ABSTRAK

Konsep *scoring display* pada tempat bermain bola di dalam ruangan atau futsal sekarang ini banyak kita jumpai dimanapun terutama di ibukota yaitu Jakarta. Konsep-konsep yang ada saat ini, pencatat skor secara manual, masih memiliki banyak kelemahan antara lain perhitungan *scoring* atau penilaian skor yang hanya diingat oleh wasit atau ditulis dipapan skor yang ditulis oleh asisten wasit. Konsep seperti ini memerlukan banyak orang yang ikut serta untuk satu pertandingan futsal.

Prototype pengaturan *scoring display* berbentuk monitor yang berisikan berbagai informasi tentang pertandingan, tampilan yang ditampilkan berupa angka dan tulisan. Angka digunakan untuk menampilkan skor, jam, dan lainya sedangkan huruf untuk menampilkan nama tim yang bertanding atau untuk kepentngan promosi. Semua pengaturan tersebut diatas dilakukan secara wireless. Alat yang berbasis mikrokontroler ATMega8 ini diharapkan dapat memberikan informasi penting dan akurat pada saat pertandingan futsal berlangsung. Dengan adanya papan scoring digital yang informatif ini, maka kesalahan-kesalahan yang sering terjadi pada pertandingan ataupun sistem sewa lapangan dapat diminimalisir. Alat ini juga membuat pertandingan lebih kompetitif dan lebih *fair* karena semua data tentang pertandingan dapat dilihat dengan jelas, baik oleh penonton, pemain, maupun manajer tim yang bertanding

Alat ini akan memudahkan, karena *scoring digital wireless* berbasis mikrokontroler ATMega8 ini akan bekerja sesuai dengan tujuan. Bisa dioperasikan dengan jarak maksimum 24 meter dengan kecepatan 9600 bps. Sistem komunikasi alat ini dapat berfungsi dengan metode kombinasi, dengan menggunakan visual basic 6.0 sebagai *software* pengembangan sistem PC dan dapat ditampilkan secara visual melalui monitor atau melalui LCD TV

Kata Kunci: Score display, remote, Wireless, Mikrokontroler, Visual Basic