



ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEBSITE*
BERBASISKAN MULTIMEDIA UNTUK PEMASARAN
PT. FONTANA PERKASA MOTOR

KUSNADI
4150412-072

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2011

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 4150412-072

Nama : KUSNADI

Judul Skripsi : **ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE BERBASISKAN
MULTIMEDIA UNTUK PEMASARAN PT FONTANA
PERKASA MOTOR**

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 19 Desember 2011



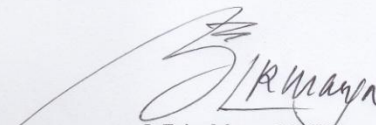
(Kusnadi)

LEMBAR PERSETUJUAN

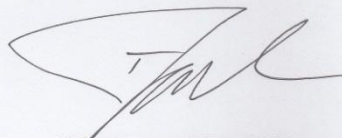
NIM : 4150412-072
Nama : KUSNADI
Judul Skripsi : ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE
BERBASISKAN MULTIMEDIA UNTUK PEMASARAN
PT FONTANA PERKASA MOTOR

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DI SETUJUI

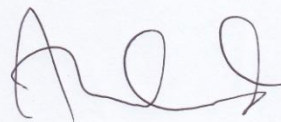
JAKARTA, 20-12-2011



Ir. Fajar Masya., MMSI
Pembimbing



Tri Daryanto, S.Kom, M.Kom
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika



Anis Cherid, SE, MTI
KaProdi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dengan rahmat-Nya skripsi yang berjudul “Analisis dan Perancangan Website Berbasiskan Multimedia Untuk Pemasaran PT Fontana Perkasa Motor” yang merupakan salah satu sistem untuk mendapatkan gelar Sarjana Strata 1 Komputer UNIVERSITAS MERCU BUANA dapat diselesaikan dengan tepat waktu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi, penulis mendapatkan banyak bantuan yang diterima baik berupa dukungan materi maupun dukungan moral. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Ir.Fajar Masya,MMSI, Selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom, M.Kom, Selaku Koordinator tugas akhir pada Jurusan teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Anis Cherid, SE., MTI., Selaku KaProdi Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Seluruh staff dosen dan para karyawan akademis dan non akademis Universitas Mercu Buana yang secara langsung maupun tidak langsung menunjang selesainya skripsi ini.

5. Bapak Syampoerno Wibowo, selaku *General Manager* pada PT. Fontana Perkasa Motor yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan survei penelitian dan informasi yang dibutuhkan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Segenap pimpinan dan karyawan PT. Fontana Perkasa Motor yang telah meluangkan waktu dan memberikan data serta informasi yang dibutuhkan selama penyusunan skripsi ini.
7. Ayah dan Ibuku serta adik-adikku tercinta yang dengan setia membimbing dan memberi semangat setiap saat.
8. Rekan-rekan mahasiswa angkatan 5 dan 6 Perkuliahan Kelas Karyawan serta semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan secara moril maupun materi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini, serta kepada semua pihak yang tersangkut dalam penelitian ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Karena keterbatasan pengetahuan yang kami miliki, kami menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan tentu tidak terlepas dari kesalahan-kesalahan yang tidak disengaja. Oleh karena itu, saya mohon maaf dan pengertian yang sedalam-dalamnya mengingat penullis masih dalam tahap belajar. Akhir kata, dengan segala kerendahan hati saya mengharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi PT. Fontana Perkasa Motor dan semua pihak yang membaca.

Jakarta, Desember 2011

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PERSETUJUAN	II
KATA PENGANTAR	III
ABSTRACTION	VI
ABSTRAKSI	VII
DAFTAR ISI	VIII
DAFTAR GAMBAR	XIII
DAFTAR TABEL	XVII
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Permasalahan	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	4
1.5. Metodologi	4
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Database	8
2.1.1 Membangun Aplikasi Database Oracle dengan VB	8
2.1.2 Query Language	9

2.2	Rekayasa Perangkat Lunak	11
2.2.1	Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak	11
2.2.2	Elemen Utama Perangkat Lunak	11
2.3	Pengertian Internet	12
2.3.1	Pengertian World Wide Web	12
2.3.2	Pengertian Web Browser dan Web Server	13
2.4	Use Case Diagram	13
2.5	Sequence Diagram	15
2.6	Basis Data	18
2.6.1	Entity Relational Diagram (ERD)	18

BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN

3.1.	Gambaran Umum Perusahaan	21
3.1.1	Profil Perusahaan	21
3.1.2	Visi dan Misi	22
3.1.3	Jenis Pelayanan	23
3.2.	Aspek Riset	24
3.3.	Analisis Pembuatan Aplikasi	24
3.3.1	Gambaran Umum Sistem Pemasaran Yang Sedang Berjalan	24
3.3.2	Analisis Hasil Survei	25
3.3.2.1	Analisis Hasil Kuesioner	25
3.3.2.2	Analisis Hasil Wawancara	29
3.3.3	Alternatif Pemecahan Masalah	30
3.3.4	Usulan Pemecahan Masalah	31

3.4 Perancangan	32
3.4.1 Use Case Diagram	32
3.4.1.1. Use Case Diagram Aktor Tamu	32
3.4.1.2. Use Case Diagram Aktor Admin	33
3.4.1.3. Use Case Diagram Login	33
3.4.1.4. Use Case Diagram Edit Profil	34
3.4.1.5. Use Case Diagram Mengisi News	34
3.4.1.6 Use Case Diagram Edit News	35
3.4.1.7 Use Case Diagram Mengisi Gambar	35
3.4.1.8 Use Case Diagram Edit Gambar	36
3.4.1.9 Use Case Diagram Edit Feedback	36
3.4.2 Sequence Diagram	37
3.4.2.1 Sequence Diagram Aktor Tamu	37
3.4.2.2 Sequence Diagram Aktor Admin	38
3.4.2.3 Sequence Diagram Login	38
3.4.2.4 Sequence Diagram Edit Profil	39
3.4.2.5 Sequence Diagram Mengisi News	40
3.4.2.6 Sequence Diagram Edit News	40
3.4.2.7 Sequence Diagram Mengisi Gambar	41
3.4.2.8 Sequence Diagram Edit Gambar	42
3.4.2.9 Sequence Diagram Edit Feedback	42
3.4.3 Activity Diagram	43
3.4.3.1 Activity Diagram Aktor Admin	43
3.4.3.2 Activity Diagram Aktor Tamu	44

3.5 Perancangan Sketsa	44
3.5.1 Struktur Menu	44
3.5.1.1 Struktur Menu Front End	44
3.5.1.2 Struktur Menu Back End	45
3.5.2 Perancangan Layar dan Spesifikasi Proses	45
3.5.2.1 Perancangan Layar dan Spesifikasi Proses untuk Front End	45
3.5.2.1.1 Perancangan Layar Pembuka (Intro)	45
3.5.2.1.2 Perancangan Layar Menut Utama	46
3.5.2.1.3 Perancangan Layar Contact	48
3.5.2.1.4 Perancangan Layar About Us	50
3.5.2.1.5 Perancangan Layar Gallery	52
3.5.2.1.6 Perancangan Layar Service	54
3.5.2.1.7 Perancangan Privacy Policy	56
3.5.2.2 Perancangan Layar dan Spesifikasi Proses untuk Back End	57
3.5.2.2.1 Perancangan Layar Login	57
3.5.2.2.2 Perancangan Layar Edit Profile	59
3.5.2.2.3 Perancangan Layar Edit News	61
3.5.2.2.4 Perancangan Layar Update/Delete News	63
3.5.2.2.5 Perancangan Layar Edit Gambar	65
3.5.2.2.6 Perancangan Layar Update/Delete Gambar	67
3.5.2.2.7 Perancangan Layar Edit Feedback	69

3.6 Spesifikasi Database	71
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Pengujian Proses untuk <i>Front End</i>	75
4.1.1. Perancangan Layar Pembuka (<i>Intro</i>)	75
4.1.2. Pengujian Layar Menu Utama	76
4.1.3. Pengujian Layar Contact	77
4.1.4. Pengujian Layar <i>About Us</i>	78
4.1.5 Pengujian Layar <i>Gallery</i>	79
4.1.6 Pengujian Layar <i>Services</i>	80
4.1.7 Pengujian Layar <i>Privacy Policy</i>	81
4.2 Pengujian Proses untuk <i>Back End</i>	81
4.2.1. Pengujian Layar <i>Login</i>	81
4.2.2. Pengujian Layar Edit Profile	83
4.2.3. Pengujian Layar Edit News	85
4.2.4. Pengujian Layar <i>Update/Delete News</i>	85
4.2.5 Pengujian Layar <i>Edit Gambar</i>	87
4.2.6 Pengujian Layar <i>Update/Delete Gambar</i>	87
4.2.7 Pengujian Layar Edit <i>Feedback</i>	88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN	92

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Elemen Utama Perangkat Lunak	11
2. Gambar 2.2 Contoh Use Case Pendaftaran Blog	14
3. Gambar 2.3 Contoh <i>Sequence</i> Diagram	17
4. Gambar 2.4 Contoh One-to-One Relationships	19
5. Gambar 2.5 Contoh One-to-Many Relationships	19
6. Gambar 2.6 Contoh Many-to-Many Relationships	20
7. Gambar 3.1 Logo PT FONTANA PERKASA MOTOR	21
8. Gambar 3.2 Use Case Diagram Akses Aktor Tamu	32
9. Gambar 3.3 Use Case Diagram Akses Aktor Admin	33
10. Gambar 3.4 Use Case Diagram Login	33
11. Gambar 3.5 Use Case Diagram Edit Profil	34
12. Gambar 3.6 Use Case Diagram Mengisi News	34
13. Gambar 3.7 Use Case Diagram mengupdate dan mendelete News	35
14. Gambar 3.8 Use Case Diagram Mengisi Gambar	35
15. Gambar 3.9 Use Case Diagram mengupdate dan mendelete Gambar	36
16. Gambar 3.10 Use Case Diagram Edit Feedback	37
17. Gambar 3.11 Sequence Diagram Aktor Tamu	37
18. Gambar 3.12 Sequence Diagram Akses Aktor Admin	38
19. Gambar 3.13 Sequence Diagram Login	39
20. Gambar 3.14 Sequence Diagram Edit Profil	39
21. Gambar 3.15 Sequence Diagram Mengisi News	40
22. Gambar 3.16 Sequence Diagram mengupdate dan mendelete News	41

23. Gambar 3.17 Sequence Diagram Mengisi Gambar	41
24. Gambar 3.18 Sequence Diagram mengupdate dan mendelete Gallery	42
25. Gambar 3.19 Sequence Diagram Edit Feedback	43
26. Gambar 3.20 Activity Diagram User Admin	43
27. Gambar 3.21 Activity Diagram User Tamu	44
28. Gambar 3.22 Struktur Menu Front End	44
29. Gambar 3.23 Struktur Menu Back End	45
30. Gambar 3.24 Perancangan Layar Pembuka	45
31. Gambar 3.25 Perancangan Layar Menu Utama	46
32. Gambar 3.26 Perancangan Layar Contact	48
33. Gambar 3.27 Perancangan Layar Creation (About Us)	50
34. Gambar 3.28 Perancangan Layar Gallery	52
35. Gambar 3.29 Perancangan Layar Services	54
36. Gambar 3.30 Perancangan Layar Privacy Policy	56
37. Gambar 3.31 Perancangan Layar Login	57
38. Gambar 3.32 Perancangan Layar Edit Profile	59
39. Gambar 3.33 Perancangan Layar Edit News	61
40. Gambar 3.34 Perancangan Layar <i>Update/Delete</i> News	63
41. Gambar 3.35 Perancangan Layar <i>Edit</i> Gambar	65
42. Gambar 3.36 Perancangan Layar <i>Update/Delete</i> Gambar	67
43. Gambar 3.37 Perancangan Layar Edit Feedback	69
44. Gambar 3.38 ERD <i>web</i> PT FONTANA PERKASA MOTOR	74
45. Gambar 4.1 Tampilan Intro Fontana Perkasa Motor	76
46. Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama Website	76

47. Gambar 4.3 Tampilan Halaman Contact	77
48. Gambar 4.4 Tampilan Pengisian Contact	78
49. Gambar 4.5 Tampilan Hasil Pengisian Contact	78
50. Gambar 4.6 Tampilan Halaman About Us	79
51. Gambar 4.7 Tampilan Halaman Gallery	79
52. Gambar 4.8 Tampilan Halaman Services	80
53. Gambar 4.9 Tampilan Halaman Berita/News	80
54. Gambar 4.10 Tampilan Halaman Privacy Policy	81
55. Gambar 4.11 Tampilan Halaman Login	82
56. Gambar 4.12 Tampilan Halaman User yang telah Login	82
57. Gambar 4.13 Tampilan Halaman Edit Profile	83
58. Gambar 4.14 Tampilan Add username	84
59. Gambar 4.15 Tampilan Re-Login Ganti Password	84
60. Gambar 4.16 Tampilan Delete Profile	84
61. Gambar 4.17 Tampilan Halaman Edit News	85
62. Gambar 4.18 Tampilan Halaman Update, Delete, Edit News	86
63. Gambar 4.19 Tampilan Pengujian Edit News	86
64. Gambar 4.20 Tampilan Hasil dari Edit News	87
65. Gambar 4.21 Tampilan Halaman Edit Gambar	87
66. Gambar 4.22 Tampilan Halaman Update/Delete Gambar	88
67. Gambar 4.23 Tampilan Halaman Edit Feedback	88
68. Gambar 4.25 Tampilan isi Database MsAdmin	75
69. Gambar 4.26 Tampilan Halamn Database MsNews	76
70. Gambar 4.27 Tampilan isi Database MsNews	76

71. Gambar 4.28 Tampilan Halaman Database MsGambar	77
72. Gambar 4.29 Tampilan Isi Database MsGambar	77
73. Gambar 4.30 Tampilan Halaman Database MsFeedback	78
74. Gambar 4.31 Tampilan Isi Database MsFeedback	78

DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1 Notasi Use Case	14
2. Tabel 2.2 Notasi Sequence Diagram	15
3. Tabel 3.1 Tabulasi Hasil Jawaban No.1	25
4. Tabel 3.2 Tabulasi Hasil Jawaban No.2	26
5. Tabel 3.3 Tabulasi Hasil Jawaban No.3	26
6. Tabel 3.4 Tabulasi Hasil Jawaban No.4	27
7. Tabel 3.5 Tabulasi Hasil Jawaban No.5	27
8. Tabel 3.6 Tabulasi Hasil Jawaban No.6	28
9. Tabel 3.7 Tabulasi Hasil Jawaban No.7	29
10. Tabel 3.8 Database Ms Admin	72
11. Tabel 3.9 Database MsNews	72
12. Tabel 3.10 Database MsGambar	73
13. Tabel 3.11 Database MsFeedBack	74