

ABSTRAK

Rancangan penelitian berkaitan dengan Pendidikan anak usia dini berbasis android. Dimana merupakan suatu pembelajaran yang dibuat untuk anak usia ini agar lebih memotivasi anak dalam belajar. Dengan perkembangan teknologi sekarang, penulis ingin mencoba membuat sebuah sistem aplikasi pembelajaran yang menarik dan menyenangkan dalam bentuk multimedia. Aplikasi ini juga dapat berinteraksi secara audio maupun visual dengan pemakainya. Perancangan aplikasi dilakukan menggunakan *Story board*. Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat animasi ini adalah Adobe Flash yang digunakan dalam membuat sebuah aplikasi yang interaktif. Dengan adanya kelengkapan dari audio maupun visual yang terdapat pada aplikasi pembelajaran ini dapat menjadi daya tarik bagi anak-anak untuk mempelajari Pola gambar yang lebih menarik bagi anak-anak. Hasil yang diperoleh dari proses pengujian sistem aplikasi pembelajaran ini adalah, membuat pengguna mengenal dan membedakan bentuk, warna dan mengerti tentang metode yang diajarkan

Kata Kunci: *Pendidikan anak usia dini, Pola Gambar, android, Adobe Flash.*

xiii+79 halaman; 33 gambar; 15 tabel; 7 lampiran; 1 dokumentasi teknis

Daftar acuan: 10 (2002-2012)



ABSTRACT

The design of the study related to early childhood education is an android -based learning made for early childhood in order to better motivate children in learning . With the current technological developments , author want try do make application of learning with interesting and fun in multimedia system . This application can interact audio and visual with the user.. The design of the application is use of the Story board System. Software Adobe Flash can make this animations are used in making an interactive app . With the completeness of the audio and visual learning contained in this application may be an attraction for the kids to learn the pattern of the image is more appealing to children. The result obtained from the testing process learning application system is, make the user to know and distinguish shapes , colors and understand the methods taught

Keywords : *Early childhood education , Patterns , android , Adobe Flash .*

*xii +79 pages; 33 figures; 15 tables;7 attachments; 1 technical documentation
Bibliography: 10 (2002-2012)*

