PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO FURNITURE STUDI KASUS PADA CV. SUKA DJAYA

Sebrian Yuda Pratama

41806010065

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

lib.mercubuana.ac.id

PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO FURNITURE STUDI KASUS PADA CV. SUKA DJAYA

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh:

Sebrian Yuda Pratama

41806010065

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

lib.mercubuana.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sebrian Yuda Pratama

Nim : 41806010065

Judul : **PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO FURNITURE STUDI KASUS PADA CV. SUKA DJAYA**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri tanpa menyandur atau plagiat dari tugas akhir orang lain.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 29 Juli 2011

(Sebrian Yuda Pratama)

lib.mercubuana.ac.id

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41806010065

Nama Mahasiswa : Sebrian Yuda Pratama

Judul Skripsi : **PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE PADA TOKO FURNITURE STUDI KASUS PADA CV SUKA DJAYA**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 29 Juli 2011

Wachyu Hari Haji,Skom.,MM

Dosen pembimbing

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa	:	Sebrian Yuda Pratama
NIM	:	41806010065
Fakultas	:	Ilmu Komputer
Program Studi	:	Sistem Informasi
Judul	:	**PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO FURNITURE STUDI KASUS PADA CV. SUKA DJAYA**

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Jakarta, 2011

Wachyu Hari Haji, Skom.,MM
Pembimbing

Anita Ratnasari,Skom.,M.Kom
Koordinator Tugas Akhir

Nur Ani, ST., MMSI
Ketua Program Studi Sistem Informasi

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, berkat nikmat yang telah diberikan kepada penulis, terutama nikmat iman, islam serta nikmat sehat walafiat sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir.

Di dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih, sebagai salah satu bentuk penghormatan dan penghargaan kepada berbagai pihak yang telah memberikan bantuan, kritik serta saran dan juga telah memberikan dorongan semangat maupun material di dalam penyusunan Tugas Akhir ini sampai terselesaikan dengan baik. Sehingga penulis berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat di dalam menyelesaikan gelar Sarjana Komputer S1 Universitas Mercu Buana. Ada pun pihak-pihak yang telah membantu penulis di dalam penyusunan Tugas Akhir ini sebagai berikut **:**

1. Kepada Bapak Wackyu Hari Haji. Skom.,MM, selaku dosen pembimbing TA yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan dukungan kepada Penulis.
2. Kepada Bapak Bambang Jokonowo S.Si.,MTI Selaku dosen PA yang selalu membimbing saya.
3. Kepada dosen-dosen FASILKOM yang telah mengajar saya .
4. Kepada Ibu Nur Ani, ST.,MMSI, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Kepada Anita Ratnasari, M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Sistem Informasi.
6. Kepada kedua orang tua yang telah memberikan dukungan moral, mental, serta materi sehingga penyusunan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
7. Kepada Ibu Sukma selaku pemilik CV. Suka Djaya yang telah memberikan informasi dan data-data yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini banyak sekali kelebihan dan kekurangan dalam penyusunan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya karya tulis ini, semog Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-nya. Amin.

lib.mercubuana.ac.id

Jakarta, Juli 2011

Penulis

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i
LEMBAR PERSETUJUAN ii
LEMBAR PENGESAHAN iii
ABSTRAK iv
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 1
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan Penulisan 2
1.5 Metode Pengumpulan Data 2
1.6 Sistematika Penulisan 3
BAB II LANDASAN TEORI 5
2.1 Konsep Dasar Informasi 5
2.1.1 Pengertian Sistem 5
2.1.2 Karakteristik Sistem 5
2.2 Konsep Dasar Informasi 6
2.2.1 Pengertian informasi 6
2.2.2 Kualitas Informasi 6
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi 7
2.3 Metode *Waterfall* 8
2.4 Pengertian E-Commerce 9
2.5 Teknik dan Alat Penggunaan Sistem 10
2.5.1 UML 10
2.5.2 Diagram – Diagram UML 11
2.6 MySQL 17
2.6.1 Kelebihan MySQL 17
2.7 PHP 18
2.8 Dreamweaver 18
2.9 Basis Data *(Database)* 20
2.10 *Apache Web server* ix
2.11 *Photoshop* 22
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM 24
3.1 Analisa Sistem 24

lib.mercubuana.ac.id

3.2 Tinjauan Organisasi 24
3.3 Sejarah Organisasi 24
3.4 Struktur Organisasi 24
3.4.1 Tugas dan Tanggung jawab 25
3.5 Analisa Sistem Berjalan 26
3.5.1 Uraian Prosedur 26
3.5.2 *Use Case* Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan 27
3.6 Analisa Sistem Usulan 29
3.6.1 Class Diagram 29
3.7 Analisa Sistem Usulan 32
3.7.1 *Use Case* Diagram Sistem Usulan 33
3.7.2 *Activity* Diagram View Web Suka Djaya 37
3.7.3 *Activity* Diagram View Katalog 38
3.7.4 *Activity* Diagram Pendaftaran 39
3.7.5 *Activity* Diagram Sign In 40
3.7.6 *Activity* Diagram Pesan Barang 41
3.7.7 *Activity* Diagram Mencetak Invoice 41
3.7.8 *Activity* Diagram Pembayaran 42
3.7.9 *Activity* Diagram Validasi 43
3.7.10 *Activity* Diagram Pengiriman 43
3.7.11 *Activity* Diagram Mencetak Laporan 44
3.7.12 *Sequence* Diagram Menu Utama 45
3.7.13 *Sequence* Diagram Daftar Member 46
3.7.14 Rancangan Layar Halaman Utama 47
3.7.15 Rancangan Layar Tentang Kami 48
3.7.16 Rancangan Layar Cara Pemesanan 49
3.7.17 Rancangan Layar Daftar Member 50
3.7.18 Rancangan Layar Login Admin 51
3.7.19 Rancangan Layar Pesanan 52
3.7.20 Rancangan Layar Validasi Pembayaran 53

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 54
4.1 Implementasi Sistem 54
4.2 Tampilan Antar Muka 61
4.3 Metode Pengujian 67
4.3.1 Lingkungan Pengujian x
4.4 Skenario Pengujian .....
4.4.1 Hasil Pengujian 71
4.4.2 Analisis Hasil Pengujian 72
BAB V PENUTUP 74
5.1 Kesimpulan 74
5.2 Saran 74
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model *Waterfall* 8
Gambar 2.2 Ringkasan *Use Case* Sistem Restoran 12
Gambar 2.3 Contoh *Diagram Sequence* sebuah sistem minuman otomatis 14
Gambar 2.4 Contoh *Diagram Activity* 'Pengambilan Uang melalui ATM' 15
Gambar 2.5 Contoh *Diagram Class* transaksi Pembelian barang 17
Gambar 2.6 Tampilan *Adobe Photoshop* 23
Gambar 3.1 Struktur organisasi *CV.Suka Djaya* 25
Gambar 3.2 *Use case* Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan 27
Gambar 3.3 *Class Diagram* 29
Gambar 3.4 *Use case* Diagram Sistem Usulan 33
Gambar 3.5 Activity Diagram View Web Suka Djaya 37
Gambar 3.6 *Actifity* Diagram View Katalog 38
Gambar 3.7 *Activity* Diagram Pendaftaran 39
Gambar 3.8 *Activity* Diagram Sign In 40
Gambar 3.9 *Actifity* Diagram Pesan Barang 41
Gambar 3.10 *Activity* Diagram Mencetak Invoice 41
Gambar 3.11 *Activity* Diagram Pembayaran 42
Gambar 3.12 *Activity* Diagram Validasi 43
Gambar 3.13 *Activity* Diagram Pengiriman 43

lib.mercubuana.ac.id

Gambar 3.14 *Activity* Diagram Mencetak Laporan 44
Gambar 3.15 *Sequence* Diagram Menu utama 45
Gambar 3.16 *Sequence* Diagram Daftar Member 46
Gambar 3.17 Rancangan Layar Halaman Utama 47
Gambar 3.18 Rancangan Layar Tentang Kami 48
Gambar 3.19 Rancangan Layar Cara Pemesanan 49
Gambar 3.20 Rancangan Layar Daftar Member 50
Gambar 3.21 Rancangan Layar Login Admin 51
Gambar 3.22 Rancangan Layar Pesanan 52
Gambar 3.23 Rancangan Layar Validasi Pembayaran 53
Gambar 4.1 Tampilan Localhost Appserv 54
Gambar 4.2 Tampilan Masuk PhpMyAdmin 55
Gambar 4.3 Tampilan PhpMyAdmin 55
Gambar 4.4 Tampilan PhpMyAdmin yang akan dibuat 56
Gambar 4.5 Tampilan Pembuatan Database 56
Gambar 4.6 Tampilan field pada database yang dibuat 57
Gambar 4.7 Tampilan Penulisan Nama Field pada database 57
Gambar 4.8 Tampilan sebuah tabel pada database 58
Gambar 4.9 Tampilan keseluruhan dari database Toko Suka Djaya 60
Gambar 4.10 Tampilan Layar Halaman Menu Utama 61
Gambar 4.11 Tampilan Layar Halaman Tentang Kami 61
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Layar Daftar Member 62
Gambar 4.13 Tampilan Layar Halaman Cara Pembayaran 62
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Forum 63
Gambar 4.15 Tampilan Layar Halaman Invoice 63
Gambar 4.16 Tampilan Layar Halaman Data Member 64
Gambar 4.17 Tampilan Layar Halaman Katalog Produk 64
Gambar 4.18 Tampilan Layar Halaman Data Validasi Pembayaran 65
Gambar 4.19 Tampilan Layar Halaman Data Saran dan Kritik 65
Gambar 4.20 Tampilan Layar Halaman Validasi Pembayaran 66
Gambar 4.21 Tampilan Layar Halaman Login Admin 66
Gambar 4.22 Tampilan Layar Halaman Tambah Data Produk 67

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Jenis-jenis Diagram UML	11
Tabel 2.2	Simbol *Use Case Diagram*	12
Tabel 2.3	Simbol *Sequence Diagram*	13
Tabel 2.4	Simbol-Simbol Yang Sering Digunakan Pada Saat Pembuatan *Activity Diagram*	14
Tabel 2.5	Notasi Pada *Class Diagram*	16
Tabel 3.1	*Use case* Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan	28
Tabel 3.2	Tabel Admin	30
Tabel 3.3	Tabel Contact	30
Tabel 3.4	Tabel Member	30
Tabel 3.5	Tabel Pemesanan	31
Tabel 3.6	Tabel Produk	31
Tabel 3.7	Tabel Temp	32
Tabel 3.8	Tabel Validasi	32
Tabel 3.9	*Use Case* Diagram View Web Suka Djaya	33
Tabel 3.10	*Use Case* Diagram View Produk	34
Tabel 3.11	*Use Case* Diagram Register	34
Tabel 3.12	*Use Case* Diagram Sign In	34
Tabel 3.13	*Use Case* Diagram Cara Membeli	35
Tabel 3.14	*Use Case* Diagram Mencetak Invoice	35
Tabel 3.15	*Use Case* Diagram Menerima Invoice	35
Tabel 3.16	*Use Case* Diagram Pembayaran	36
Tabel 3.17	*Use Case* Diagram Validasi	36
Tabel 3.18	*Use Case* Diagram Pengiriman	36
Tabel 3.19	*Use Case* Diagram Cetak Laporan	36
Tabel 3.20	*Activity* Diagram View Web Suka Djaya	37
Tabel 3.21	*Activity* Diagram View Katalog	38
Tabel 3.22	*Activity* Diagram Pendaftaran	39
Tabel 3.23	*Activity* Diagram Sign In	40
Tabel 3.24	*Activity* Diagram Pesan Barang	41
Tabel 3.25	*Activity* Diagram Mencetak Invoice	42
Tabel 3.26	*Activity* Diagram Pembayaran	42
Tabel 3.27	*Activity* Diagram Validasi	43

UNIVERSITAS MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id

Tabel 3.28 *Activity* Diagram Pengiriman 44
Tabel 3.29 *Activity* Diagram Mencetak Laporan..... 44
Tabel 3.30 *Sequence* Diagram Menu Utama..... 45
Tabel 3.31 *Sequence* Diagram Daftar Member 46
Tabel 4.1 Tabel skenario pengujian Perancangan E-Commerce Pada Toko Furniture Studi Kasus Pada CV. Suka Djaya 69

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

lib.mercubuana.ac.id