



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN
PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB**

JUNADI

41806010022

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN
PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



Oleh:

JUNAJDI

41806010022

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2011

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Junaidi

Nim : 41806010022

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **SISTEM INFORMASI PEJUALAN DAN PESEDIAAN
PERLENGKAPAN BIKER'S PADA TOKO MAESTRO
BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa menyadur atau plagiat dari Tugas Akhir orang lain.

Jakarta, Juli 2011

(**Junaidi**)

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Junaidi
NIM : 41806010022
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : **” SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PERSEDIAAN PERLENGKAPAN BIKER’S PADA
TOKO MAESTRO BERBASIS WEB ”**

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui

Pembimbing

Ir. Fajar Masya., MMSI

Mengetahui

Kordinator Tugas Akhir

Mengesahkan

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Anita Ratna Sari,SKOM.,MKOM

Nur Ani,ST.,MMSI

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji Syukur kehadiran Allah SWT, karena dengan rahmat dan hidayah-Nya. Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN PERLENGKAPAN BIKER’S PADA TOKO MAESTRO BERBASIS WEB“**

Tujuan dari pembuatan Laporan Tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Pendidikan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi di Universitas Mercu Buana, Jakarta dan memberikan manfaat bagi **Toko Maestro** dalam menjalankan usahanya.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada berbagai pihak yang telah membantu, sehingga penulisan tugas akhir ini dapat diselesaikan. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Orang Tua dan Keluarga penulis yang selalu membantu dan mendoakan dalam menyusun tugas akhir ini.
2. Bapak Fajar Masya, S.Kom.,MMSI, selaku dosen pembimbing tugas akhir, yang telah Meluangkan waktu, tempat, memberikan bimbingan dan arahan kepada saya.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Mercubuana yang telah memberikan penulis pelajaran selama semasa kuliah.
4. Bapak Rohman selaku pemilik toko Maestro yang membantu penulis dalam pemenuhan data tugas akhir ini.
5. Teman-teman penulis yang selalu memberikan dukungan penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini banyak sekali kekurangan-kekurangan, sehingga masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya Tugas akhir, semoga Allah SWT selalu melimpahkan rahmat dan hidayah-nya. Amin.

Wasalamualaikum.Wr.Wb

Jakarta, Juli 2011

(Junaidi)

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAKSI	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.5 Metodologi Penelitian	3

1.6	Sistematika Penulisan	4
BAB II	LANDASAN TEORI	
2.1	Konsep Sistem Informasi	5
2.1.1	Pengertian Informasi	5
2.1.2	Kualitas informasi	5
2.1.3	Pengertian Sistem Informasi	5
2.2	Metode Waterfall	6
2.3	Pengertian E-Commerce	8
2.4	Teknik dan Alat Penggunaan Sistem	9
2.4.1	UML.....	9
2.4.2	Diagram-diagram UML	9
2.5	Mecromedia Dreamweaver	15
2.6	Perancangan Berbasis Obyek	18
2.7	PHP	18
2.7.1	Sejarah singkat PHP	19
2.7.2	Kelebihan PHP.....	19
2.7.3	Aplikasi PHP dengan MySQL	20
2.7.4	Fungsi PHP MySQL.....	20
2.8	MySQL	21

2.8.1	Sejarah MySQL	21
2.8.2	Perintah-perintah MySQL	22
2.8.3	Tipe Data MySQL	22
2.9	Paket Optimal PHP My Admin	25

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Tinjauan Organisasi	26
3.2	Analisa Sistem Berjalan	27
3.2.1	Use Case Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan	28
3.2.2	Use case Diagram Laporan Pemesanan Sistem Berjalan	29
3.3	Analisa Sistem Usulan	30
3.3.1	Use Case Diagram Sistem Usulan	30
3.3.2	Activity Diagram Log In	34
3.3.3	Activity Diagram View Barang	35
3.3.4	Activity Diagram View News.....	36
3.3.5	Activity Diagram Entry Komentar	37
3.3.6	Activity Diagram Validasi Permintaan	39
3.3.7	Activity Diagram Update Barang	40
3.3.8	Activity Diagram Update News	41
3.3.9	Activity Diagram Validasi Komentar.....	42
3.3.10	Sequence Diagram Log In	43

3.3.11	Sequence Diagram Pemesan Barang	44
3.3.12	Sequence Diagram Pengiriman Barang	45
3.3.13	Class Diagram	46
3.4	Spesifikasi Data.....	46
3.5	Rancangan layar	51
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1	Implementasi Sistem	52
4.2	Tampilan Antar Muka	54
4.3	Metode Pengujian	82
4.3.1	Lingkungan Pengujian	83
4.3.2	Skenario Pengujian	83
4.4	Analisis Hasil Pengujian	86
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan	88
5.2	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA		89
LISTING PROGRAM		L1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Model waterfall.....	7
Gambar 2.2.	Use case diagram restoran	11
Gambar 2.3.	<i>Sequence</i> diagram sistem minuman otomatis	12
Gambar 2.4.	<i>Diagram Activity</i> ‘Pengambilan Uang melalui ATM’	14
Gambar 2.5.	<i>Diagram Class</i> transaksi Pembelian barang	15
Gambar 2.6.	Macromedia Dreamweaver 8.....	16
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi	27
Gambar 3.2.	<i>Use case</i> Diagram Pemesanan Barang Sistem Berjalan.....	28
Gambar 3.3.	<i>Use case</i> Diagram Laporan Pemesanan Sistem Berjalan	29
Gambar 3.4.	Diagram <i>Use case</i> diagram Sistem Usulan.....	30
Gambar 3.5.	<i>Activity Diagram</i> Login.....	34
Gambar 3.6.	<i>Activity Diagram</i> view barang.....	35
Gambar 3.7.	<i>Activity Diagram</i> View News	36
Gambar 3.8.	<i>Activity Diagram</i> entry komentar.....	37
Gambar 3.9.	<i>Activity Diagram</i> validasi permintaan.....	39
Gambar 3.10.	<i>Activity Diagram</i> update barang	40
Gambar 3.11.	<i>Activity Diagram</i> update news	41

Gambar 3.12.	<i>Activity Diagram validasi komentar</i>	42
Gambar 3.13.	<i>Sequence diagram register</i>	43
Gambar 3.14.	<i>Sequence Diagram pemesanan barang</i>	44
Gambar 3.15.	<i>Sequence Diagram pengiriman barang</i>	45
Gambar 3.16.	<i>Class Diagram</i>	46
Gambar 3.17.	Rancangan layar halaman utama	51
Gambar 4.1.	Tampilan Localhost Appserv.....	53
Gambar 4.2.	Tampilan Layar Halaman Awal (home) Maestro Biker's	54
Gambar 4.3.	Tampilan Layar Halaman Profil Maestro Biker's.....	55
Gambar 4.4.	Tampilan Layar Halaman error sebelum login	56
Gambar 4.5.	Tampilan Layar Halaman Detail Produk Maestro Biker's	57
Gambar 4.6.	Tampilan Layar Halaman Registrasi member Maestro.....	58
Gambar 4.7.	Tampilan Layar Halaman Login user Maestro Biker's.....	59
Gambar 4.8.	Tampilan Layar Halaman detail produk member Maestro.....	60
Gambar 4.9.	Tampilan Layar Halaman akhir pembelian produk.....	61
Gambar 4.10.	Tampilan Layar Halaman validasi Pesanan Maestro	62
Gambar 4.11.	Tampilan Layar Halaman detail profil member maestro.....	63
Gambar 4.12.	Tampilan Layar Halaman edit Profil Member Maestro	64
Gambar 4.13.	Tampilan Layar Halaman Login Admin Maestro Biker's.....	65

Gambar 4.14.	Tampilan Layar Halaman daftar Berita Maestro Biker's	66
Gambar 4.15.	Tampilan Layar Halaman detail pemesanan produk.....	67
Gambar 4.16.	Tampilan Layar Halaman detail pembelian member	68
Gambar 4.17.	Tampilan Layar Halaman grafil penjualan barang.....	69
Gambar 4.18.	Tampilan Layar Halaman detail produk Maestro Biker's	70
Gambar 4.19.	Tampilan Layar Halaman tambah produk Maestro.....	71
Gambar 4.20.	Tampilan database yang baru dibuat.....	72
Gambar 4.21.	Tampilan table database db_bengkel	73
Gambar 4.22.	Tampilan table data_admin database db_bengkel.....	73
Gambar 4.23.	Tampilan table data_barang database db_bengkel.....	74
Gambar 4.24.	Tampilan table data_banja database db_bengkel	75
Gambar 4.25.	Tampilan table data_berita database db_bengkel	76
Gambar 4.26.	Tampilan table data_golongan database db_bengkel.....	77
Gambar 4.27.	Tampilan table data_jenis database db_bengkel.....	78
Gambar 4.28.	Tampilan table data_komentar database db_bengkel.....	79
Gambar 4.29.	Tampilan table data_member database db_bengkel.....	80
Gambar 4.30.	Tampilan table data_merk database db_bengkel	81

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	Jenis-jenis Diagram UML	10
Tabel 2.2.	Simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.3.	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 2.4.	Simbol yang digunakan pada saat pembuatan activity	13
Tabel 2.5.	Notasi Pada <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.6.	Atribut <i>mysql_connect</i>	20
Tabel 2.7.	Atribut <i>mysql_select_db</i>	20
Tabel 2.8.	Tipe Data Numerik	23
Tabel 2.9.	Tipe Data Date and Time	23
Tabel 2.10.	Tipe Data String	24
Tabel 3.1.	<i>Use case Diagram</i> Pemesanan Barang Sistem Berjalan	29
Tabel 3.2.	<i>Use case Diagram</i> Laporan Pemesanan Sistem Berjalan	29
Tabel 3.3.	<i>Use case Diagram</i> Laporan Pemesanan Sistem Usulan	31
Tabel 3.4.	<i>Use Case</i> memesan barang	31
Tabel 3.5.	<i>Use Case view news</i>	31
Tabel 3.6.	<i>Use Case entry</i> komentar	32
Tabel 3.7.	<i>Use Case</i> validasi permintaan	32

Tabel 3.8.	<i>Use Case</i> update barang	32
Tabel 3.9.	<i>Use Case</i> update news	33
Tabel 3.10.	<i>Use Case</i> validasi komentar	33
Tabel 3.11.	<i>Keterangan sequence</i> diagram halaman login	43
Tabel 3.12.	<i>Keterangan Sequence</i> Diagram halaman pesan barang.....	44
Tabel 3.13.	<i>Keterangan Sequence</i> Diagram pengiriman barang	45
Tabel 3.14.	Keterangan Tabel data_admin	47
Tabel 3.15.	Keterangan Tabel data_barang	47
Tabel 3.16.	Keterangan Tabel data_belanja.....	48
Tabel 3.17.	Keterangan Tabel data_berita	48
Tabel 3.18.	Keterangan Tabel data_golongan.....	49
Tabel 3.19.	Keterangan Tabel data_jenis.....	49
Tabel 3.20.	Keterangan Tabel data_komentar	50
Tabel 3.21.	Keterangan Tabel data_member	50
Tabel 3.22.	Keterangan Tabel data_merk.....	51
Tabel 4.1.	Skenario Pengujian Aplikasi Sistem Informasi Penjualan	83
Tabel 4.2	Evaluasi Hasil pengujian aplikasi Penjualan	85