SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB

JUNAIDI

41806010022

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

JUNAIDI

41806010022

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Junaidi

Nim : 41806010022

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **SISTEM INFORMASI PEJUALAN DAN PESEDIAAN PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa menyadur atau plagiat dari Tugas Akhir orang lain.

Jakarta, Juli 2011

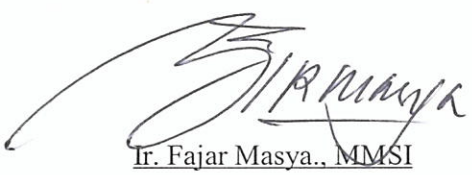
(Junaidi)

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa	:	Junaidi
NIM	:	41806010022
Fakultas	:	Ilmu Komputer
Program Studi	:	Sistem Informasi
Judul	:	**" SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB "**

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui
Pembimbing



Ir. Fajar Masya., MMSI

Mengetahui
Kordinator Tugas Akhir



Anita Ratnasari,SKOM.,MKOM

Mengesahkan
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Nur Ani,ST.,MMSI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji Syukur kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya. Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB"**

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana, Jakarta dan memberikan manfaat bagi **Toko Maestro** dalam menjalankan usahanya.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu, sehingga penulisan tugas akhir ini dapat diselesaikan. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis meyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Orang Tua dan Keluarga penulis yang selalu membantu dan mendoakan dalam menyusun tugas akhir ini.
2. Bapak Fajar Masya, S.Kom.,MMSI, Selaku dosen pembimbing tugas akhir, yang telah Meluangkan waktu, tempat, memberikan bimbingan dan arahan kepada saya.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercubuana yang telah memberikan penulis pelajaran selama semasa kuliah.
4. Bapak Rohman selaku pemilik toko Maestro yang membantu penulis dalam pemenuhan data tugas akhir ini.
5. Teman-teman penulis yang selalu memberikan dukungan penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini banyak sekali kekurangan-kekurangan, sehingga masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya Tugas akhir, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-nya. Amin.

Wasalamualaikum.Wr.Wb

Jakarta, Juli 2011

(Junaidi)

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i

LEMBAR PERSETUJUAN ii

LEMBAR PENGESAHAN iii

ABSTRAKSI iv

ABSTRACT v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Batasan Masalah 2

1.4 Tujuan Penulisan 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.6 Sistematika Penulisan 4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Sistem Informasi 5

2.1.1 Pengertian Informasi 5

2.1.2 Kualitas informasi 5

2.1.3 Pengertian Sistem Informasi 5

2.2 Metode Waterfall 6

2.3 Pengertian E-Commerce 8

2.4 Teknik dan Alat Penggunaan Sistem 9

2.4.1 UML 9

2.4.2 Diagram-diagram UML 9

2.5 Mecromedia Dreamweaver 15

2.6 Perancangan Berbasis Obyek 18

2.7 PHP 18

2.7.1 Sejarah singkat PHP 19

2.7.2 Kelebihan PHP 19

2.7.3 Aplikasi PHP dengan MySQL 20

2.7.4 Fungsi PHP MySQL 20

2.8 MySQL 21

2.8.1 Sejarah MySQL 21

2.8.2 Perintah-perintah MySQL 22

2.8.3 Tipe Data MySQL 22

2.9 Paket Optimal PHP My Admin 25

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Organisasi 26

3.2 Analisa Sistem Berjalan 27

3.2.1 Use Case Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan 28

3.2.2 Use case Diagram Laporan Pemesanan Sistem Berjalan 29

3.3 Analisa Sistem Usulan 30

3.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan 30

3.3.2 Activity Diagram Log In 34

3.3.3 Activity Diagram View Barang 35

3.3.4 Activity Diagram View News..... 36

3.3.5 Activity Diagram Entry Komentar 37

3.3.6 Activity Diagram Validasi Permintaan 39

3.3.7 Activity Diagram Update Barang 40

3.3.8 Activity Diagram Update News 41

3.3.9 Activity Diagram Validasi Komentar..... 42

3.3.10 Sequence Diagram Log In 43

3.3.11 Sequence Diagram Pemesan Barang 44

3.3.12 Sequence Diagram Pengiriman Barang 45

3.3.13 Class Diagram 46

3.4 Spesifikasi Data..... 46

3.5 Rancangan layar 51

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Sistem 52

4.2 Tampilan Antar Muka 54

4.3 Metode Pengujian 82

4.3.1 Lingkungan Pengujian 83

4.3.2 Skenario Pengujian 83

4.4 Analisis Hasil Pengujian 86

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 88

5.2 Saran 88

DAFTAR PUSTAKA 89

LISTING PROGRAM L1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Model waterfall 7

Gambar 2.2. Use case diagram restoran 11

Gambar 2.3. *Sequence* diagram sistem minuman otomatis 12

Gambar 2.4. *Diagram Activity* 'Pengambilan Uang melalui ATM' 14

Gambar 2.5. *Diagram Class* transaksi Pembelian barang 15

Gambar 2.6. Macromedia Dreamweaver 8 16

Gambar 3.1. Struktur Organisasi 27

Gambar 3.2. *Use case* Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan 28

Gambar 3.3. *Use case* Diagram Laporan Pemesanan Sistem Berjalan 29

Gambar 3.4. Diagram *Use case* diagram Sistem Usulan 30

Gambar 3.5. *Activity Diagram* Login 34

Gambar 3.6. *Activity Diagram view* barang 35

Gambar 3.7. *Activity Diagram View News* 36

Gambar 3.8. *Activity Diagram* entry komentar 37

Gambar 3.9. *Activity Diagram validasi* permintaan 39

Gambar 3.10. *Activity Diagram update* barang 40

Gambar 3.11. *Activity Diagram update news* 41

Gambar 3.12. *Activity Diagram validasi* komentar.....42

Gambar 3.13. *Sequence diagram register*.....43

Gambar 3.14. *Sequence* Diagram pemesanan barang 44

Gambar 3.15. *Sequence Diagram* pengiriman barang 45

Gambar 3.16. *Class Diagram*.....46

Gambar 3.17. Rancangan layar halaman utama 51

Gambar 4.1. Tampilan Localhost Appserv.....53

Gambar 4.2. Tampilan Layar Halaman Awal (home) Maestro Biker's 54

Gambar 4.3. Tampilan Layar Halaman Profil Maestro Biker's.....55

Gambar 4.4. Tampilan Layar Halaman error sebelum login 56

Gambar 4.5. Tampilan Layar Halaman Detail Produk Maestro Biker's 57

Gambar 4.6. Tampilan Layar Halaman Registrasi member Maestro.....58

Gambar 4.7. Tampilan Layar Halaman Login user Maestro Biker's.....59

Gambar 4.8. Tampilan Layar Halaman detail produk member Maestro.....60

Gambar 4.9. Tampilan Layar Halaman akhir pembelian produk.....61

Gambar 4.10. Tampilan Layar Halaman validasi Pesanan Maestro 62

Gambar 4.11. Tampilan Layar Halaman detail profil member maestro.....63

Gambar 4.12. Tampilan Layar Halaman edit Profil Member Maestro 64

Gambar 4.13. Tampilan Layar Halaman Login Admin Maestro Biker's.....65

Gambar 4.14. Tampilan Layar Halaman daftar Berita Maestro Biker's 66

Gambar 4.15. Tampilan Layar Halaman detail pemesanan produk.....67

Gambar 4.16. Tampilan Layar Halaman detail pembelian member 68

Gambar 4.17. Tampilan Layar Halaman grafil penjualan barang.....69

Gambar 4.18. Tampilan Layar Halaman detail produk Maestro Biker's 70

Gambar 4.19. Tampilan Layar Halaman tambah produk Maestro.....71

Gambar 4.20. Tampilan database yang baru dibuat.....72

Gambar 4.21. Tampilan table database db_bengkel 73

Gambar 4.22. Tampilan table data_admin database db_bengkel.....73

Gambar 4.23. Tampilan table data_barang database db_bengkel.....74

Gambar 4.24. Tampilan table data_balanja database db_bengkel 75

Gambar 4.25. Tampilan table data_berita database db_bengkel 76

Gambar 4.26. Tampilan table data_golongan database db_bengkel.....77

Gambar 4.27. Tampilan table data_jenis database db_bengkel.....78

Gambar 4.28. Tampilan table data_komentar database db_bengkel.....79

Gambar 4.29. Tampilan table data_member database db_bengkel.....80

Gambar 4.30. Tampilan table data_merk database db_bengkel 81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Jenis-jenis Diagram UML 10

Tabel 2.2. Simbol *Use Case Diagram* 10

Tabel 2.3. Simbol *Sequence Diagram* 12

Tabel 2.4. Simbol yang digunakan pada saat pembuatan activity 13

Tabel 2.5. Notasi Pada *Class Diagram* 14

Tabel 2.6. Atribut mysql_connect 20

Tabel 2.7. Atribut mysql_select_db 20

Tabel 2.8. Tipe Data Numerik 23

Tabel 2.9. Tipe Data Date and Time 23

Tabel 2.10. Tipe Data String 24

Tabel 3.1. *Use case* Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan 29

Tabel 3.2. *Use case* Diagram Laporan Pemesanan Sistem Berjalan 29

Tabel 3.3. *Use case* Diagram Laporan Pemesanan Sistem Usulan 31

Tabel 3.4. *Use Case* memesan barang 31

Tabel 3.5. *Use Case view news* 31

Tabel 3.6. *Use Case entry* komentar 32

Tabel 3.7. *Use Case* validasi permintaan 32

Tabel 3.8. *Use Case* update barang 32

Tabel 3.9. *Use Case* update *news* 33

Tabel 3.10. *Use Case* validasi komentar 33

Tabel 3.11. *Keterangan sequence* diagram halaman login 43

Tabel 3.12. *Keterangan Sequence* Diagram halaman pesan barang..... 44

Tabel 3.13. *Keterangan Sequence* Diagram pengiriman barang..... 45

Tabel 3.14. Keterangan Tabel data_admin 47

Tabel 3.15. Keterangan Tabel data_barang 47

Tabel 3.16. Keterangan Tabel data_belanja..... 48

Tabel 3.17. Keterangan Tabel data_ berita 48

Tabel 3.18. Keterangan Tabel data_ golongan..... 49

Tabel 3.19. Keterangan Tabel data_ jenis..... 49

Tabel 3.20. Keterangan Tabel data_ komentar 50

Tabel 3.21. Keterangan Tabel data_ member 50

Tabel 3.22. Keterangan Tabel data_ merk..... 51

Tabel 4.1. Skenario Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Penjualan 83

Tabel 4.2 Evaluasi Hasil pengujian aplikasi Penjualan 85