

ABSTRAK

Perpustakaan merupakan salah satu sarana yang dapat dimanfaatkan untuk menyebarkan pengetahuan kepada masyarakat. Semakin hari jumlah koleksi perpustakaan semakin banyak dan beragam, misalnya termasuk majalah dan vcd/dvd. Bersamaan dengan hal tersebut, teknologi dan sistem informasi juga berkembang pesat. Penerapan teknologi dan sistem informasi dapat bermanfaat untuk meningkatkan efisiensi berbagai kegiatan manusia, termasuk kegiatan di perpustakaan.

Pada Skripsi ini dilakukan proses analisis dan perancangan yang tujuannya untuk menghasilkan sistem perpustakaan untuk digunakan oleh pustakawan dan anggota perpustakaan. Sistem dinamakan Sistem Pemesanan dan Peminjaman Koleksi Perpustakaan Berbasis *Web*.

Kegiatan pustakawan pada sistem antara lain manajemen data koleksi, manajemen data anggota, peminjaman, pengembalian, dan manajemen berita perpustakaan. Sementara kegiatan anggota perpustakaan antara lain pencarian koleksi, pemesanan, melihat *history* peminjaman, dan mengubah data pribadi.

Pendekatan yang diterapkan adalah melakukan pengumpulan kebutuhan pengguna, studi literatur, analisis, perancangan, implementasi dan pengujian sistem. Metode yang diterapkan dalam analisis dan perancangan sistem adalah *object oriented*, dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP dengan *database* MySQL. Sementara metode yang digunakan dalam rekayasa perangkat lunak adalah *waterfall*.

Kata Kunci: perpustakaan, sistem informasi, pemesanan, pencarian.

ABSTRACT

The library is one of facilities that can be used to spread knowledge to people. The number of collections in a library are getting higher and highly varied, including magazines and cd/dvd. Coincide with that, technology and information system are also growing rapidly. Implementation of technology and information system can raising effectiveness of people's activities, such as activities in a library.

This final task covers analyze and design processes which aims to deliver a good library system for libraryan and library member. The name of the system is Web Based System of Order and Borrow Library Collections.

The activities that libraryan can do with the system are managing collections, membership, borrowing, return, and news. While a library member can do searching for collections, booking, access history of transactions, and manage his profile.

The approachment that implemented to get this task done are gaining user requirements, study literature, analyze, design, implementation, and software testing. Method for analyze and implementation is object oriented, and the system will be built with PHP as programming language and MySQL as database. And method for software engineering is waterfall.

Keywords: library, information system, booking, searching.