

ABSTRACT

The rapid development of computer technology nowadays is demanding for all things to be in digital form, to make the learning easier, for example the learning of the simulation of Tawaf and Sa'i. This study discusses on how to build a simulation applications of Tawaf and Sa'i that can improve the implementation efficiency of Tawaf and Sa'i using Flash-based applications. For now, the Tawaf and Sa'i learning system is still manually or conventional. Based on the author's observation, the system runs more active, because every congregation can learn the material - material that is felt to difficult to understand and be understood in the process of Tawaf and Sa'i.

The method used in this research is the Research & Development and method of multimedia development through the concept stage, design, material collection, assembly, and testing. This multimedia tested by black box testing. The results of this study are in the form of multimedia products that qualify by category product viability and quality worthy.

Therefore in this thesis discussed about how the authors designed a virtual learning system that is needed by the congregation. This thesis aims to design a Tawaf and Sa'i simulation system that is flash-based. This information is expected to help to facilitate the learning of Tawaf and Sa'i.

Keywords: Multimedia Learning, Research & Development, Interactive Multimedia Generic, Tawaf a nd Sa'i procedure.

ABSTRAK

Pesatnya perkembangan teknologi komputer saat ini, menuntut untuk segala sesuatu dengan bentuk digital, untuk memudahkan pembelajaran contohnya adalah pembelajaran Simulasi Tawaf dan Sa'i. Penelitian ini membahas bagaimana membangun aplikasi Simulasi Tawaf dan Sa'i yang mampu meningkatkan efisiensi pelaksanaan Tawaf dan Sa'i dengan menggunakan aplikasi berbasis Flash, saat ini sistem pembelajaran Tawaf dan Sa'i masih berlangsung secara manual atau konvensional. Berdasarkan pengamatan penulis, sistem berjalan lebih aktif. Karena setiap jamaah dapat mempelajari materi – materi yang dirasakan sulit di mengerti dan dipahami dalam proses Tawaf dan Sa'i.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research & Development* dan metode pengembangan multimediana melalui tahap konsep, desain, pengumpulan material, perakitan, dan pengujian. Multimedia ini diuji secara *blackbox testing*. Hasil dari penelitian ini adalah berupa produk multimedia dengan kelayakan produk berkategori Layak dan berkualitas.

Untuk itu pada skripsi ini dibahas tentang bagaimana penulis merancang suatu sistem pembelajaran *virtual* yang di butuhkan oleh jamaah. Penulisan skripsi ini bertujuan merancang sistem Simulasi Tawaf dan Sa'i berbasis Flash. Informasi ini diharapkan dapat membantu untuk memudahkan pembelajaran Tawaf dan Sa'i.

Kata kunci: Multimedia Pembelajaran, *Research & Developmen*, *Multimedia Interaktif Generic*, Tata cara Tawaf dan Sa'i.