



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

PEMBELAJARAN TAJWID DASAR PADA SISWA TPA BERBASIS  
MULTIMEDIA

Iyus Rusdiana

41708010009

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCUBUANA

2011



PEMBELAJARAN TAJWID DASAR PADA SISWA TPA BERBASIS  
MULTIMEDIA

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Iyus Rusdiana

41708010009

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

2011

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41807010009

Nama : Iyus Rusdiana

Judul skripsi : PEMBELAJARAN TAJWID DASAR PADA SISWA

TPA BERBASIS MULTIMEDIA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 30 Mei 2011

Materai Rp. 6000

(Iyus Rusdiana)

## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41807010009  
Nama : Iyus Rusdiana  
Judul skripsi : PEMBELAJARAN TAJWID DASAR PADA SISWA  
TPA BERBASIS MULTIMEDIA

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, .....

Nur Ani, ST. MMSI

Pembimbing

Mengetahui,

Anita Ratnasari, S. Kom., M. Kom

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST. MMSI

KaProdi Sistem Informasi

# DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	<b>I</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>III</b>
<b>ABSTRACTION</b>	<b>V</b>
<b>ABSTRAKSI</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>X</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>XIV</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b>	<b>XVI</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.3.1. Tujuan Penelitian .....	3
1.3.2. Manfaat Penelitian .....	3
1.4. Batasan Masalah .....	3
1.5. Metode Penelitian .....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2. Metode Perancangan .....	5
1.6. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II PEMBAHASAN</b>	
2.1. Konsep Dasar Belajar .....	7
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran .....	7

2.1.2. Media Belajar .....	8
2.1.3. Fungsi Media Pendidikan .....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi .....	9
2.3. Konsep Dasar Tajwid .....	11
2.3.1. Pengertian Tajwid .....	11
2.3.2. Masalah-masalah yang dibahas dalam ilmu tajwid .....	12
2.3.3. Hukum Mempelajari Ilmu Tajwid .....	12
2.4. Konsep Dasar Al Quran .....	13
2.4.1. Pengertian Al Quran .....	13
2.4.2. Tata Krama Membaca Al Quran .....	13
2.5. Konsep Dasar Multimedia .....	16
2.6. Unified Modelling Language .....	21
2.6.1. Pengertian Unified Modelling Language (UML) .....	21
2.6.2. Bangunan Dasar Metodologi Unfied Modelling language .....	22
2.7. Konsep Dasar Adobe Flash .....	24
2.7.1. Istilah Dalam Flash .....	25

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN**

3.1. Analisa Kondisi Yang Ada .....	26
3.2. Rancangan Aplikasi <i>Tajwid</i> Multimedia .....	27
3.3. Rancangan Sistem yang diusulkan (Pemodelan) .....	28
3.3.1. Use Case Diagram Aplikasi Tajwid Multimedia.....	29
3.3.2. Activity Diagram Aplikasi Tajwid Multimedia .....	33
3.3.3. Sequence Diagram Aplikasi Tajwid Multimedia .....	37
3.3.4. Statechart Diagram Aplikasi Tajwid Multimedia .....	57
3.4. Rancangan Layar User Interface .....	63

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

4.1. Implementasi .....	77
4.1.1. Sarana yang Dibutuhkan Dalam Pembuatan Aplikasi .....	78
4.1.2. Sarana yang Dibutuhkan Dalam Implementasi Aplikasi.....	79
4.2. Instalasi Program .....	79
4.2.1. Instalasi Adobe Flash CS4 .....	79
4.2.2. Instalasi Adobe Flash Player .....	83
4.3. Membangun Program .....	85
4.4. Skenario Aplikasi .....	102
4.5. Pengujian Aplikasi Tajwid Mutimedia .....	118
4.5.1. Hasil Pengujian Aplikasi Tajwid Mutimedia .....	120

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan .....	121
5.2. Saran .....	122

## **DAFTAR PUSTAKA** **123**

## **LAMPIRAN** **124**

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

1.	Gambar 3.1. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Tajwid Multimedia	30
2.	Gambar 3.2. <i>Activity Diagram</i> Melihat Intro	33
3.	Gambar 3.3. <i>Activity Diagram</i> Pilih Menu Materi <i>Tajwid</i>	34
4.	Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Latihan Soal-Soal Evaluasi	35
5.	Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> Lihat Info	35
6.	Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Musik Latar	36
7.	Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Lihat About	36
8.	Gambar 3.8. <i>Sequence Diagram</i> Aplikasi <i>Tajwid</i>	37
9.	Gambar 3.9. <i>Sequence Diagram</i> Hukum Al	39
10.	Gambar 3.10. <i>Sequence Diagram</i> Hukum Nun Mati	41
11.	Gambar 3.11. <i>Sequence Diagram</i> Hukum Mim Mati	44
12.	Gambar 3.12. <i>Sequence Diagram</i> Hukum Lafal Allah	46
13.	Gambar 3.13. <i>Sequence Diagram</i> Hukum Ro	48
14.	Gambar 3.14. <i>Sequence Diagram</i> Hukum Qolqolah	50
15.	Gambar 3.15. <i>Sequence Diagram</i> Latihan Soal-Soal Evaluasi	52
16.	Gambar 3.16. <i>Sequence Diagram</i> Lihat Info	53
17.	Gambar 3.17. <i>Sequence Diagram</i> Musik Latar	54
18.	Gambar 3.18. <i>Sequence Diagram</i> About	55
19.	Gambar 3.19. <i>Statechart Diagram</i> Pembelajaran <i>Tajwid</i>	57
20.	Gambar 3.20. <i>Statechart Diagram</i> Hukum Al	58
21.	Gambar 3.21. <i>Statechart Diagram</i> Hukum Nun Mati	58
22.	Gambar 3.22. <i>Statechart Diagram</i> Hukum Mim Mati	59
23.	Gambar 3.23. <i>Statechart Diagram</i> Hukum Lafal Allah	59
24.	Gambar 3.24. <i>Statechart Diagram</i> Hukum Ro	60
25.	Gambar 3.25. <i>Statechart Diagram</i> Hukum Qolqolah	60
26.	Gambar 3.26. <i>Statechart Diagram</i> Soal-Soal Evaluasi	61
27.	Gambar 3.27. <i>Statechart Diagram</i> Info	61
28.	Gambar 3.28. <i>Statechart Diagram</i> About	62
29.	Gambar 3.29. <i>Statechart Diagram</i> Musik Latar	62



30.	Gambar 3.30. Rancangan Layar Intro	64
31.	Gambar 3.31. Rancangan Layar Menu Utama	65
32.	Gambar 3.32. Rancangan Layar Hukum Al	66
33.	Gambar 3.33. Rancangan Layar Hukum Nun Mati	67
34.	Gambar 3.34. Rancangan Layar Hukum Mim Mati	68
35.	Gambar 3.35. Rancangan Layar Hukum Lafal Allah	69
36.	Gambar 3.36. Rancangan Layar Hukum Ro	70
37.	Gambar 3.37. Rancangan Layar Hukum Qolqolah	71
38.	Gambar 3.38. Rancangan Layar Latihan Soal Evaluasi	72
39.	Gambar 3.39. Rancangan Layar Info	73
40.	Gambar 3.40. Rancangan Layar About	74
41.	Gambar 3.41. Rancangan Musik Latar	75
42.	Gambar 4.1. <i>Instaler Adobe Flash CS4</i>	80
43.	Gambar 4.2. Chek Sistem Instalasi <i>Adobe Flash CS4</i>	80
44.	Gambar 4.3. Memasukkan <i>Serial Number</i>	81
45.	Gambar 4.4. Pilihan Instalasi	81
46.	Gambar 4.5. <i>Licenci Agreement</i>	82
47.	Gambar 4.6. Proses Instalasi	82
48.	Gambar 4.7. Instalasi Selesai	83
49.	Gambar 4.8. <i>Instaler Adobe Flash Player</i>	83
50.	Gambar 4.9. <i>Licenci Agreement</i>	84
51.	Gambar 4.10. Proses Instalasi <i>Adobe Flash Player</i>	84
52.	Gambar 4.11. Pembuatan Karakter	85
53.	Gambar 4.12. Pembuatan Pengertian	86
54.	Gambar 4.13. Pembuatan Tujuan	86
55.	Gambar 4.14. Pembuatan Membaca Al-Quran Dengan <i>Tajwid</i>	87
56.	Gambar 4.15. Pembuatan Halaman Masuk Materi	88
57.	Gambar 4.16. Pembuatan Halaman Menu Utama	89
58.	Gambar 4.17. Pembuatan Halaman Hukum Al	91
59.	Gambar 4.18. Pembuatan Halaman Hukum nun mati	92
60.	Gambar 4.19. Pembuatan Halaman Hukum mim mati	93
61.	Gambar 4.20. Pembuatan Halaman Hukum lafal Allah	94
62.	Gambar 4.21. Pembuatan Halaman Hukum Qolqolah	95

63.	Gambar 4.22. Pembuatan Halaman Hukum Ro	96
64.	Gambar 4.23. Pembuatan Halaman Evaluasi	97
65.	Gambar 4.24. Pembuatan Halaman Info	99
66.	Gambar 4.25. Pembuatan Halaman Musik Latar	100
67.	Gambar 4.26. Pembuatan Halaman About	101
68.	Gambar 4.27. File Aplikasi Tajwid Multimedia	101
69.	Gambar 4.28. Halaman Intro Pengertian Ilmu Tajwid	102
70.	Gambar 4.29. Halaman Intro Tujuan Ilmu Tajwid	103
71.	Gambar 4.30. Halaman Intro Hukum Membaca Al-Quran Dengan Tajwid	103
72.	Gambar 4.31. Halaman Masuk Materi Tajwid	104
73.	Gambar 4.32. Halaman Utama	104
74.	Gambar 4.33. Halaman Al-Qomariah	105
75.	Gambar 4.34. Halaman Al-Syamsiah	105
76.	Gambar 4.35. Halaman Evaluasi Hukum Al	106
77.	Gambar 4.36. Halaman Izhar	106
78.	Gambar 4.37. Halaman Iqlab	107
79.	Gambar 4.38. Halaman Idghom Bigunnah	107
80.	Gambar 4.39. Halaman Idghom Bilagunnah	108
81.	Gambar 4.40. Halaman Ikhfa	108
82.	Gambar 4.41. Halaman Evaluasi Hukum Nun Mati	109
83.	Gambar 4.42. Halaman Ikhfa Syafawi	109
84.	Gambar 4.43. Halaman Idghom Mumasilain	110
85.	Gambar 4.44. Halaman Izhar Syafawi	110
86.	Gambar 4.45. Halaman Evaluasi Hukum Mim Mati	111
87.	Gambar 4.46. Halaman Tafhim	111
88.	Gambar 4.47. Halaman Tarqiq	112
89.	Gambar 4.48. Halaman Evaluasi Hukum Lafal Allah	112
90.	Gambar 4.49. Halaman Tafhim	113
91.	Gambar 4.50. Halaman Tarqiq	113
92.	Gambar 4.51. Halaman Evaluasi Hukum Ro	114
93.	Gambar 4.52. Halaman Qolqolah Shugro	114
94.	Gambar 4.53. Halaman Qolqolah Kubro	115

<b>95.</b>	<b>Gambar 4.54. Halaman Evaluasi Qolqolah</b>	<b>115</b>
<b>96.</b>	<b>Gambar 4.55. Halaman Evaluasi</b>	<b>116</b>
<b>97.</b>	<b>Gambar 4.56. Halaman Info</b>	<b>116</b>
<b>98.</b>	<b>Gambar 4.57. Halaman Musik Latar</b>	<b>117</b>
<b>99.</b>	<b>Gambar 4.58. Halaman About</b>	<b>117</b>



## DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 2.1. Format <i>File Free</i>	19
2. Tabel 2.2. Format <i>File Proprietary</i>	20
3. Tabel 2.3. Tabel Istilah Flash	25
4. Tabel 3.1. <i>Actor</i> Dalam Aplikasi tajwid Multimedia	29
5. Tabel 3.2. Use Case Masuk Aplikasi tajwid Multimedia	31
6. Tabel 3.3. <i>Use Case</i> Melihat Intro	31
7. Tabel 3.4. <i>Use Case</i> Pilih Menu Materi <i>Tajwid</i>	32
8. Tabel 3.5. <i>Use Case</i> Latihan Soal-Soal Evaluasi	32
9. Tabel 3.6. <i>Use Case</i> Lihat Info	32
10. Tabel 3.7. <i>Use Case</i> Musik Latar	32
11. Tabel 3.8. <i>Use Case</i> Lihat About	33
12. Tabel 3.9. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Aplikasi <i>Tajwid</i>	38
13. Tabel 3.10. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Hukum Al	40
14. Tabel 3.11. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Hukum Nun Mati	42
15. Tabel 3.12. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Hukum Mim Mati	45
16. Tabel 3.13. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Hukum Lafal Allah	47
17. Tabel 3.14. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Hukum Ro	49
18. Tabel 3.15. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Hukum Qolqolah	51
19. Tabel 3.16. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Latihan Soal Evaluasi	53
20. Tabel 3.17. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Info	54
21. Tabel 3.18. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> Musik Latar	55
22. Tabel 3.19. Penjelasan <i>Sequence Diagram</i> About	56
23. Tabel 4.1. Layer Menu Utama	90
24. Tabel 4.2. Layer Menu Hukum Al	92
25. Tabel 4.3. Layer Menu Hukum Nun Mati	93
26. Tabel 4.4. Layer Menu Mim Mati	94
27. Tabel 4.5. Layer Menu Lafal Allah	95
28. Tabel 4.6. Layer Menu Qolqolah	96
29. Tabel 4.7. Layer Menu Hukum Ro	97
30. Tabel 4.8. Layer Menu Halaman Evaluasi	98
31. Tabel 4.9. Layer Menu Halaman Info	99

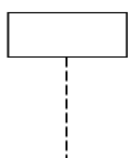
<b>32.</b>	<b>Tabel 4.10. Layer Menu Musik Latar</b>	<b>100</b>
<b>33.</b>	<b>Tabel 4.11. Layer Menu About</b>	<b>101</b>

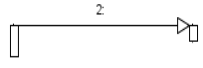
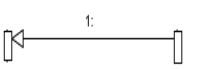
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol *Use Case Diagram*





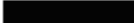
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i> .
3		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
4		<i>Association</i>	Menspesifikasikan hubungan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .

### 2. Simbol *Sequence Diagram*




NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.


2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

### 3. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan.
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

### 4. Simbol Activity Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>State</i>	Nilai atribut dan nilai link pada suatu waktu tertentu, yang dimiliki oleh suatu objek.
2		<i>Initial pseudo state</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Final state</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan.

4		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya.
---	---	-------------------	--



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran Kartu Bimbingan Tugas Akhir.

Lampiran materi program

Lampiran listing program