



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
MS.COMPUTER BERBASIS WEB**

KHAIRUL INSAN KAMIL

41807010040

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
MS.COMPUTER BERBASIS WEB**

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

KHAIRUL INSAN KAMIL

41807010040

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Khairul Insan Kamil
NIM : 41807010040
Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO MS.COMPUTER BERBASIS WEB**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN
JAKARTA,.....

Anita Ratnasari, S.Kom.,M.Kom

Pembimbing

MENGETAHUI,

Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST., MMSI

Ka. Prodi Sistem Informasi

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Khairul Insan Kamil

NIM : 41807010040

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA TOKO MS.COMPUTER BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir dibuat dengan sebenar – benarnya tanpa menyadur atau plagiat dari Tugas Akhir orang lain.

Jakarta, Juli 2011

(**Khairul Insan Kamil**)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb,

Alhamdulillah puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO MS.COMPUTER BERBASIS WEB”**

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas Akhir ini merupakan sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1), Program Studi Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana.

Penulis mengharapkan bahwa karya tulis ini dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan menambah pengetahuan bagi pembaca. Semoga karya tulis ini dapat menjadikan bahan perbandingan dalam periode selanjutnya, sehingga memberikan ide – ide suatu karya ilmiah yang lebih baik.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih tidak terlepas dari kekurangan. Untuk itu penulis terbuka dan menerima dari segala kritik dan saran yang membangun, dari semua pihak untuk kesempurnaan Laporan Tugas Akhir ini.

Pada kesempatan ini, penulis tak lupa ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini sampai selesai. Dengan kerendahan hati, perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Anita Ratnasari,S.Kom.,M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah sabar, memberi masukan dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang telah sabar, memberi masukan dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan pembuatan Tugas Akhir ini.

3. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom., M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan semangat kepada penulis.
4. Semua pegawai toko MS.Computer yang telah memberikan informasi berupa data sebagai bahan penelitian penyusunan Tugas Akhir.

Semoga Allah SWT selalu memberikan limpahan rahmat kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini dan membantu menyelesaikan masa pendidikan strata satu (S-1).

Akhir kata, semoga tugas akhir ini bisa bermanfaat bagi pihak – pihak yang berkepentingan.

Wassalammu'alaikum Wr, Wb.

Jakarta, Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Batasan Masalah	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1 Pengertian Sistem	5
2.2 Konsep Dasar Sistem	6
2.2.1 Pengertian Informasi.....	8
2.2.2 Siklus Informasi	8
2.2.3 Kualitas Informasi.....	9
2.3 Pengertian Sistem Informasi	10
2.4 Analisa Perancangan.....	11
2.4.1 Pengertian Analisa dan Perancangan	11
2.4.2 Perancangan Sistem	12
2.5 Metode Waterfall	13
2.6 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	14

2.6.1	Use Case Diagram	17
2.6.2	Activity Diagram	18
2.6.3	Class Diagram.....	19
2.6.4	Sequence Diagram	20
2.7	Perancangan Basis Data.....	20
2.7.1	Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	20
2.8	Perancangan Berorientasi Objek.....	21
2.9	Pengertian Php	22
2.10	MySQL Structured query language	22
2.11	Macromedia Dreamweaver.....	23
2.12	E-Commerce	23
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....		24
3.1	Gambaran Umum Perusahaan.....	24
3.1.1	Sejarah Perusahaan	24
3.1.2	Visi dan Misi.....	24
3.1.3	Struktur Organisasi	25
3.2	Analisa Masalah.....	26
3.3	Pemecahan Masalah.....	26
3.4	Use Case Diagram Yang di Usulkan	27
3.5	Sequence Diagram	31
3.5.1	Sequence Diagram Admin	31
3.5.2	Sequence Diagram Member.....	32
3.5.3	Sequence Diagram Berita	33
3.5.4	Sequence Diagram Pembeli	34
3.6	Diagram Aktivitas.....	35
3.7	Class Diagram.....	41
3.8	Rancangan Tabel Database	42
3.9	Rancangan Tampilan website	47
3.9.1	Rancangan Tampilan Website Utama.....	47
3.9.2	Rancangan Tampilan Utama Administrator	48
3.9.3	Rancangan Tampilan Utama Pembeli.....	55
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		59

4.1	Instalasi Software.....	59
4.2	Implementasi Basis Data	61
4.3	Implementasi Program.....	67
4.3.1	Tampilan Layar User	67
4.3.2	Tampilan Layar Admin.....	72
4.4	Lingkungan Pengujian	77
4.5	Metode Pengujian	78
4.6	Skenario Pengujian	78
4.7	Analisa Skenario Hasil Pengujian.....	84
BAB V PENUTUP.....		85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86
LISTING PROGRAM.....		L1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Informasi	9
Gambar 2.2. Kualitas Informasi	10
Gambar 2.3 Sistem Model Waterfall	13
Gambar 2.4 Contoh Use Case	17
Gambar 2.5 Use Case.....	18
Gambar 2.6 Aktor	18
Gambar 2.7 Notasi class di UML.....	19
Gambar. 2.8 Jenjang dari data.....	21
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	25
Gambar 3.2 Diagram Yang Diusulkan.....	27
Gambar 3.3 Diagram Sequence Admin	31
Gambar 3.4 Diagram Sequence Member	32
Diagram 3.5 Diagram Sequence Berita.....	33
Gambar 3.6 Diagram Sequence Pembeli	34
Gambar 3.7 Activity Diagram Login.....	35
Gambar 3.8 Activity Diagram Data Pesanan.....	36
Gambar 3.9 Activity Diagram Member	37
Gambar 3.10 Activity Diagram Tambah Produk	38
Gambar 3.11 Activity Diagram Tambah Berita.....	39
Gambar 3.12 Activity Diagram Pembeli	40
Gambar 3.13 Class Diagram	41
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Halaman Utama.....	47
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan menu admin.....	48
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Data Pesanan	49
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan data pembelian	50
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Data Member.....	51

Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Jenis Barang	52
Gambar 3. 20 Rancangan Tampilan Album Gambar.....	53
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Produk	54
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Menu Utama Pembeli.....	55
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Berita.....	56
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Help	57
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan My account.....	58
Gambar 4.1 Tampilan Layar Versi Php	59
Gambar 4.2 Tampilan localhost.....	60
Gambar 4.3 Tampilan Localhost.....	61
Gambar 4.4 Tampilan php MyAdmin.....	62
Gambar 4.5 Tampilan Database Komputer.....	62
Gambar 4.6 Tampilan database tbl_admin	63
Gambar 4.7 Tampilan Database tbl_album.....	63
Gambar 4.8 Tampilan Database tbl_jenis.....	64
Gambar 4.9 Tampilan Database tbl_member	64
Gambar 4.10 Tampilan Database tbl_merk	65
Gambar 4.11 Tampilan Database tbl_news	65
Gambar 4.12 Tampilan Database tbl_order	66
Gambar 4.13 Tampilan Database tbl_produk	66
Gambar 4.14 Layar halaman awal	67
Gambar 4.15 Layar Halaman Berita	68
Gambar 4.16 Layar Halaman Keranjang Belanja	69
Gambar 4.17 Layar Halaman Cara Belanja	70
Gambar 4.18 Layar Halaman Informasi Barang Yang Dipesan	71
Gambar 4.19 Layar Halaman Login	72
Gambar 4.20 Layar Halaman Admin.....	72
Gambar 4.21 Layar Halaman Berita	73

Gambar 4.22 Layar Halaman Data Pesanan	73
Gambar 4.23 Layar halaman Data Pembelian	74
Gambar 4.24 Layar Halaman Data Member	74
Gambar 4.25 Layar Halaman Jenis Barang	75
Gambar 4.26 Layar Halaman Album.....	75
Gambar 4.27 Layar Halaman Produk	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tipe diagram UML	16
Tabel 2.2 Simbol – simbol activity diagram	19
Tabel 3.1 Use Case melakukan login.....	28
Tabel 3.2 Use Case mengelola data pesanan	29
Tabel 3.3 Use Case Kelola Data Katalog.....	29
Tabel 3.4 Use Case Pilih Barang	30
Tabel 3.5 Use Case memilih keranjang belanja	30
Tabel 3.6 Tabel admin	42
Tabel 3.7 Tabel album	42
Tabel 3.8 Tabel jenis.....	43
Tabel 3.9 Tabel member	43
Tabel 3.10 Tabel merk	44
Tabel 3.11 Tabel news	44
Tabel 3.12 Tabel order.....	45
Tabel 3.13 Tabel produk	46
Tabel 4.1 Tabel skenario pengujian pada halaman User.....	79
Tabel 4.2 Tabel skenario pengujian pada halaman admin	81
Tabel 4.3 Evaluasi hasil pengujian	83