

ABSTRAKSI

Perpustakaan merupakan tempat untuk mengakses informasi baik yang tercetak maupun tidak tercetak. Perkembangan perpustakaan mengalami kemajuan yang sangat pesat, bermula dari menyediakan informasi yang bersifat tercetak hingga pada saat ini yang dapat menyediakan informasi tidak tercetak atau lebih dikenal sebagai perpustakaan digital. Pada skripsi ini, penulis membahas tentang perpustakaan yang umum kita jumpai pada sekolah, kampus maupun tempat kita bekerja yaitu perpustakaan yang hanya menyediakan informasi secara tercetak.

Pada kesempatan kali ini, penulis mencoba untuk membuat suatu sistem informasi booking buku berbasis WAP (Wireless Application Protocol) sehingga dapat tercapai suatu efisiensi dalam proses pinjam-meminjam buku didalam suatu perpustakaan. Aplikasi tersebut membantu petugas perpustakaan dalam hal registrasi, pemesanan buku, pengembalian buku, penghitungan stock buku dan estimasi denda yang diberikan apabila buku yang dipinjam hilang. Sistem informasi tersebut menggunakan beberapa bahasa pemrograman yaitu WML, XHTML serta PHP.

Kata Kunci : Perpustakaan, WAP, PHP, XHTML, WML