

## **ABSTRACT**

**Iis Solihat**

**Re - Desain Logo As - Shiroth Bordir**

An identity is a means of high value communication to determine a good quality of the company. Goal of identity is to introduce the company by the visual identity such as a logo or brand and the importance of the role of a logo / visual identity to the company's image.

Date were obtained by a survey to collect primary data by a special interview to the owner of the As-Shiroth Embroidery Company and direct observation to see the company logo of As-Shiroth Embroidery.

Results are obtained by data collection, interviews and direct observation to the company, analyze that a company finds it necessary to redesign the logo, if logo / visual identity that already exists does not have a strong level of memorabilia in the minds of consumers (the public). By the aim that eventually logo / new visual identity can gives a positive image to the As-Shiroth Embroidery

**Jakarta,**

**Penulis**

## KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur yang tiada terhingga kepada Allah SWT. Zat pemberi karunia, nikmat dan kemudahan yang hanya karena izin-Nya lah penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang turut membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih penulis berikan kepada :

1. Hady. Soedarwanto, ST selaku dosen pembimbing atas semua perhatian, bimbingan, waktu, dan masukannya.
2. Ir. Edi Muladi, M.Si selaku Ketua Jurusan Desain Produk Universitas Mercu Buana.
3. Zulfikar Sa'ban. S.Pd selaku Koordinator Tugas Akhir Desain Produk Universitas Mercu Buana.
4. Henny Gambiro, M.Si selaku Dekan Fakultas Teknik Perancangan dan Desain.
5. Desiana Vidayanti, MT selaku Wakil Dekan Fakultas Teknik Perancangan dan Desain.
6. Achmad Rifa'i selaku pemillik Perusahaan As-Shiroth Bordir atas kesediaan, waktunya serta dukungan secara materi.
7. Segenap karyawan dan redaksi Perusahaan As-Shiroth Bordir atas semua info dan bantuan yang diberikan.
8. Semua dosen-dosen jurusan Desain Grafis atas semua harta "Ilmu" berharga dalam kehidupan.
9. Bunda tercinta atas kesabaran dan pengertiannya yang senantiasa memberikan dukungan tanpa menuntut.

10. Penghuni “baiti jannati” (ortu-Qu sayang, bang idho, bang pay, ka piet, ka dara, ka desy, de-Tia imut) atas semua kebahagiaan cinta dan kasih sayang yang tiada pernah habis, kalianlah pemberi motivasi dan inspirasi terbaik sepanjang masa.
11. Keluarga kecilku di Fakultas tercinta (Gedung E “IMTAQ” Salman Al-farisi) atas ukhuwah terindah dan semangatnya.
12. Keluarga Al-faruq’qu horidatul, ulan, siti, dewi, maretta, gigih, diken, singgih atas ukhuwah terindah, cerita mengesankan, kisah menegangkan dan kenangan termanis yang tak terlupakan. Kalianlah saudara terbaik dalam mencari sebuah arti perjuangan.
13. Sahabat-sahabat terbaikku, Ydhas Lestari, ida Idul, Ulan bibiw, Diken, K’Deon, K’Indah, Fadly (Pa Aji) atas bantuan, doa, dukungan, motifasi, semangat, kecerahan, dan cintanya yang diberikan untukku. Yang seringkali menemani dalam perjuangan kecil ini dan membantu terciptanya sebuah karya ini.
14. Penenang hatiku Anna’MR, milah, reni. My Sweet Sister, sherly, Zahra, ochim, dan semua alumni k’ika, k’siti, k’ice, k’rahma, k’ita yang sering kesekret tercinta yang tak mungkin ku sebutkan satu persatu yang selalu memberikan dukungan serta motifasinya.
15. Ikhwan-Akhwat 2005-2009, Ta’lim Alif , Al-khwarismi, As-salam, Al-Izzah, Asy-Syifa yang senantiasa mewarnai hari-hari pembuatan karya
16. Teman seperjuanganku, iin, treza, ika, puput, Kenny, oji,nofri, ventris, uchup, lukman, teguh untuk semua waktu dan bantuannya.
17. Seluruh penghuni Desain Grafis atas doa dan dukungannya.
18. Seluruh Staff TU Fakultas Teknik Perancangan dan Desain.

19. Orang-orang terbaik yang pernah kutemui untuk semua bantuan terindah, perjalanan berharga, inspirasi terbaik dan penyejuk hati dalam hari-hariku.

Penulis berharap semua kerja keras dalam penyelesaian Tugas Akhir ini dapat memberikan pengalaman berharga bagi penulis dan manfaat bagi orang lain.

Jakarta, Juli 2011



Penulis

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR ISI

**LEMBAR PERNYATAAN**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**KARTU ASISTENSI**

**ABSTRAK** ..... i

**KATA PENGANTAR** ..... ii

**DAFTAR ISI** ..... v



### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1	Latar Belakang Masalah .....	1
1.2	<i>State Of The Art</i> .....	2
1.3	Peluang dan Tantangan Studi .....	3
1.	Peluang Studi .....	3
2.	Tantangan Studi.....	3

### **BAB II METODOLOGI**

2.1	Maksud dan Tujuan Perancangan .....	5
1.	Maksud Perancangan .....	5
2.	Tujuan Perancangan .....	5
2.2	Rumusan Masalah .....	5
2.3	Tema Desain .....	6
2.4	Kerangka Berfikir .....	6
2.5	Relevansi dan Kosekuensi .....	7

2.6	Metode Desain .....	7
2.7	Metode Pengumpulan Data.....	8
1.	Wawancara.....	8
2.	Observasi .....	8
3.	Daftar Pustaka .....	8
4.	Studi Banding .....	9

### **BAB III                    DATA PERANCANGAN**

3.1	Re Desain .....	10
1.	Fungsi Re Desain.....	10
2.	Materi Logo .....	12
3.	Materi Typografi .....	16
4.	Materi Warna.....	19
3.2	Corporate Identity .....	21
3.3	Profile Perusahaan As-Shiroth Bordir .....	21
3.4	Logo Global VS Lokal .....	24
3.5	Logo Fashion .....	26
3.6	lifestyle .....	28
1.	Fashionable .....	29
2.	Globalisasi .....	31
3.7	Budaya .....	32
1.	Jakarta .....	33
2.	Arab (Timur Tengah) .....	37
3.	Akulturasi .....	43

<b>BAB IV</b>	<b>ANALISA DATA</b>	
4.1	Analisa Logo As-Shiroth Bordir .....	46
4.2	Analisa Visual logo Lokal VS Global.....	47
4.3	Analisa Visual Logo .....	49
4.4	Analisis SWOT Bentuk Logo Lama.....	51
<b>BAB V</b>	<b>KONSEP PERANCANGAN</b>	
5.1	Konsep Dasar Perancangan .....	53
5.2	Konsep Visual .....	55
	1. Konsep Unsur Visual .....	56
	2. Konsep Prinsip Visual .....	59
5.3	Media Perancangan .....	61
5.4.	Konsep Pameran .....	62
5.5	Saran - saran.....	62
<b>Laporan Tugas Akhir .....</b>		<b>64</b>
<b>Dokumentasi Pameran Tugas Akhir .....</b>		<b>87</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>94</b>