tabelnya sebagai berikut:

Nama Tabel : tbl_booking

Field Kunci : id_booking

Tabel 3.20 Struktur Tabel tbl_booking

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_booking	int	4	Id booking
2.	id_paket	int	2	Id paket
3.	id_konsumen	int	5	Id konsumen
4.	tgl	date	-	Tanggal sewa
5.	jam	time	-	Waktu sewa
6.	status_pembayaran	varchar	5	Validasi

4. Tabel tbl_bk_tamu

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data buku tamu. Adapun perancangan tabelnya sebagai berikut:

Nama Tabel : tbl_buku_tamu

Field Kunci : id_tamu

Tabel 3.21 Struktur Tabel tbl_bk_tamu

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_tamu	int	3	Id tamu
2.	nm_tamu	varchar	25	Nama tamu
3.	email_tamu	varchar	25	Email tamu
4.	isi	varchar	100	Komentar tamu
5.	tgl_tamu	date	-	Tanggal kunjungan

5. Tabel tbl_galery

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data photo. Adapun perancangan tabelnya sebagai berikut:

Nama Tabel : tbl_galery

Field Kunci : id_photo

Tabel 3.22 Struktur Tabel tbl_galery

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_photo	int	3	Id photo
2.	nm_photo	varchar	25	Nama photo

6. Tabel tbl_admin

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data admin. Adapun perancangan tabelnya sebagai berikut:

Nama Tabel : tbl_admin

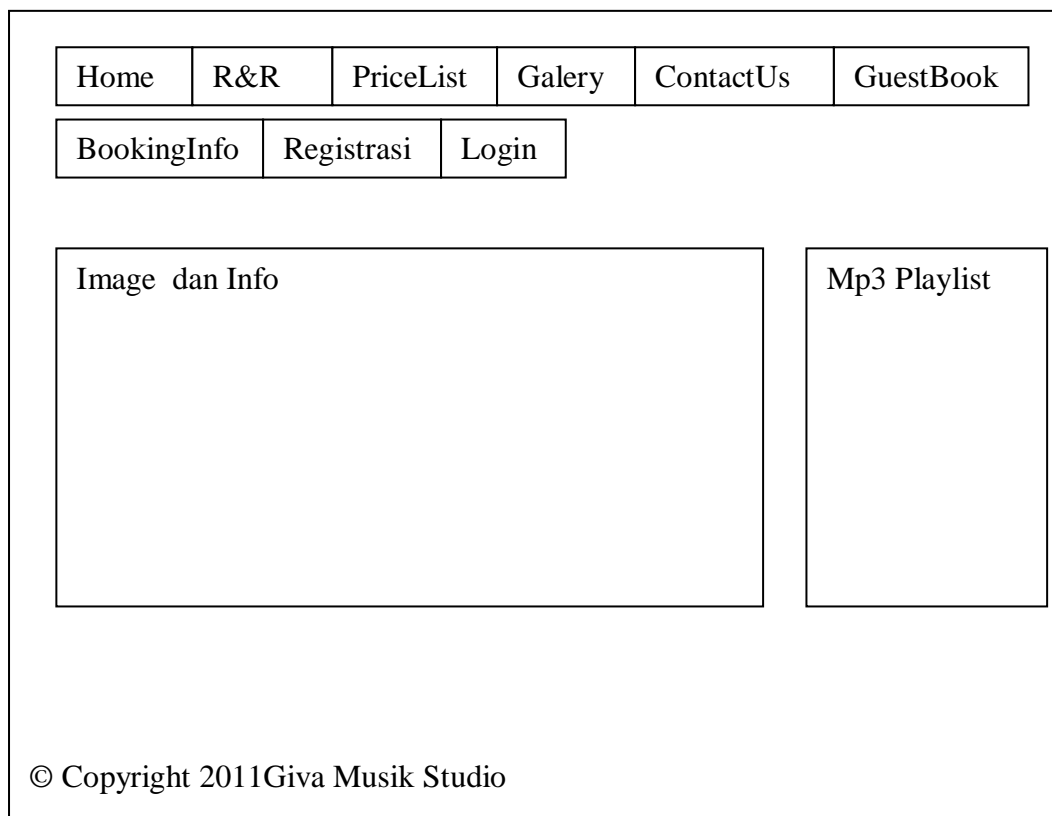
Field Kunci : username

Tabel 3.23 Struktur Tabel tbl_admin

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	username	varchar	25	Username admin
2.	password	varchar	25	Password admin

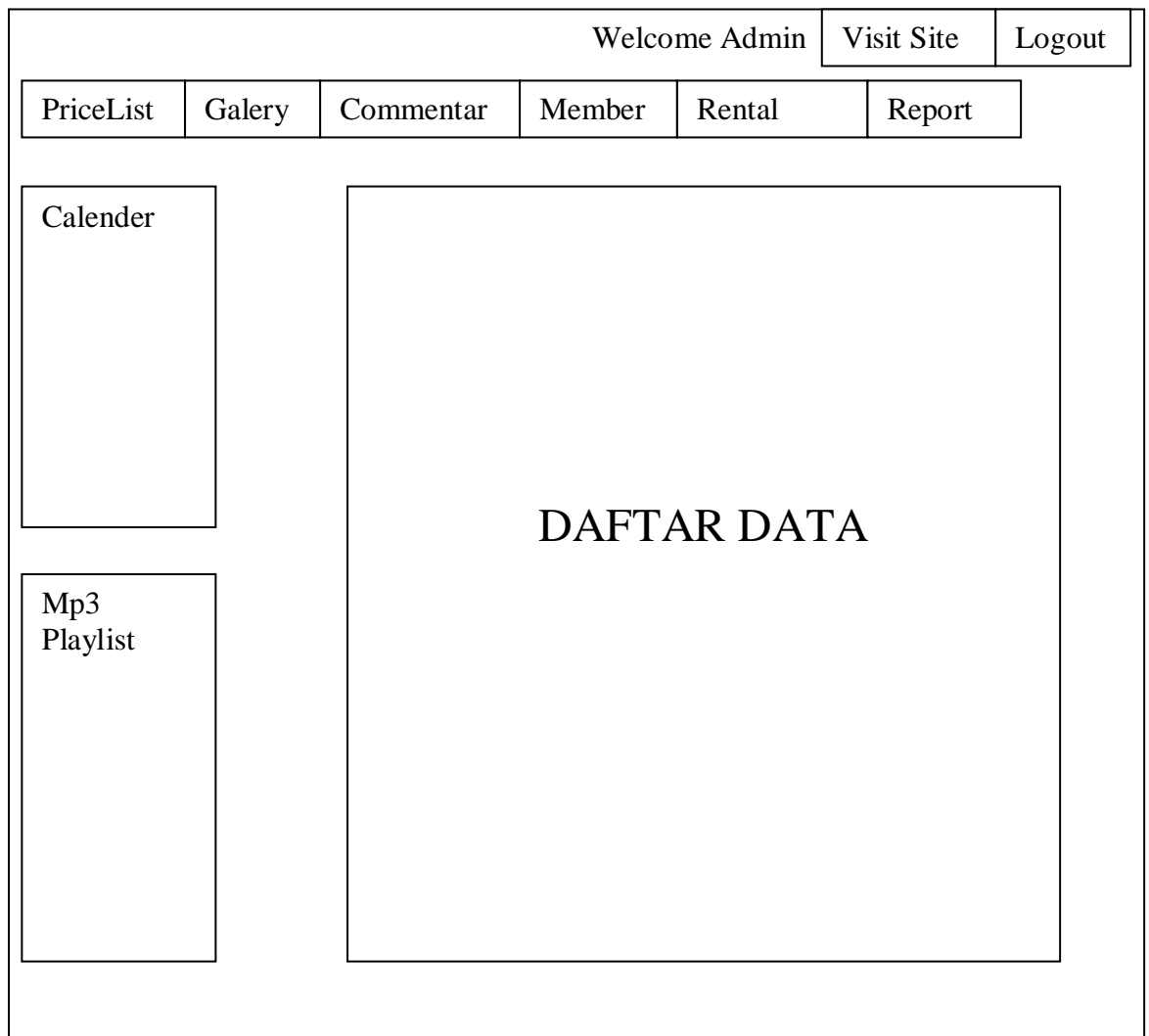
3.7 Rancangan Layar

3.7.1 Rancang Layar Home



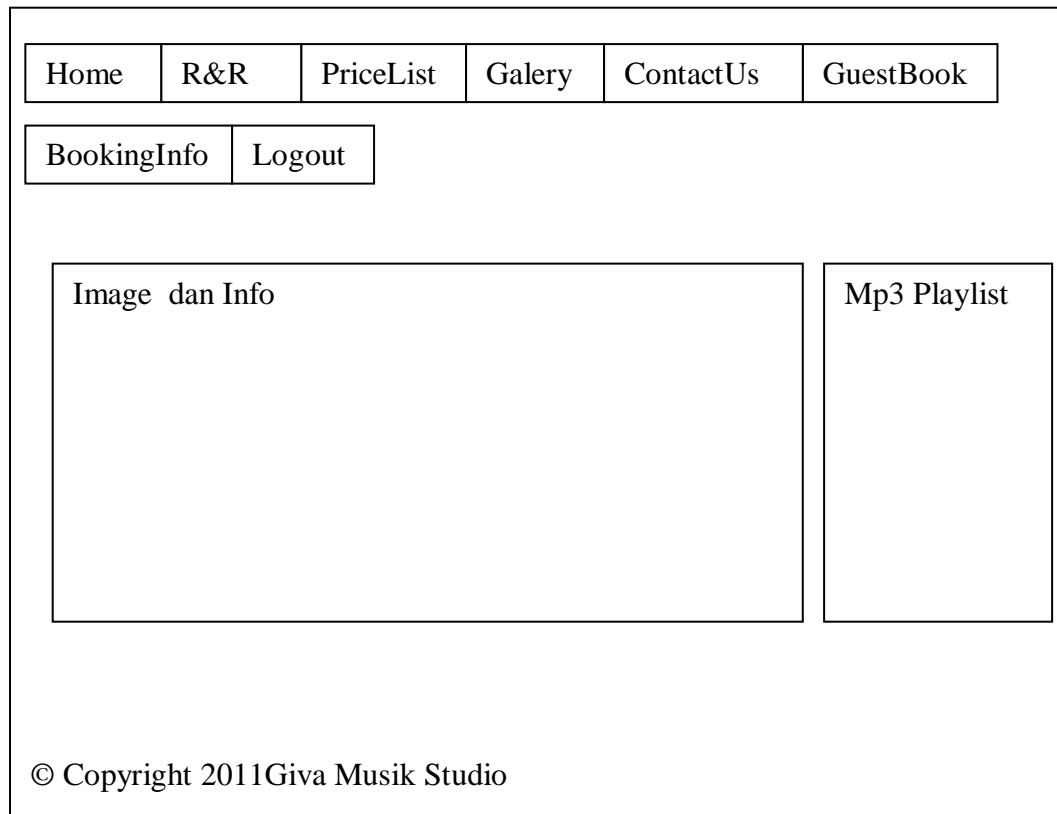
Gambar 3.25 Rancang Layar Home

3.7.2 Rancang Layar Admin



Gambar 3.26 Rancang Layar Admin

3.7.3 Rancang Layar Pelanggan



Gambar 3.27 Rancang Layar Pelanggan