

**TUGAS AKHIR**  
**PEMBUATAN KOMIK MENGGUNAKAN**  
**SOFTWARE 3D**

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat**  
**dalam mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1)**



**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**

**Disusun Oleh :**

**Nama : Adi Nugraha**  
**NIM : 41906010029**  
**Jurusan : Desain Produk – Grafis Multimedia**

**Pembimbing**

**Zulfikar Sa'ban S.pd**

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK-GRAFIS DAN MULTIMEDIA**  
**FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2012**



**LEMBAR PERNYATAAN  
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Adi Nugraha  
Nomor Induk Mahasiswa : 41906010029  
Program Studi : Desain Produk  
Fakultas : Teknik Perencanaan dan Desain

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan kerja asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar kesarjanaan saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat di pertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 21 Juli 2012

**Yang memberikan pernyataan**

**Adi Nugraha**



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA  
KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS TEKNIK PERENCANAAN DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2011/2012

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S1). Jurusan Desain Produk, Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

**Judul Tugas Akhir** : Pembuatan Komik Menggunakan Software 3D

Disusun oleh :

**Nama** : Adi Nugraha  
**Nim** : 41906010029  
**Jurusan / Program Studi** : Desain Produk

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 20 Juli 2012.

**Pembimbing**

**Zulfikar Sa'ban S.pd**

**Jakarta, 20 Juli 2012**

Mengetahui,  
**Ketua Sidang**

**Zulfikar Sa'ban S.pd**

Mengetahui,  
**Ketua Program Studi Desain Produk**

**Ir. Edy Muladi M.Si**

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur dan terima kasih penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat serta bimbingan dan karunia Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas Laporan Perancangan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat pada waktunya.

Penyusunan Laporan Perancangan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Komik Fantasy EARTH DEFENDER” ini merupakan salah satu syarat kelulusan sarjana S-1 Fakultas Teknik Perencanaan dan Desain, jurusan Desain Produk/ Desain Grafis dan Multimedia di Universitas Mercu Buana.

Laporan ini disusun tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang telah membantu dan mendukung, baik moril maupun materil. Oleh karena itu saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. Edi Muladi M. Si, selaku ketua jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Universitas Mercu Buana.
2. Mas Zulfikar Sa'ban S. Pd, selaku dosen pembimbing.
3. Seluruh keluarga dan semua orang disekitar, juga teman-teman Desain Grafis dan Multimedia khususnya Ekstensi angkatan 2007 yang telah banyak memberikan dukungan.

Saya menyadari bahwa penyusunan Laporan Perancangan Tugas Akhir yang saya susun masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya selalu mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun. Harapan saya ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca sekalian.

Jakarta, 20 Juli 2012

Adi.Nugraha

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRACT	
KARTU ASISTENSI	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI .....	ii

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 State of The Art .....	2
1.3 Peluang dan Tantangan Studi di Masa Depan .....	3

### BAB II METODOLOGI

2.1 Identifikasi Masalah .....	4
2.2 Rumusan Masalah .....	4
2.3 Maksud dan Tujuan Perancangan .....	4
2.4 Manfaat Perancangan .....	5
2.5 Batasan dan Ruang Lingkup Perancangan .....	6
2.6 Sistematis Kerangka Berfikir .....	6
2.7 Metode Perancangan .....	6

### BAB III DATA

3.1 Pengertian Komik .....	8
3.2 Unsur Komik .....	8
3.3 Jenis-jenis Komik .....	9
3.4 Genre Komik .....	14
3.5 Gaya Ilustrasi .....	14
3.6 Layout Panel (frame) .....	15
3.7 Format Produksi .....	16
3.8 Pengertian 3d .....	19
3.9 Pengertian karakter 3d .....	19

3.10 Pengertian Robot .....	20
-----------------------------	----

#### BAB IV ANALISA DATA

4.1 Analisis Kecukupan Data .....	21
4.2 Analisa data .....	19

#### BAB V KONSEP PERANCANGAN

5.1 Konsep Dasar .....	25
5.2 Referensi .....	26
5.3 Komik yang akan dirancang .....	28
5.4 Media Pendukung .....	28
5.5 Cara Penanganan .....	29

#### BAB VI LAPORAN PERANCANGAN TUGAS AKHIR

6.1 Konsep Perancangan .....	32
6.2 Konsep Karakter .....	34
6.3 Konsep Senjata .....	36
6.4 Cover .....	37
6.5 Artbook .....	37
6.6 Pin .....	38
6.7 Stiker .....	38
6.8 Pembatas Buku .....	38
6.9 Poster .....	39
6.10 T-shirt .....	39

#### BAB VII PENUTUP

7.1 Kesimpulan .....	41
7.2 Saran .....	41

#### LAMPIRAN

Dokumentasi Tugas Akhir .....	42
Komentar Pengunjung .....	43
Daftar Pustaka .....	44