



**PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO FURNITURE STUDI
KASUS PADA CV. SUKA DJAYA**

Sebrian Yuda Pratama

41806010065

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

**PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO FURNITURE STUDI
KASUS PADA CV. SUKA DJAYA**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh:

Sebrian Yuda Pratama

41806010065

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sebrian Yuda Pratama

Nim : 41806010065

Judul : **PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO
FURNITURE STUDI KASUS PADA CV. SUKA DJAYA**

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri tanpa menyandur atau plagiat dari tugas akhir orang lain.

Jakarta, 29 Juli 2011

(Sebrian Yuda Pratama)

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 41806010065

Nama Mahasiswa : Sebrian Yuda Pratama

Judul Skripsi : **PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE PADA TOKO
FURNITURE STUDI KASUS PADA CV SUKA DJAYA**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, 29 Juli 2011

Wachyu Hari Haji, Skom., MM

Dosen pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Sebrian Yuda Pratama
NIM : 41806010065
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **PERANCANGAN APLIKASI E – COMMERCE PADA TOKO
FURNITURE STUDI KASUS PADA CV. SUKA DJAYA**

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Wachyu Hari Haji, Skom.,MM

Pembimbing

Anita Ratnasari, Skom., M. Kom

Koordinator Tugas Akhir

Nur Ani, ST., MMSI

Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, berkat nikmat yang telah diberikan kepada penulis, terutama nikmat iman, islam serta nikmat sehat walafiat sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir.

Di dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih, sebagai salah satu bentuk penghormatan dan penghargaan kepada berbagai pihak yang telah memberikan bantuan, kritik serta saran dan juga telah memberikan dorongan semangat maupun material di dalam penyusunan Tugas Akhir ini sampai terselesaikan dengan baik. Sehingga penulis berhasil menyelesaikan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat di dalam menyelesaikan gelar Sarjana Komputer S1 Universitas Mercu Buana. Ada pun pihak-pihak yang telah membantu penulis di dalam penyusunan Tugas Akhir ini sebagai berikut :

1. Kepada Bapak Wacky Hari Haji. Skom.,MM, selaku dosen pembimbing TA yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan dukungan kepada Penulis.
2. Kepada Bapak Bambang Jokonowo S.Si.,MTI selaku dosen PA yang selalu membimbing saya.
3. Kepada dosen-dosen FASILKOM yang telah mengajar saya .
4. Kepada Ibu Nur Ani, ST.,MMSI, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Kepada Anita Ratnasari, M.Kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Sistem Informasi.
6. Kepada kedua orang tua yang telah memberikan dukungan moral, mental, serta materi sehingga penyusunan tugas akhir ini dapat terselesaikan.
7. Kepada Ibu Sukma selaku pemilik CV. Suka Djaya yang telah memberikan informasi dan data-data yang dibutuhkan untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan tugas akhir ini banyak sekali kelebihan dan kekurangan dalam penyusunan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya karya tulis ini, semog Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-nya. Amin.

Jakarta, Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan	2
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Konsep Dasar Informasi	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Karakteristik Sistem	5
2.2 Konsep Dasar Informasi	6
2.2.1 Pengertian informasi	6
2.2.2 Kualitas Informasi	6
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	7
2.3 Metode <i>Waterfall</i>	8
2.4 Pengertian E-Commerce.....	9
2.5 Teknik dan Alat Penggunaan Sistem.....	10
2.5.1 UML.....	10
2.5.2 Diagram – Diagram UML.....	11
2.6 MySQL.....	17
2.6.1 Kelebihan MySQL	17
2.7 PHP.....	18
2.8 Dreamweaver	18
2.9 Basis Data (<i>Database</i>).....	20
2.10 <i>Apache Web server</i>	ix
2.11 <i>Photoshop</i>	xx
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	24
3.1 Analisa Sistem	24

3.2	Tinjauan Organisasi	24
3.3	Sejarah Organisasi	24
3.4	Struktur Organisasi	24
3.4.1	Tugas dan Tanggung jawab.....	25
3.5	Analisa Sistem Berjalan.....	26
3.5.1	Uraian Prosedur.....	26
3.5.2	<i>Use Case Diagram</i> Pemesanan Barang Sistem Berjalan	27
3.6	Analisa Sistem Usulan.....	29
3.6.1	Class Diagram	29
3.7	Analisa Sistem Usulan	32
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	33
3.7.2	<i>Activity Diagram</i> View Web Suka Djaya	37
3.7.3	<i>Activity Diagram</i> View Katalog.....	38
3.7.4	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran.....	39
3.7.5	<i>Activity Diagram</i> Sign In	40
3.7.6	<i>Activity Diagram</i> Pesan Barang	41
3.7.7	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Invoice	41
3.7.8	<i>Activity Diagram</i> Pembayaran	42
3.7.9	<i>Activity Diagram</i> Validasi	43
3.7.10	<i>Activity Diagram</i> Pengiriman	43
3.7.11	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan.....	44
3.7.12	<i>Sequence Diagram</i> Menu Utama	45
3.7.13	<i>Sequence Diagram</i> Daftar Member	46
3.7.14	Rancangan Layar Halaman Utama	47
3.7.15	Rancangan Layar Tentang Kami	48
3.7.16	Rancangan Layar Cara Pemesanan	49
3.7.17	Rancangan Layar Daftar Member	50
3.7.18	Rancangan Layar Login Admin	51
3.7.19	Rancangan Layar Pesanan.....	52
3.7.20	Rancangan Layar Validasi Pembayaran	53

BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	54
4.1	Implementasi Sistem.....	54
4.2	Tampilan Antar Muka	61
4.3	Metode Pengujian	67
4.3.1	Lingkungan Pengujian.....	x
4.4	Skenario Pengujian	--
4.4.1	Hasil Pengujian	71
4.4.2	Analisis Hasil Pengujian	72
BAB V	PENUTUP.....	74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran.....	74

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model <i>Waterfall</i>	8
Gambar 2.2	Ringkasan <i>Use Case</i> Sistem Restoran	12
Gambar 2.3	Contoh <i>Diagram Sequence</i> sebuah sistem minuman otomatis	14
Gambar 2.4	Contoh <i>Diagram Activity</i> 'Pengambilan Uang melalui ATM'	15
Gambar 2.5	Contoh <i>Diagram Class</i> transaksi Pembelian barang.....	17
Gambar 2.6	Tampilan <i>Adobe Photoshop</i>	23
Gambar 3.1	Struktur organisasi <i>CV.Suka Djaya</i>	25
Gambar 3.2	<i>Use case</i> Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan.....	27
Gambar 3.3	<i>Class Diagram</i>	29
Gambar 3.4	<i>Use case</i> Diagram Sistem Usulan	33
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> View Web Suka Djaya.....	37
Gambar 3.6	<i>Actifty Diagram</i> View Katalog.....	38
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran	39
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Sign In.....	40
Gambar 3.9	<i>Actifty Diagram</i> Pesan Barang	41
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Invoice.....	41
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....	42
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Validasi	43
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram</i> Pengiriman	43

Gambar 3.14 <i>Activity</i> Diagram Mencetak Laporan.....	44
Gambar 3.15 <i>Sequence</i> Diagram Menu utama.....	45
Gambar 3.16 <i>Sequence</i> Diagram Daftar Member	46
Gambar 3.17 Rancangan Layar Halaman Utama.....	47
Gambar 3.18 Rancangan Layar Tentang Kami.....	48
Gambar 3.19 Rancangan Layar Cara Pemesanan	49
Gambar 3.20 Rancangan Layar Daftar Member	50
Gambar 3.21 Rancangan Layar Login Admin	51
Gambar 3.22 Rancangan Layar Pesanan.....	52
Gambar 3.23 Rancangan Layar Validasi Pembayaran.....	53
Gambar 4.1 Tampilan Localhost Appserv	54
Gambar 4.2 Tampilan Masuk PhpMyAdmin.....	55
Gambar 4.3 Tampilan PhpMyAdmin.....	55
Gambar 4.4 Tampilan PhpMyAdmin yang akan dibuat	56
Gambar 4.5 Tampilan Pembuatan Database	56
Gambar 4.6 Tampilan field pada database yang dibuat	57
Gambar 4.7 Tampilan Penulisan Nama Field pada database	57
Gambar 4.8 Tampilan sebuah tabel pada database	58
Gambar 4.9 Tampilan keseluruhan dari database Toko Suka Djaya	60
Gambar 4.10 Tampilan Layar Halaman Menu Utama.....	61
Gambar 4.11 Tampilan Layar Halaman Tentang Kami.....	61
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Layar Daftar Member	62
Gambar 4.13 Tampilan Layar Halaman Cara Pembayaran	62
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Forum	63
Gambar 4.15 Tampilan Layar Halaman Invoice.....	63
Gambar 4.16 Tampilan Layar Halaman Data Member.....	64
Gambar 4.17 Tampilan Layar Halaman Katalog Produk.....	64
Gambar 4.18 Tampilan Layar Halaman Data Validasi Pembayaran	65
Gambar 4.19 Tampilan Layar Halaman Data Saran dan Kritik.....	65
Gambar 4.20 Tampilan Layar Halaman Validasi Pembayaran.....	66
Gambar 4.21 Tampilan Layar Halaman Login Admin	66
Gambar 4.22 Tampilan Layar Halaman Tambah Data Produk.....	67

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Jenis-jenis Diagram UML.....	11
Tabel 2.2	Simbol <i>Use Case Diagram</i>	12
Tabel 2.3	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.4	Simbol-Simbol Yang Sering Digunakan Pada Saat Pembuatan <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.5	Notasi Pada <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 3.1	<i>Use case Diagram</i> Pemesanan Barang Sistem Berjalan.....	28
Tabel 3.2	Tabel Admin	30
Tabel 3.3	Tabel Contact	30
Tabel 3.4	Tabel Member	30
Tabel 3.5	Tabel Pemesanan.....	31
Tabel 3.6	Tabel Produk.....	31
Tabel 3.7	Tabel Temp	32
Tabel 3.8	Tabel Validasi	32
Tabel 3.9	<i>Use Case Diagram</i> View Web Suka Djaya.....	33
Tabel 3.10	<i>Use Case Diagram</i> View Produk	34
Tabel 3.11	<i>Use Case Diagram</i> Register	34
Tabel 3.12	<i>Use Case Diagram</i> Sign In.....	34
Tabel 3.13	<i>Use Case Diagram</i> Cara Membeli.....	35
Tabel 3.14	<i>Use Case Diagram</i> Mencetak Invoice.....	35
Tabel 3.15	<i>Use Case Diagram</i> Menerima Invoice	35
Tabel 3.16	<i>Use Case Diagram</i> Pembayaran.....	36
Tabel 3.17	<i>Use Case Diagram</i> Validasi	36
Tabel 3.18	<i>Use Case Diagram</i> Pengiriman	36
Tabel 3.19	<i>Use Case Diagram</i> Cetak Laporan.....	36
Tabel 3.20	<i>Activity Diagram</i> View Web Suka Djaya.....	37
Tabel 3.21	<i>Activity Diagram</i> View Katalog	38
Tabel 3.22	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran	39
Tabel 3.23	<i>Activity Diagram</i> Sign In.....	40
Tabel 3.24	<i>Activity Diagram</i> Pesan Barang.....	41
Tabel 3.25	<i>Activity Diagram</i> Mencetak Invoice.....	42
Tabel 3.26	<i>Activity Diagram</i> Pembayaran.....	42
Tabel 3.27	<i>Activity Diagram</i> Validasi	43

Tabel 3.28	<i>Activity Diagram Pengiriman</i>	44
Tabel 3.29	<i>Activity Diagram Mencetak Laporan</i>	44
Tabel 3.30	<i>Sequence Diagram Menu Utama</i>	45
Tabel 3.31	<i>Sequence Diagram Daftar Member</i>	46
Tabel 4.1	Tabel skenario pengujian Perancangan E-Commerce Pada Toko Furniture Studi Kasus Pada CV. Suka Djaya.....	69