



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI
DAN PENYEWAAN STUDIO MUSIK BERBASIS WEB**

DHONI PERMANA PUTRA

41807010061

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI
DAN PENYEWAAN STUDIO MUSIK BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan sebagai melengkapi salah satu syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh :

DHONI PERMANA PUTRA

41807010061

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dhoni Permana Putra

Nim : 41807010061

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN
PENYEWAAN STUDIO MUSIK BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Juli 2011

Penulis

(Dhoni Permana Putra)

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Dhoni Permana Putra

NIM : 41807010061

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**

PROMOSI DAN PENYEWAAN STUDIO MUSIK

BERBASIS WEB

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA, DISETUJUI, DAN DISIDANGKAN

SEBAGAI LAPORAN TUGAS AKHIR

JAKARTA,

Menyetujui,

Bambang Jokonowo, SSi., MTi

Dosen Pembimbing

Mengetahui,

Mengesahkan,

Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom

Koordinator Tugas Akhir

Nur Ani, ST., MMSI

Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini yang berjudul PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN PENYEWAAN STUDIO MUSIK BERBASIS WEB. Tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan S1 Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam melaksanakan dan menyusun laporan Tugas Akhir ini, baik berupa tenaga, pikiran, bimbingan, serta doa yang diberikan.

Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Kedua orang tua penulis yaitu Bapak Undang Suyarto Ardiana dan Ibu Tafiatur yang menjadi inspirasi dan penyemangat dalam hidup penulis.
2. Bambang Jokonowo, SSi., MTi, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan dukungan dan masukan kepada penulis.
3. Nur Ani, ST., MMSI, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Ir. Fajar Masya, MMSI, selaku Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
5. Wachyu Hari Haji, S.Kom., MMSI selaku Dosen Tetap Program Studi Sistem Informasi dan Pembina Kemahasiswaan Fasilkom Universitas Mercu Buana.
6. Drs. Met Sekendra, selaku Staff Lab. Komputer Fasilkom yang telah banyak menasehati penulis.
7. Kepada kakakku Mahardika Eka Putra, dan adikku Nur Afiddah Triana Putri, dan Danu Ardiana Putra yang selalu sabar dalam membimbing penulis.

8. Kepada teman-teman angkatan 2007 yang telah memberikan semangat dan bantuannya dalam penulisan tugas akhir ini.
9. Untuk Bpk. Firman Tardas selaku pemilik studio yang memberikan banyak informasi dalam penulisan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT selalu memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kita semua khususnya pada pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih belum sempurna dikarenakan sebagai manusia penulis memiliki banyak sekali keterbatasan akan ilmu pengetahuan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi memperbaiki kekurangan yang ada pada penulis. Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi masyarakat.

Jakarta, Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRACTION	iii
ABSTRAKSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metode Penelitian.....	2
1.7 Sistematika Penulisan	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem	5
2.1.1 Karakteristik Sistem	5
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	6
2.1.3 Pengertian Informasi	7
2.1.4 Siklus Informasi	7
2.1.5 Kualitas Informasi	7
2.1.6 Nilai Informasi	8
2.1.7 Pengertian Sistem Informasi	8

2.2	Analisa dan Perancangan Perangkat Lunak	9
2.2.1	Metode Waterfall	9
2.3	Perancangan Sistem Basis Data	10
2.3.1	Basis Data	10
2.3.2	Perancangan Basis Data.....	10
2.3.3	Konsep Dasar Sistem Basis Data	12
2.4	Pemodelan Sistem.....	12
2.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.4.2	<i>Activity Diagram</i>	15
2.4.3	<i>Sequence Diagram</i>	16
2.4.4	<i>Class Diagram</i>	17
2.5	Perangkat Lunak	18
2.5.1	<i>MySQL</i>	18
2.5.2	<i>PHP</i>	18
2.5.3	<i>AppServ</i>	19
2.5.4	Macromedia Dreamweaver 8.0.....	19
2.6	Metode Pengujian	20
2.6.1	Uji Coba <i>White Box</i>	20
2.6.2	Uji Coba <i>Black Box</i>	20

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Sejarah Giva Musik Studio	21
3.1.1	Visi dan Misi.....	21
3.2	Struktur Organisasi	22
3.3	Analisa Sistem Berjalan.....	23
3.3.1	<i>Use Case</i> Sistem Berjalan.....	24
3.3.1.1	<i>Use Case</i> Penyewaan Studio	24
3.3.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	27
3.3.2.1	<i>Activity Diagram</i> Penyewaan Studio	27
3.4	Perancangan Sistem.....	28
3.5	Sistem yang diusulkan	29

3.5.1	<i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	31
3.5.1.1	<i>Use Case</i> Penyewaan Studio Usulan	31
3.5.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	35
3.5.2.1	<i>Activity Diagram</i> Registrasi	35
3.5.2.2	<i>Activity Diagram</i> Login	36
3.5.2.3	<i>Activity Diagram</i> Penyewaan	37
3.5.2.4	<i>Activity Diagram</i> GuestBook	38
3.5.2.5	<i>Activity Diagram</i> Add Price List	39
3.5.2.6	<i>Activity Diagram</i> Add Galery.....	40
3.5.2.6	<i>Activity Diagram</i> Hapus Komentar	41
3.5.3	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Utama	42
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Admin.....	43
3.5.5	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Price List.....	44
3.5.6	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Galery	45
3.5.7	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Commentar	46
3.5.8	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Member.....	47
3.5.9	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Rental.....	48
3.5.10	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Report	49
3.5.11	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Register.....	50
3.5.12	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Login	51
3.5.13	<i>Sequence Diagram</i> Halaman GuestBook	52
3.5.14	<i>Sequence Diagram</i> Penyewaan.....	53
3.5.15	<i>Class Diagram</i>	54
3.6	Rancangan Struktur Tabel.....	55
3.7	Rancangan Layar	58
3.7.1	Rancang Layar Home	58
3.7.2	Rancang Layar Admin.....	59
3.7.3	Rancang Layar Pelanggan	60

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Instalasi <i>Software</i>	61
4.2	Requirement	61
4.3	Implementasi Basis Data.....	61
4.4	Implementasi Program.....	66
4.5	Skenario Pengujian	76
4.5.1	Analisa Hasil Pengujian.....	77

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	78
5.2	Saran	78

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.1 Bentuk dasar suatu sistem	5
2. Gambar 2.2 Metode Waterfall	9
3. Gambar 2.3 Model Use Case	14
4. Gambar 2.4 Contoh Activity Diagram	16
5. Gambar 2.5 Contoh Sequence Diagram	17
6. Gambar 2.6 Contoh Class Diagram	18
7. Gambar 3.1 Struktur Organisasi	22
8. Gambar 3.2 Use Case Penyewaan Studio	24
9. Gambar 3.3 Activity Diagram Penyewaan Studio	27
10. Gambar 3.4 Use Case Penyewaan Studio Usulan	31
11. Gambar 3.5 Activity Diagram Registrasi	35
12. Gambar 3.6 Activity Diagram Login	36
13. Gambar 3.7 Activity Diagram Penyewaan	37
14. Gambar 3.8 Activity Diagram GuestBook	38
15. Gambar 3.9 Activity Diagram Add Price List	39
16. Gambar 3.10 Activity Diagram Add Galery	40
17. Gambar 3.11 Activity Diagram Hapus Komentar	41
18. Gambar 3.12 Sequence Diagram Halaman Utama	42
19. Gambar 3.13 Sequence Diagram Halaman Admin	43
20. Gambar 3.14 Sequence Diagram Halaman Price List	44
21. Gambar 3.15 Sequence Diagram Halaman Galery	45
22. Gambar 3.16 Sequence Diagram Halaman Commentar	46
23. Gambar 3.17 Sequence Diagram Halaman Member	47
24. Gambar 3.18 Sequence Diagram Halaman Rental	48
25. Gambar 3.19 Sequence Diagram Halaman Report	49
26. Gambar 3.20 Sequence Diagram Halaman Register	50
27. Gambar 3.21 Sequence Diagram Halaman Login	51
28. Gambar 3.22 Sequence Diagram Halaman GuestBook	52
29. Gambar 3.23 Sequence Diagram Penyewaan	53
30. Gambar 3.24 Class Diagram	54

31.	Gambar 3.25 Rancang Layar Home	58
32.	Gambar 3.26 Rancang Layar Admin	59
33.	Gambar 3.27 Rancang Layar Pelanggan	60
34.	Gambar 4.1 Local Host pada Mozilla Firefox	61
35.	Gambar 4.2 Login phpmyadmin	62
36.	Gambar 4.3 Database Studio	62
37.	Gambar 4.4 Tampilan tabel admin	63
38.	Gambar 4.5 Tampilan tabel buku tamu	63
39.	Gambar 4.6 Tampilan tabel booking	64
40.	Gambar 4.7 Tampilan tabel galery	64
41.	Gambar 4.8 Tampilan tabel konsumen	65
42.	Gambar 4.9 Tampilan tabel paket	65
43.	Gambar 4.10 Tampilan Menu Utama	66
44.	Gambar 4.11 Tampilan Login Admin	66
45.	Gambar 4.12 Tampilan Halaman Admin	67
46.	Gambar 4.13 Tampilan Halaman Pricelist	67
47.	Gambar 4.14 Tampilan Halaman Galery	68
48.	Gambar 4.15 Tampilan Halaman Commentar	68
49.	Gambar 4.16 Tampilan Halaman Member	69
50.	Gambar 4.17 Tampilan Halaman Rental	69
51.	Gambar 4.18 Tampilan Halaman Report	70
52.	Gambar 4.19 Tampilan Login Member	70
53.	Gambar 4.20 Tampilan Menu Member	71
54.	Gambar 4.21 Tampilan Rehearsal & Recording	71
55.	Gambar 4.22 Tampilan Contact Us	72
56.	Gambar 4.23 Tampilan GuestBook	72
57.	Gambar 4.24 Tampilan Booking Info	73
58.	Gambar 4.25 Tampilan Form Register	73
59.	Gambar 4.26 Tampilan Sukses Register	74
60.	Gambar 4.27 Tampilan Menu Pricelist	74
61.	Gambar 4.28 Tampilan Menu Galery	75

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	13
2. Tabel 2.2 Simbol – simbol activity diagram	15
3. Tabel 2.3 Simbol – simbol sequence diagram	16
4. Tabel 2.4 Simbol class diagram	17
5. Tabel 3.1 Use Case Melakukan Permintaan Sewa	25
6. Tabel 3.2 Use Case Memberikan Informasi Biaya Sewa	25
7. Tabel 3.3 Use Case Melakukan Pembayaran	26
8. Tabel 3.4 Use Case Buat Laporan	26
9. Tabel 3.5 Diagram Activity Penyewaan Studio	28
10. Tabel 3.6 Use Case Registrasi	32
11. Tabel 3.7 Use Case Memilih Layanan Sewa	32
12. Tabel 3.8 Use Case Total Biaya	33
13. Tabel 3.9 Use Case Melakukan Pembayaran	33
14. Tabel 3.10 Use Case Melakukan Validasi	34
15. Tabel 3.11 Activity Diagram Registrasi	36
16. Tabel 3.12 Activity Diagram Login	37
17. Tabel 3.13 Activity Diagram Penyewaan	38
18. Tabel 3.14 Activity Diagram GuestBook	39
19. Tabel 3.15 Activity Diagram Add Price List	40
20. Tabel 3.16 Activity Diagram Add Galery	41
21. Tabel 3.17 Activity Diagram Hapus Komentar	42
22. Tabel 3.18 Struktur Tabel tbl_konsumen	55
23. Tabel 3.19 Struktur Tabel tbl_paket	56
24. Tabel 3.20 Struktur Tabel tbl_booking	56
25. Tabel 3.21 Struktur Tabel tbl_bk_tamu	57
26. Tabel 3.22 Struktur Tabel tbl_galery	57
27. Tabel 3.23 Struktur Tabel tbl_admin	58
28. Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian	76