



**SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS
WEB PADA KEJAKSAAN NEGERI TANGERANG**

ARDIAN SUSANTO

41809110035

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011



SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA KEJAKSAAN NEGERI TANGERANG

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

OLEH :

ARDIAN SUSANTO

41809110035

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41809110035

Nama : Ardian Susanto

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Kejaksaan Negeri
Tangerang

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap
untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Agustus 2011

(Ardian Susanto)

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan Laporan Tugas Akhir dari mahasiswa berikut :

NIM : 41809110035

Nama : Ardian Susanto

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Pada Kejaksaan Negeri
Tangerang

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai Laporan Tugas Akhir

Menyetujui,

Bagus Priambodo, ST, MTI

Pembimbing

Mengetahui,

Mengesahkan,

Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom

Nur Ani, ST, MMSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ayah dan Ibu tercinta yang senantiasa memberikan do'anya yang terbaik
2. Kakak-kakakku yang selalu memberikan semangat pada penulis supaya bias menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
3. Bapak Bagus Priambodo, ST, MTI, selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi di Mercu Buana
4. Ibu Nur Ani, ST, MMSI, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi di Mercu Buana
5. Ibu Anita Ratnasari, S.Kom, M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi di Mercu Buana
6. Pimpinan dan staff Kejaksaan Negeri Tangerang yang telah memberikan izin penulis untuk mengadakan riset dan arahannya dalam dalam mengadakan riset.

7. Saudara dan sahabat-sahabatku yang lain terutama mahasiswa/mahasiswi Sistem Informasi Kelas Karyawan angkatan XIV yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencerahkan Hidayah serta taufikNya kepada kita semua. Amin.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun akan senantiasa penulis terima dengan senang hati untuk menghasilkan tugas akhir yang lebih baik lagi di kemudian hari. Penulis berharap semoga penulisan tugas akhir ini bermanfaat bagi pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Jakarta, Agustus 2011

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
KATA PENGANTAR	III
ABSTRAKSI	V
ABSTRACTION	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL.....	XIV

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Ruang Lingkup	3
1.4. Identifikasi Masalah	4
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Tujuan	5
1.7. Manfaat	6

1.8. Metodologi Penelitian.....	6
1.8.1. <i>Observation</i> atau Pengamatan	6
1.8.2. Wawancara atau <i>Interview</i>	6
1.8.3. Tinjauan Pustaka atau <i>Library Research</i>	7
1.8.4. Analisa dan Perancangan Aplikasi.....	7
1.8.5. Membuat Aplikasi.....	7
1.8.6. Menetapkan Pengujian dengan menggunakan Aplikasi yang sudah jadi ...	7
1.8.7. Analisa Hasil Uji.....	8
1.9. Sistematika Penyajian Skripsi	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Teori Sistem Informasi

2.1.1 Pengertian Dasar Sistem	10
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.1.3 Pengertian Dasar Informasi.....	12
2.1.4 Kualitas Informasi	13
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi	13

2.2. Rekayasa Perangkat Lunak

2.2.1 Model Air Terjun (<i>Waterfall Model</i>)	14
2.2.2 Konsep Berorientasi Obyek	16
2.2.3 Analisa Berorientasi Obyek	16

2.3 Analisis dan Perancangan Sistem

2.3.1 Teori Analisis Sistem Informasi.....	17
--	----

2.3.2 Fungsi Analisis Sistem.....	18
2.3.3 Perancangan Sistem	18
2.3.4 Model <i>Use Case</i>	19
2.3.5 Model Analisis	21
2.3.6 Model Desain	22
2.3.7 Hubungan Relasi (<i>Relationship</i>)	22
2.3.8 Diagram dalam UML.....	23
2.3.9 Kebutuhan – Kebutuhan Sistem	24
2.3.10 Database	25
2.3.10.1. Perbedaan Database dengan File Konvensional	27
2.3.10.2 Database Management Sistem (DBMS).....	28
2.3.10.3 Perancangan Database	29
2.4 Pengertian Penggajian	
2.4.1 Pengertian Gaji	29
2.4.2 Pengertian Sistem Penggajian	30
2.4.3 Dokumen yang digunakan dalam sistem penggajian Pegawai	31
2.4.4 Fungsi Pembuatan Daftar Gaji	32
2.4.5 Unsur Pengendalian Intern.....	32
2.5 Konsep Database dan Pemrograman Berbasis Web	
2.5.1 HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	33
2.5.2 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>),	34
2.5.3 MySQL (<i>My Structure Query Language</i>).....	35
2.5.4 PHP MyAdmin	37
2.5.5 Apache Web Server.....	38
2.5.6 Hubungan PHP dengan HTML	39

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Sejarah Singkat Instansi atau Perusahaan	40
3.2 Struktur Organisasi	41
3.2.1 Tugas Kepala Kejaksaan Negeri Tangerang	43
3.2.2 Tugas Sub Bagian Pembinaan	43
3.2.3 Tugas Seksi Intelijen	45
3.2.4 Tugas Seksi Tindak Pidana Umum	46
3.2.5 Tugas Seksi Tindak Pidana Khusus	47
3.2.6 Tugas Seksi Perdata dan Tata Usaha Negara.....	48
3.3 Visi dan Misi Kejaksaan Negeri Tangerang	
3.3.1 Visi Kejaksaan Negeri Tangerang.....	49
3.3.2 Misi Kejaksaan Negeri Tangerang	49
3.4 Analisa Sistem yang sedang berjalan	
3.4.1 Analisa prosedur yang sudah berjalan	50
3.4.2 Use Case dan Activitiy Diagram	51
3.4.2.1 Tabel Skenario Use Case Sistem Berjalan	51
3.4.2.2 Use Case Sistem Berjalan.....	53
3.4.2.3 Activitiy Diagram Sistem Berjalan	58
3.4.2.4 Tabel Skenario Use Case Sistem Usulan	59
3.4.2.5 Use Case Sistem Usulan.....	60
3.4.2.6 Activitiy Diagram Sistem Usulan	66
3.4.2.7 Class Diagram Sistem Usulan	67
3.4.2.8 Sequence Diagram Sistem Usulan	68
3.5 Perancangan Basisdata	74
3.6 Perancangan Tampilan antar muka	77

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	84
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	84
4.2 Interface atau Tampilan Layar	85
4.2.1 Halaman Login	85
4.2.2 Halaman Utama	86
4.2.3 Master Data	88
4.2.3.1 Form Golongan	88
4.2.3.2 Form Data Pegawai	89
4.2.4 Form Transaksi Pembayaran Gaji Pegawai	90
4.2.5 Form Laporan	92
4.2.5.1 Form Laporan Golongan Pegawai	92
4.2.5.2 Form Laporan Data Pegawai	93
4.2.5.3 Form Laporan Slip Gaji Pegawai.....	94
4.3 Metode Pengujian	96
4.3.1 Prosedur Pengujian	96
4.3.2 Skenario Pengujian	96
4.3.3 Analisa Hasil Pengujian.....	99

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran	100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman	
1.	Gambar 2.1 Model Air Terjun (<i>Waterfall Model</i>)	15
2.	Gambar 2.2 Actor.....	19
3.	Gambar 2.3 Use Case	19
4.	Gambar 2.4 Use Case Konkret.....	20
5.	Gambar 2.5 Hubungan <i>Include</i>	20
6.	Gambar 2.6 Hubungan <i>Extend</i>	20
7.	Gambar 2.7 Boundary	21
8.	Gambar 2.8 Entity	22
9.	Gambar 2.9 Dependency	22
10.	Gambar 2.10 Assosiation.....	23
11.	Gambar 2.11 Generalization	23
12.	Gambar 3.1 Bagan Struktur Organisasi.....	42
13.	Gambar 3.2 Use Case Sistem Berjalan Pada Proses Penggajian	53
14.	Gambar 3.3 Activity Diagram Sistem Berjalan	58
15.	Gambar 3.4 Use Case Sistem Usulan.....	60
16.	Gambar 3.5 Activity Diagram Sistem Usulan	66
17.	Gambar 3.6 Class Diagram Sistem Usulan.....	67
18.	Gambar 3.7 Sequence Diagram Login	68
19.	Gambar 3.8 Sequence Diagram Menginput Golongan Pegawai.....	69
20.	Gambar 3.9 Sequence Diagram Menginput Data Pegawai	70
21.	Gambar 3.10 Sequence Diagram Memproses Gaji Pegawai	71
22.	Gambar 3.11 Sequence Diagram Menampilkan Laporan Golongan Pegawai	72
23.	Gambar 3.12 Sequence Diagram Menampilkan Laporan Data Pegawai	72
24.	Gambar 3.13 Sequence Diagram Menampilkan Laporan Slip Gaji Pegawai.....	73
25.	Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Depan.....	77
26.	Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Login ke Program.....	77

27.	Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	78
28.	Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Master Data Golongan.....	78
29.	Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Master Data Pegawai	79
30.	Gambar 3.19 Tampilan Transaksi Slip Gaji Pegawai	80
31.	Gambar 3.20 Tampilan Laporan Data Golongan Pegawai	81
32.	Gambar 3.21 Tampilan Laporan Data Pegawai.....	81
33.	Gambar 3.22 Tampilan Login untuk KAJARI	82
34.	Gambar 3.23 Tampilan Laporan Gaji yang di Aprove.....	82
35.	Gambar 3.24 Tampilan Laporan Slip Gaji Pegawai	83
36.	Gambar 4.1 Menu Login	85
37.	Gambar 4.2 Halaman Utama.....	87
38.	Gambar 4.3 Form Master Data Golongan	88
39.	Gambar 4.4 Form Master Data Pegawai	89
40.	Gambar 4.5 Form Transaksi Pembayaran Gaji Pegawai.....	90
41.	Gambar 4.6 Form Laporan Golongan Pegawai	92
42.	Gambar 4.7 Form Laporan Data Pegawai	93
43.	Gambar 4.8. Form Laporan Slip Gaji Pegawai.....	94

DAFTAR TABEL

	Halaman
1.	Tabel 2.1 Elemen Activity Diagram 24
2.	Tabel 2.2 Macam-macam tipe data dalam MySQL 36
3.	Tabel 3.1 Tabel Skenario Use Case Sistem Berjalan 51
4.	Tabel 3.2 Tabel Use Case Mengentry Data Pegawai 54
5.	Tabel 3.3 Tabel Use Case Mencetak Surat Pembayaran Gaji 54
6.	Tabel 3.4 Tabel Use Case Menyerahkan Surat Pembayaran Gaji 55
7.	Tabel 3.5 Tabel Use Case Mengotorisasi Surat Pembayaran Gaji 55
8.	Tabel 3.6 Tabel Use Case Menerbitkan Surat Perintah Pembayaran 56
9.	Tabel 3.7 Tabel Use Case Menerbitkan Cek Pembayaran Gaji 56
10.	Tabel 3.8 Tabel Use Case Membagikan Slip Gaji Karyawan 57
11.	Tabel 3.9 Tabel Use Case Mencairkan Gaji Karyawan 57
12.	Tabel 3.10 Tabel Skenario Use Case Sistem Usulan 59
13.	Tabel 3.11 Tabel Use Case Menginput Golongan Pegawai 61
14.	Tabel 3.12 Tabel Use Case Menginput Data-data Pegawai 61
15.	Tabel 3.13 Tabel Use Case Memproses Gaji Pegawai 62
16.	Tabel 3.14 Tabel Use Case Menampilkan Laporan Golongan Pegawai 62
17.	Tabel 3.15 Tabel Use Case Menampilkan Laporan Data Pegawai 63
18.	Tabel 3.16 Tabel Use Case Menampilkan Laporan Slip Gaji Pegawai 63
19.	Tabel 3.17 Tabel Use Case Mengotorisasi Laporan Gaji Pegawai 64
20.	Tabel 3.18 Tabel Use Case Menerbitkan Surat Pembayaran Gaji 64
21.	Tabel 3.19 Tabel Use Case Mencetak Slip Gaji Pegawai 65
22.	Tabel 3.20 Rancangan Struktur Tabel User 74
23.	Tabel 3.21 Rancangan Struktur Tabel Golongan 75
24.	Tabel 3.22 Rancangan Struktur Tabel Data Pegawai 75
25.	Tabel 3.23 Rancangan Struktur Tabel Data Slip Gaji Pegawai 76
26.	Tabel 4.1 Tabel Pengujian Aplikasi 97
27.	Tabel 4.2 Tabel Evaluasi Hasil Pengujian Aplikasi 98



**SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN
BERBASIS WEB PADA
KEJAKSAAN NEGERI
TANGERANG**

ARDIAN SUSANTO

41809110035

**PROGRAM STUDI SISTEM
INFORMASI**
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA

2011

ABSTRAK

Kantor Kejaksaan Negeri Tangerang merupakan salah satu instansi pemerintah yang memberikan pelayanan kepada masyarakat khususnya dalam hal penegakan hukum supaya tercipta keamanan dan ketentraman dalam masyarakat.

Sistem Penggajian merupakan hal yang sangat pokok pada kegiatan finansial sebuah instansi, karena hal tersebut sangat berpengaruh terhadap kinerja para pegawai yang kesehariannya melakukan aktivitas. Sistem Penggajian menyajikan cara – cara penggajian pegawai secara akurat, menghasilkan laporan-laporan yang diperlukan dan menyajikan kebutuhan informasi kepada manajemen.

Sistem Penggajian pegawai pada Kantor Kejaksaan Negeri Tangerang sudah menggunakan sistem terkomputerisasi, yaitu dengan menggunakan aplikasi Microsoft Visual Basic. Dalam penyusunan tugas akhir ini, akan diusulkan program untuk menghitung gaji pegawai dengan menggunakan aplikasi pemrograman berbasis web. Diharapkan aplikasi ini dapat lebih akurat dan memudahkan dalam perhitungan gaji pegawai.

Pendekatan yang dilakukan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini adalah dengan melakukan pengumpulan informasi yang diperoleh dengan cara Observasi atau pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung terhadap obyek penelitian, dan dengan melakukan interview atau wawancara secara langsung dengan berbagai pihak yang terkait dalam proses sistem penggajian , yang dapat memberikan data-data yang diperlukan.

Kata kunci : penggajian, kejaksaan, pegawai

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Aplikasi untuk menghitung gaji yang digunakan di Kantor Kejaksaan Negeri Tangerang sudah terkomputerisasi, yaitu dengan menggunakan program *visual basic*. Tetapi dalam perkembangannya, dirasakan banyak kekurangan selama menggunakan aplikasi yang digunakan, diantaranya :

1. Sistem penggajian yang digunakan sekarang tidak berjalan secara realtime.

2. Masih sering terjadi debug atau error pada aplikasi yang digunakan sekarang, jika menggunakan aplikasi berbasis web, cukup dengan memodifikasi script di server maka semua client akan mengikuti. dan tidak perlu melalui proses *compile*.

3. Pada umumnya aplikasi penggajian saat ini memiliki fasilitas terbatas yang hanya mencakup masalah tentang penggajian karyawan, tetapi tidak ada fasilitas berita, artikel ataupun komunikasi online.

Atas dasar permasalahan yang terjadi selama menggunakan sistem penggajian yang ada, maka perlu dikembangkan sistem penggajian berbasis web, karena dengan menggunakan teknologi internet sangat potensial untuk digunakan sebagai media untuk memberikan informasi yang bersifat umum karena proses untuk mendapatkan informasi menjadi sangat cepat dan dengan

biaya yang relatif murah. Selain itu juga diharapkan dengan menggunakan aplikasi berbasis web akan lebih efektif dan efisiensi dalam proses perhitungan gaji karyawannya.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut dapat dirumuskan bahwa permasalahan yang ada antara lain :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang lebih baik dari aplikasi sebelumnya
2. Bagaimana perancangan sistem ini dapat digunakan untuk transaksi penggajian karyawan sampai dengan proses cetak laporan penggajian.
3. Bagaimana sistem yang baru dapat dijalankan dengan baik dan dapat mengatasi permasalahan yang terjadi di dalam instansi pemerintahan tersebut.

Karena saat ini *web* merupakan salah satu sumber informasi yang banyak dipakai dan dengan menggunakan aplikasi yang berbasis *web*, akan lebih memudahkan bendahara dalam proses perhitungan gaji karyawan.

Batasan Masalah

Batasan rancangan sistem penggajian berbasis web adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi yang akan di buat hanya untuk kalangan internal karyawan yang ada di instansi tersebut
- b. Aplikasi yang di buat hanya untuk menghitung gaji karyawan sesuai dengan jabatan dan golongan masing – masing karyawan.

Tujuan

Tujuan dari penelitian yang dilakukan antara lain :

- a. Mengembangkan Sistem Informasi Penggajian untuk diterapkan dalam proses Penggajian Pegawai di Kantor Kejaksaan Negeri Tangerang
- b. Mengembangkan aplikasi yang dapat membantu bendahara dalam proses penggajian karyawan dengan tepat
- c. Mengembangkan aplikasi penggajian pegawai yang dapat mempermudah bendahara untuk membuat laporan penggajian

Metodologi Penelitian

Untuk memperoleh data sebagai bahan penulisan tugas akhir dan pembahasan masalah, penulis menggunakan metode sebagai berikut :

1. *Observation* atau pengamatan

Observation adalah pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung terhadap obyek penelitian. Observation ini merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang cukup efektif dan efisien untuk mempelajari sistem yang ada. Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung suatu kegiatan yang sedang dilakukan, dalam hal ini penulis mengadakan pengamatan pada sistem dan prosedur yang dijalankan pada Kantor Kejaksaan Negeri Tangerang.

2. Wawancara atau *Interview*

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan berbagai pihak yang terkait dalam proses sistem penggajian , yang dapat memberikan data-data yang diperlukan yang berguna dalam penulisan laporan akhir studi ini.

3. Tinjauan Pustaka atau *Library Research*

Tinjauan pustaka ini merupakan metode yang dilakukan dengan cara membaca, mencatat, mengutip dan meresume buku-buku yang berkaitan dengan sistem penggajian sehingga mendukung pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian. Dalam tinjauan pustaka ini penulis mencari sumber pustaka baik dari buku pegangan dan peraturan yang tertulis ataupun pedoman kerja di perusahaan serta sumber-sumber lain yang mendukung.

4. Analisa dan Perancangan Aplikasi

Analisis yang dilakukan melalui beberapa tahapan diantaranya survei atas sistem yang ada di perusahaan yang sedang berjalan dan analisis terhadap temuan survei serta identifikasi kebutuhan-kebutuhan yang dibutuhkan oleh sistem informasi dan proses yang sudah berjalan apakah memerlukan pengembangan yang lebih lanjut untuk proses penggajian yang ada.

Berdasarkan hasil yang didapatkan maka dibuatkan laporan dengan tujuan untuk memberi masukan untuk perancangan sistem informasi dan proses penggajian yang diusulkan didalam metode perancangan dengan beberapa tahapan yang akan di pakai dalam merancang sistem yaitu problem domain analysis, application domain analysis, architecture design dan component design.

5. Membuat Aplikasi

Metode selanjutnya adalah membuat aplikasi sistem penggajian berbasis web, dimana untuk fitur – fitur yang terdapat di aplikasi tersebut juga harus sesuai dengan aturan – aturan yang telah di tetapkan atau sesuai dengan standarisasi dari pemerintah tentang aplikasi untuk menghitung gaji karyawan suatu instansi pemerintahan.

6. Menetapkan Pengujian dengan menggunakan Aplikasi yang sudah jadi

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem informasi yang telah dibangun, untuk memastikan apakah aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan komponen perhitungan gaji karyawan di instansi tersebut, dan sudah akurat dalam perhitungan gaji karyawannya. Dengan cara mengambil contoh data salah satu karyawan pada instansi tersebut, kemudian memasukkan data – data karyawan ke dalam sistem penggajian yang telah dibangun.

7. Analisa Hasil Uji

Analisa hasil pengujian sistem informasi penggajian berbasis web yang akan di rancang pada Kejaksaan Negeri Tangerang adalah sebagai berikut:

- a. *Input* data dengan data yang tidak sesuai pada sistem menyebabkan eksekusi tidak berhasil dan muncul pesan kesalahan.

- b. Sistem akan mengeksekusi data yang di-*input* dengan benar dan sesuai. Data akan langsung disimpan dalam basis data.

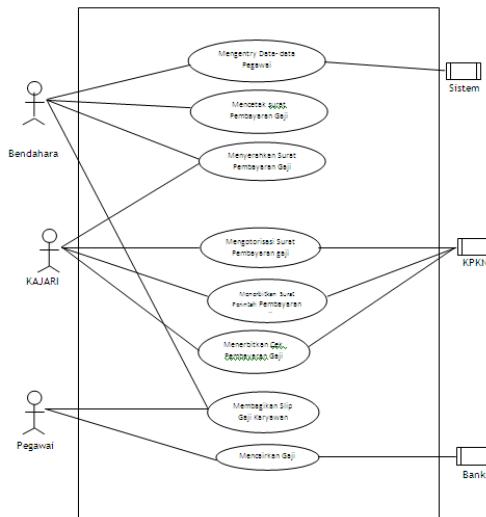
Pada sistem *input* data yang sama akan mengalami dua kemungkinan. Pertama, data tidak akan dieksekusi karena data yang sama sudah ada sebelumnya. Hal ini dikarenakan dalam basis data, data unik yang sama tidak diperkenankan lebih dari satu kali masuk ke dalam basis data. Kedua, basis data memperkenankan data tersebut di-*input* lebih dari satu kali.

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa terhadap sistem yang sedang berjalan merupakan analisa terhadap sistem penggajian yang sudah dipakai atau digunakan. Sistem ini digunakan untuk menghitung gaji karyawan sesuai dengan Tugas, Jabatan, Golongan, dan hal – hal lainnya yang terkait dalam penggajian. Analisa sistem yang sudah berjalan ini

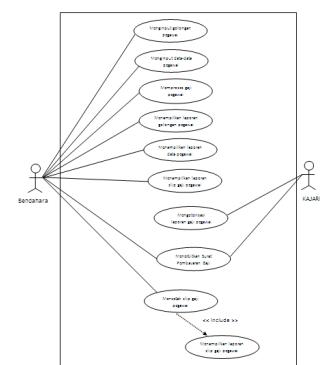
dilakukan terhadap prosedur yang sudah berjalan serta mengidentifikasi kekurangan dari sistem yang sedang berjalan.



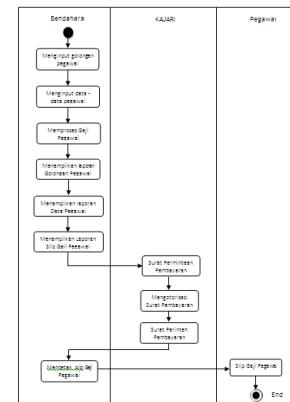
Gambar 1. Use Case Diagram

Analisa Sistem Usulan

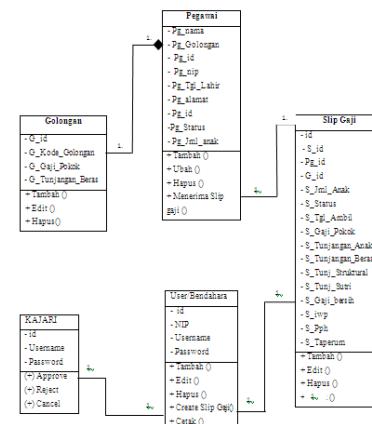
Berdasarkan analisa sistem berjalan diatas, maka penulis mengusulkan sistem yang dapat memecahkan permasalahan penjualan Manna Bakery. Sistem yang diusulkan akan ditampilkan dalam bentuk *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram*.



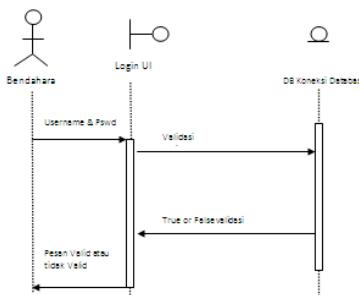
Gambar 2. Use Case sistem Usulan



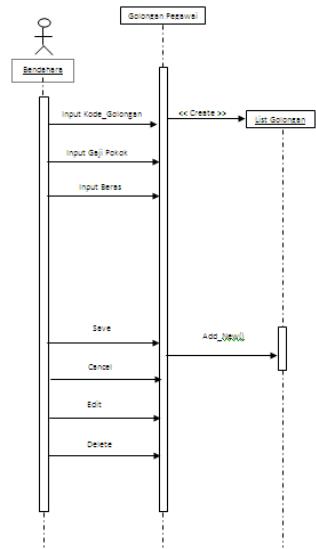
Gambar 3. Activity Diagram



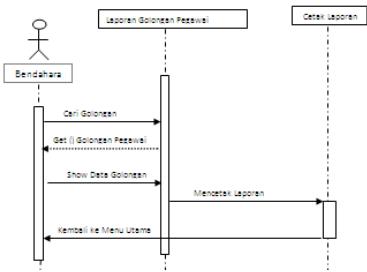
Gambar 4. Class Diagram



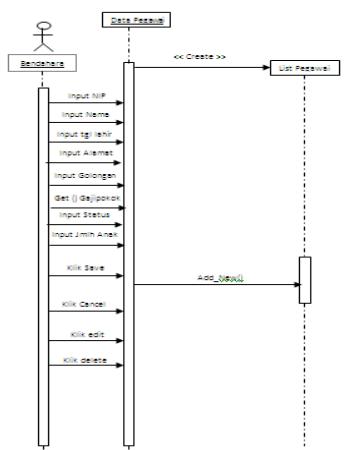
Gambar 5. Sequence Diagram



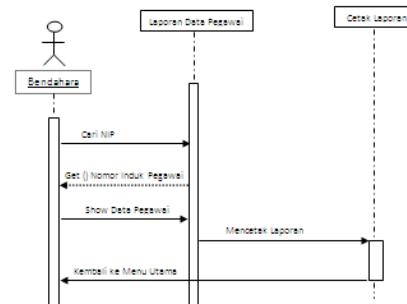
Gambar 6. Sequence Menginput Gol Pegawai



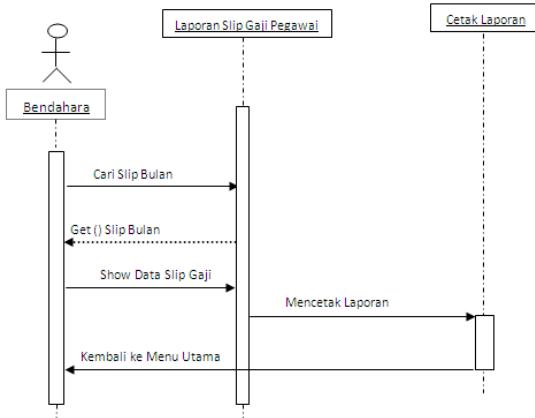
Gambar 9. Sequence Menampilkan Laporan Gol



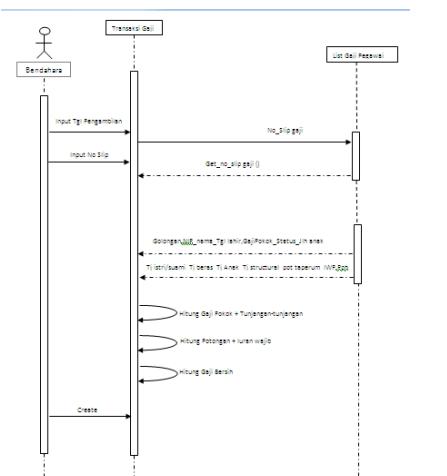
Gambar 7. Sequence Menginput Data Pegawai



Gambar 10. Sequence Menampilkan Lap Data Peg



Gambar 11. Sequence Menampilkan Lap Slip Gaji



Gambar 8. Sequence Memproses Gaji Pegawai

Rancangan Basisdata

Implementasi basis data untuk pembuatan analisa dan perancangan sistem informasi pengajian pegawai berbasis web memiliki spesifikasi sebagai berikut :

Tabel 1. Rancangan Struktur Tabel User

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1.	id	integer	11	Kode User
2.	Username	varchar	10	Username
3.	Password	varchar	20	Password
4.	Name	varchar	20	Admin

Tabel 2. Rancangan Struktur Tabel Golongan

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1.	G_id	integer	11	No urut Golongan
2.	G_Kode_Golongan	varchar	10	Kode Golongan Pegawai
3.	G_Gaji_Pokok	integer	11	Gaji Pokok berdasarkan Golongan
4.	G_Tunjangan_Beras	integer	11	Tunjangan Beras berdasarkan Golongan

Tabel 3. Rancangan Struktur Tabel Data Pegawai

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1.	Pg_id	Integer	11	No Urut Pegawai
2.	Pg_Nip	Integer	11	NIP Pegawai
3.	Pg>Nama	Varchar	60	Nama Pegawai
4.	Pg_tgl_lahir	Date	-	Tanggal lahir Pegawai
5.	Pg_Alamat	Varchar	1000	Alamat Pegawai
6.	G_id	Integer	11	Golongan Pegawai
7.	Pg_Status	Varchar	20	Status Pegawai
8.	Pg_jml_anak	Integer	10	Jumlah Anak Pegawai

Tabel 4. Rancangan Struktur Tabel Data Slip Gaji

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1.	id	Integer	11	No Urut
2.	S_id	Varchar	15	Slip ke
3.	Pg_id	Integer	15	Id Pegawai
4.	G_id	Integer	10	Golongan Pegawai
5.	S_jml_anak	Integer	5	Jumlah Anak Pegawai
6.	S_status	Varchar	10	Status Pegawai
7.	S_tgl_ambil	Date	-	Tanggal Ambil Slip
8.	S_gaji_pokok	Integer	20	Gaji Pokok Pegawai
9.	S_tunjangan_anak	Integer	15	Tunjangan Anak
10.	S_tunjangan_beras	Integer	15	Tunjangan Beras
11.	S_tunjangan_struktural	Integer	15	Tunjangan Struktural
12.	S_tunjangan_sutri	Integer	15	Tunjangan Suami atau Istri
13.	S_gaji_bersih	Integer	15	Gaji Bersih
14.	S_iwp	Integer	15	Iuran Wajib Pegawai
15.	S_pph	Integer	15	Pajak Penghasilan
16.	S_taperum	Integer	15	Tabungan Perumahan

IMPLEMENTASI DAN

PENGUJIAN

Metode Pengujian

Proses pengujian adalah proses mencoba aplikasi yang sudah dibangun untuk menemukan adanya *error* pada aplikasi. Penulis menggunakan metode pengujian Black Box Testing. yang berfokus pada persyaratan untuk memverifikasi dan memvalidasi persyaratan fungsionalitas perangkat lunak. Pengujian ini akan menentukan sejauh mana sistem dapat memenuhi keinginan user.

Prosedur Pengujian

Pengujian yang dilakukan adalah pengujian *black box* (*black box setting*), *black box* setting terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada black box

testing cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan prosedur yang diinginkan.

Skenario Pengujian

Pengujian dilakukan untuk menentukan langkah-langkah dalam melakukan pengujian dilakukan dengan menjalankan aplikasi perhitungan gaji pegawai berbasis web tersebut. Setelah aplikasi dijalankan selanjutnya melakukan serangkaian uji tombol-tombol yang terdapat dalam tampilan antar muka (*interface*) aplikasi tersebut apakah sesuai dengan tahap perancangan yang di inginkan.

Tampilan Form Login

Tampilan Master Data Form Golongan

Aksi	Kode Golongan	Gaji Pokok	Tunjangan Beras	Potongan Taperum
<input checked="" type="checkbox"/>	IA	1.400.000,00	120.000,00	70.000,00
<input checked="" type="checkbox"/>	IB	1.500.000,00	120.000,00	75.000,00
<input checked="" type="checkbox"/>	IVA	2.200.000,00	110.000,00	110.000,00

Tampilan Master Data Form Data Pegawai

Aksi	NIP	Nama	Tanggal Lahir	Golongan	Status	Jumlah Anak
<input checked="" type="checkbox"/>	1300001	Dendi Suwandi	2012/31/984	IB	Couple	2
<input checked="" type="checkbox"/>	1300002	Ita Febiranti	18/02/1983	IA	Single	0

Tampilan Transaksi Pembayaran Gaji

Tampilan Form Laporan Golongan Pegawai

Laporan Data Golongan

Kode Golongan	Gaji Pokok	Tunjangan Beras	Tunjangan Struktural	Potongan	Taperum
IVA	2.200.000,00	150.000,00	1.100.000,00	110.000,00	
IIB	1.400.000,00	70.000,00	70.000,00		
IIC	1.500.000,00	75.000,00	75.000,00		
IIA	2.200.000,00	110.000,00	110.000,00		

Tampilan form Laporan Data Pegawai

Laporan Data Pegawai

Nip	Nama	Tanggal Lahir	Golongan	Status	Jumlah Anak
1300001	David Suwandi	20/12/1984	IIB	Double	2
1300002	Ita Febriyanti	19/02/1983	IIA	Single	0

Tampilan Laporan Slip Gaji Pegawai

LAPORAN DATA SLIP PEMBAYARAN GAJI

No Slip	Tanggal	Nip	Name	Gaji Pokok	Status	Jumlah Tunj. Keluarga	Tunj. Beras	Tunj. Atas	Tunj. Struktural	Pot.NP	Pot.Taper	Pph	Gaji Bersih	
0000000004	08/2011	1300003	Aggono	1.800.000,00	Double	2	18.000,00	135.000,00	18.000,00	900.000,00	180.000,00	90.000,00	36.000,00	2.565.000,00
0000000005	08/2011	1300004	Ardian	2.200.000,00	Single	0	0,00	150.000,00	0,00	1.100.000,00	220.000,00	110.000,00	44.000,00	3.076.000,00

Jumlah Data: 2

PENUTUP

KESIMPULAN

Setelah dilakukan Uji Coba pada aplikasi, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi penggajian telah dikembangkan dari yang sebelumnya menggunakan Ms Visual Basic ke aplikasi berbasis web.
2. Sistem Informasi Penggajian ini mudah dikarenakan ada proses *pengupdatean* data yang di perlukan secara cepat, khususnya pada *pengupdatean* penggajian pegawai.
3. Aplikasi dapat menghasilkan laporan yang diperlukan benda hara gaji

SARAN

Tidak diragukan lagi demi baiknya aplikasi yang dikembangkan untuk masa yang akan datang, maka penulis memberikan Saran sebagai berikut :

1. Sosialisasi terhadap sistem perlu dilakukan karena banyak hal yang mungkin kurang disetujui dan perlu ketetapan aturan yang pasti pada level bawah.
2. Menambahkan fitur back up untuk menghindari kehilangan data.
3. Perlu ditambahkan fitur entertain seperti konten untuk komunikasi (chat), dan konten-konten lain supaya tampilan user interface lebih menarik.

Kejaksaan serta Tugas-tugas pengurus koordinasi Kejaksaan, Kejaksaan Agung RI, Jakarta

4. Mcleod,Jr, Raymond,2004, *Sistem Informasi Manajemen* , PT INDEKS kelompok Gramedia, Jakarta
5. Mulyadi, 2001, Sistem Akuntansi, Salemba Empat, Jakarta.
6. Rosa A.S-M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Penerbit Modula, Bandung, 2011

7.<http://ngh17.wordpress.com/2011/03/21/database-management-system-dbms/>

DAFTAR PUSTAKA

1. Abdul Kadir, *Membuat Aplikasi Web Dengan PHP dan Database MySql*, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta, 2009
2. Jogiyanto, 1999, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta.
3. Kejaksaan Agung RI, 2004, Undang – Undang Republik Indonesia No. 16 Tentang