

# **PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF WISATA CANDI DI JAWA TENGAH DAN YOGYAKARTA SEBAGAI SALAH SATU MEDIA INFORMASI**

**LAPORAN TUGAS AKHIR**



**NURUL IKA FRADITYA**

**41907010023**

**DESAIN PRODUK GRAFIS DAN MULTIMEDIA  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA 2010/2011**

 <b>UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	
---	---	---

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2010/2011

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Produk Grafis dan Multimedia, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

**Judul Tugas Akhir** : Perancangan Multimedia Interaktif Wisata Candi Di Jawa Tengah

Dan Yogyakarta Sebagai Salah Satu Media Informasi

Disusun oleh :

**Nama** : Nurul Ika Fraditya

**NIM** : 41907010023

**Jurusan/Program Studi** : Desain Produk Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 02 Juli 2011.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA  
Pembimbing

**Agus Nursidhi, S.pd**

**Jakarta, 16 Juli 2011**

Mengetahui,

Mengetahui,

**Ketua Sidang**

**Ketua Program Studi Desain Produk**

**Grafis dan Multimedia**

**Agus Nursidhi, S.pd**

**Ir. Edi Muladi, M.Si**



**LEMBAR PERYATAAN  
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Yang bertanda tangan di bawah ini :

**Nama** : Nurul Ika Fraditya  
**NIM** : 41907010023  
**Jurusan/Program Studi** : Desain Produk Grafis dan Multimedia  
**Fakultas** : Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 16 Juli 2011

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

Yang memberikan pernyataan

Nurul Ika Fraditya

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat ALLAH SWT atas rahmat-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan Strata 1 Jurusan Desain Produk Grafis dan Multimedia Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain Universitas Mercu Buana. Saran dan kritik sangat diperlukan untuk menyempurnakan Tugas Akhir ini. Penulis pun ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang mendukung untuk menyelesaikan makalah ini baik secara moril maupun materil, yaitu :

1. Ir. Edi Muladi, M.Si selaku Ketua Jurusan Desain Produk Universitas Mercu Buana.
2. Zulfikar Sa'ban. S.pd selaku Koordinator Tugas Akhir Desain Produk Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Agus Nursidhi, S.pd selaku dosen pembimbing yang tiada lelah membimbing menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Henny Gambiro, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik Perancangan dan Desain.
5. Desiana Vidayanti, MT selaku Wakil Dekan Fakultas Teknik Perancangan dan Desain.
6. Puji syukur penulis panjatkan kepada ALLAH SWT yang telah memberikan karunia ilmu dan segala rezeki yang tiada henti hingga saat ini.
7. Orang tua tercinta Mama dan Papa yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil, hingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Keluarga besar ku beserta nenek dan kakek yang turut membantu setulus hati.
9. Adik-adik ku Yunus dan Mala yang selalu memberikan semangat, canda dan tawa sehingga lebih terasa ringan dalam menjalani Tugas Akhir ini.
10. Kekasih tercinta yang selalu memberikan semangat serta saran.
11. Teman-teman Grafis, Ferina, Kenny, Puput, Iis, Iin, Ida, Treza, serta teman-teman lainnya yang tidak dapat di sebutkan satu persatu atas bantuannya.
12. Para sahabat ku Ferina, Rina, Chyntia, dan Zunus yang senantiasa membantu dan memberikan semangat.

Jakarta, 16 Juli 2011

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

KARTU ASISTENSI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	i
-----------------------------	---

<b>DAFTAR ISI .....</b>	ii
-------------------------	----

<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	iv
----------------------------	----

<b>DAFTAR TABEL .....</b>	v
---------------------------	---

<b>ABSTRACT .....</b>	vi
-----------------------	----

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 State Of The Art.....	2

### BAB II METODOLOGI

2.1 Maksud Dan Tujuan.....	3
2.1.1. Sasaran .....	3
2.1.2. Manfaat.....	3
2.2 Identifikasi Masalah .....	4
2.3 Batasan Dan Ruang Lingkup Masalah.....	4
2.4 Relevensi Dan Konsekuensi .....	4
2.5 Kerangka Berfikir .....	5
2.6 Metode Pengumpulan Data .....	6
2.7 Metode Analisa Data.....	6

### **BAB III DATA**

3.1 Media.....	7
3.2 CD Interaktif.....	7
3.2.1 Jenis CD Interaktif .....	8
3.2.2 Elemen-elemen Perancangan CD Interaktif.....	8
3.2.3 Sistem Yang Interaktif .....	9
3.2.4 Kelebihan CD Interaktif.....	11
3.3 Komunikasi .....	11
3.3.1 Pengertian Komunikasi .....	11
3.3.2 Unsur-Unsur Komunikasi.....	12
3.3.3 Komunikasi Massa .....	13
3.3.4 Kriteria Dari Komunikasi Massa .....	13
3.4 Pengertian Multimedia .....	14
3.4.1 Pembagian Multimedia .....	14
3.5 Tipografi.....	17
3.6 Ornamen Tradisional Jawa .....	17
3.7 Tekstur .....	18
3.8 Warna.....	18
3.9 Pariwisata di Jawa Tengah dan Yogyakarta .....	19
3.9.1 Sejarah dan Lokasi Candi.....	20

U N I V E R S I T A S

### **BAB IV ANALISA DATA**

## MERCU BUANA

4.1 Analisa Kecukupan Data .....	29
4.1.1 Analisa SWOT .....	29
4.1.2 Analisa Kecukupan Data .....	30

### **BAB V KONSEP PERANCANGAN**

5.1 Konsep Perancangan Multimedia Interaktif.....	33
5.1.1 Target Audience .....	33
5.1.2 Perancangan Site Map .....	34
5.1.3 Konsep Desain Layout .....	35
5.1.4 Konsep Visual Layout .....	35
5.1.5 Konsep Audio .....	39

5.1.6 Konsep Video .....	40
5.1.7 Storyboard .....	40
5.1.8 Perancangan Layout .....	43
5.1.9 Perancangan Tombol Navigasi.....	47
5.2 Konsep Pameran.....	47
5.3 Rangkaian Proses Dalam Produksi.....	48
5.4 Schedulling Pembuatan multimedia Interaktif .....	50
5.5 Strategi Pemasaran .....	51
 <b>LAPORAN TUGAS AKHIR .....</b>	 52
 <b>DOKUMENTASI PAMERAN TUGAS AKHIR.....</b>	 63
 <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	 65



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Halaman Wisata Candi .....	2
Gambar 1.2	Halaman Wisata Candi Borobudur .....	2
Gambar 3.1	Tahapan Umum .....	8
Gambar 3.2	Konteks Lingkungan .....	12
Gambar 3.3	<i>Multimedia Production</i> .....	15
Gambar 3.4	<i>Multimedia Production dan Multimedia Broadcasting/Publishing</i> ....	16
Gambar 3.5	Keterkaitan antara <i>Multimedia Production</i> dengan <i>Multimedia Broadcasting/Publishing</i> .....	16
Gambar 3.6	Jenis Tipografi .....	17
Gambar 3.7	Aksara Jawa .....	17
Gambar 3.8	Ornamen Tradisional Jawa .....	17
Gambar 3.9	Tekstur Batu Candi .....	18
Gambar 3.10	Tekstur Batu Andesit .....	18
Gambar 3.11	Warna Batik Pesona Jawa Timur .....	18
Gambar 3.12	Warna Batik Keraton Jawa .....	19
Gambar 3.13	Warna Logo Jawa Tengah dan Yogyakarta .....	19
Gambar 5.1	Konsep Desain <i>Layout</i> .....	35
Gambar 5.2	Konsep Visual Animasi .....	36
Gambar 5.3	Warna <i>Background</i> .....	37
Gambar 5.4	Warna Teks .....	38
Gambar 5.5	Warna Tombol Menu .....	38
Gambar 5.6	Animasi <i>Opening</i> .....	38
Gambar 5.7	Animasi <i>Banner</i> .....	39
Gambar 5.8	Animasi <i>Space Iklan</i> .....	39
Gambar 5.9	Salah Satu Video "Candi Borobudur" .....	40

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Kerangka Berfikir .....	5
Tabel 4.1	Analisa Kecukupan Data .....	30
Tabel 5.1	Perancangan <i>Site Map</i> .....	34
Tabel 5.2	Konsep Tipografi .....	36
Tabel 5.3	Refrensi Warna .....	37
Tabel 5.4	Proses Produksi .....	49
Tabel 5.5	Biaya Produksi .....	50
Tabel 5.6	Estimasi Waktu Pembuatan Multimedia Interaktif .....	50

