BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Perancangan

Sepak Bola merupakan olahraga yang sangat digemari oleh masyarakat dunia khususnya Indonesia. Itu bisa terlihat dari tingginya antusiasme penonton untuk menyaksikan ketika tim favoritnya bertanding. Fanatisme masing-masing daerah pun turut andil dalam memeriahkan sebuah pertandingan yang berlangsung baik ditingkat daerah maupun Nasional. Namun seiring berkembangnya pembangunan, sepak bola kian tergusur dari kota terutama menghilangnya lahan-lahan kosong yang sering digunakan untuk bermain sepak bola. Karena dasar itulah futsal muncul menghadirkan solusi dari permasalahan ini.

Dewasa ini, Futsal menjadi suatu hal yang tidak asing terdengar di telinga. Banyak orang pada saat ini memainkan jenis olahraga yang merupakan cabang dari sepak bola ini. Bermunculanlah tim-tim futsal di berbagai pelosok negara di dunia, sehingga akhirnya kini futsal mempunyai tempat tersendiri pada penggemarnya.

Di Indonesia khususnya, dengan makin berkembangnya pembangunan di kota-kota besar, futsal merupakan olahraga yang diminati. Perkembangannya pun sangat signifikan sejalan pembangunan kota. Karena, olahraga ini tidak membutuhkan lahan yang luas. Tidak seperti sepak bola konvensional yang dimainkan di sebuah lapangan berumput yang luas. Futsal ? tidak. Dengan hanya bermodalkan sebuah ruangan yang sesuai dengan standar ukuran lapangan futsal dan menggunakan rubber ataupun sejenisnya sebagai alas. Menjadikan olahraga ini banyak yang meminati.

Semakin berkembangnya futsal, semakin banyak pula orang yang berduyun-duyun mencoba olahraga. Dan ada pula yang menjadikan olahraga ini menjadi lahan komersil yang empuk untuk dinikmati. Terbukti dengan semakin menjamurnya bisnis sewa-menyewa lapangan futsal yang saat ini sudah masuk ke pelosok-pelosok daerah, khususnya pada kota-kota besar.

http://digilib.mercubuana.ac.id/

Namun ironisnya, banyak kesalahan yang terjadi pada masyarakat penggemar olah raga ini. Mungkin disebabkan kurangnya informasi dan penjelasan yang jelas dan akurat mengenai futsal itu sendiri. Sebagai contoh, ukuran lapangan futsal banyak yang kurang memenuhi standar dari lapangan itu sendiri. Begitu juga dengan material dari lapangan tersebut, kebanyakan dari mereka menggunakan rumput buatan. Walaupun dibolehkan, namun tidak memenuhi prasyarat dari kelayakan dari lapangan futsal.

Maka dari itu dibutuhkanlah sebuah media yang fungsinya untuk memberi informasi tentang permasalahan yang dihadapi. Media yang memberikan pemahaman untuk mereka mengerti tentang olahraga ini yang sebenarnya. Sebagai upaya membantu pemerintahnya dalam mengembangkan futsal di Indonesia ini.

Media digital merupakan salah satu media yang cukup efektif untuk membantu memperkenalkan tentang futsal lebih jauh lagi. Sebab dibanding dengan buku, media penyampaian dalam bentuk digital memberi sebuah kemudahan dan juga menghilangkan rasa jenuh. Media digital dapat di dukung dengan visual dan audio yang menarik dan juga kemudahan dalam mencari penjelasan yang diinginkan memberikan kenyamanan kepada pengguna. Dengan peralatan teknologi yang ada, media ini bisa diakses kapan saja, dimana saja.

Banyak buku yang menjelaskan tentang futsal. Namun kebanyakan dari itu, penjelasan yang bertele-tele dan tidak memberikan sebuah kemudahaan bagi para penggemarnya. Hingga saat ini belum ada sebuah instansi pun yang menggunakan media digital Interaktif baik secara langsung maupun dengan paket sebuah buku.

Media digital saat ini yang sudah ada dikemas dalam bentuk CD (*Compact Disk*) t Umumnya mengenai pendidikan, tutorial, dan yang lainnya. Namun yang membahas mengenai olahraga futsal belum ada.

Media digital tersebut akan dikemas secara interaktif ini karena akan menyuguhkan sebuah tampilan yang informatif, modern dan pembentukan style atau tema yang disuguhkan sesuai dengan bidang ini yaitu olahraga. Ditunjang dengan audio yang disesuaikan dengan tema dan ditambahkan dengan eksplorasi image-image yang berkaitan dengan futsal sebagai elemen dasar perancangan grafis, membuat media digital interaktif ini menjadi lebih menarik.

Dan juga selain itu akan dibuat juga kemasan untuk media tersebut. Kemasannya nanti mengambil tema yang sama, yaitu olahraga.

http://digilib.mercubuana.ac.id/

1.2 Peluang dan Tantangan Studi di Masa Mendatang

1.2.1 Peluang Studi

Futsal saat ini sedang dalam tahap perkembangan yang luar biasa, hal ini bisa terlihat dengan menjamurnya lapangan futsal dan masyarakat yang berbondong-bondong mencoba olahraga ini sehingga olahraga ini mendapatkan tempat di hati masyarakat namun karena kurangnya informasi yang didapatkan mengenai futsal, sebagian besar masyarakat belum mengetahui secara pasti futsal yang sebenarnya. Maka dari itu dibutuhkan sebuah studi pada saat ini berupa sebuah eksplorasi media informasi yang memberikan penjelasan olahraga ini. Dan juga sebuah eksplorasi bentuk dari image guna mendapatkan unsur pembentuk visual yang menarik. Dengan itu semua, maka peluang di masa yang akan datang dari hasil yang didapatkan pada saat ini bisa dipergunakan oleh olahraga lain ataupun masalah-masalah lain yang membutuhkan media ini.

1.2.2 Tantangan Perancangan Media Digital Interaktif

Dengan belum adanya Media Digital interaktif yang menjelaskan tentang olahraga futsal, maka terbataslah referensi yang ada. Namun karena banyak juga halaman-halaman tentang sepak bola di dunia maya memberi banyak pilihan yang membuat pikiran semakin berkembang tentang eksplorasi-eksplorasi yang akan disisipkan.

Maka dari itu akan ada tantangan untuk studi saat ini :

- Belum adanya Media Digital interaktif membahas futsal, maka harus dibuat semenarik dan sebagai panduan bagi permasalahan yang lain jika ingin dibuat media interaktif-nya.
- Semakin berkembangnya olahraga futsal di masa mendatang.
- Teknologi yang digunakan untuk tahun-tahun yang akan datang pasti akan lebih berkembang.

1.3 Rumusan Masalah

- Bagaimana cara memberikan informasi yang benar tentang permainan futsal kepada masyarakat yang menggemari futsal
- Bagaimana cara menyampaikan olahraga futsal melalui media digital secara interaktif yang bisa menjelaskan permasalahan tersebut.
- Bagaimana juga cara mempromosikan futsal center dengan media digital

http://digilib.mercubuana.ac.id/

1.4 Batasan Masalah

- Media informasi tersebut ditujukan untuk orang-orang yang ingin menggeluti dunia futsal secara serius.
- Media informasi akan dikemas dalam bentuk media digital dengan tampilan visual yang interaktif yang dijalankannya melalui media komputer
- Informasi yang akan disampaikan yaitu Sejarah futsal, peraturan dan segala aspek yang dibutuhkan dalam permainan futsal serta teknik-teknik dasar dari futsal itu sendiri dan juga futsal center tempat untuk bermain futsal yang layak.
- Kemasan yang dibuat berdasarkan tema yang diambil yaitu olahraga

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

http://digilib.mercubuana.ac.id/