



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI DATABASE DUNIA
KULINER MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL**



Oleh:
ALFIKI
41509010091

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2013



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI DATABASE DUNIA
KULINER MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:
ALEIKI
41509010091

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41509010091
Nama : Alfiki
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : **APLIKASI DATABASE DUNIA KULINER
MENGUNAKAN PHP DAN MySQL**

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skirpsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Oktober 2013



LEMBAR PENGESAHAN

Berikut identitas dari penulis sebagai pembuat proposal tugas akhir:

Nama : Alfiki
NIM : 41509010091
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : **APLIKASI DATABASE DUNIA KULINER
MENGUNAKAN PHP DAN MySQL**


Menyatakan bahwa laporan tugas akhir ini telah diperiksa dan disetujui.

Jakarta, Oktober 2013


Menyetujui

UNIVERSITAS
(Umniy Salamah. ST. MMSI)
MERCU BUANA
Dosen Pembimbing

Mengetahui


(Sabar Rudiarto. S.Kom. M.Kom)
Koordinator Tugas Akhir
Teknik Informatika

Mengesahkan


(Tri Daryanto. S.Kom.MT)
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul Aplikasi Database Dunia Kuliner Menggunakan PHP dan MySQL. Laporan tugas akhir ini disusun sebagai pelengkap syarat untuk menempuh sidang Sarjana guna mencapai gelar kesarjanaan pada Jurusan Teknik Informatika di Universitas Mercu Buana.

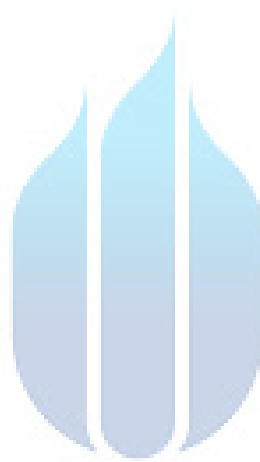
Dengan selesainya laporan tugas akhir ini, Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis, laporan ini pun takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ibu Umniy Salamah ST MMSI. Selaku pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan dan koreksi dalam penulisan tugas akhir ini.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom., M.T. selaku Kepala Program Studi pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom. selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Ibu Desi Ramayanti, S.Kom. Selaku Kepala Laboratorium pada Jurusan Teknik Informatika yang telah banyak memberikan masukan dan motivasi kepada penulis.
5. Seluruh Dosen Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah mendukung dan memberi semangat kepada penulis.
6. Kedua orang tua dan keluarga, yang telah memberikan dorongan, semangat dan do'anya untuk kesuksesan penulis.
7. Abdillah Rasyidi S.kom yang telah memberi saya begitu banyak masukan tentang aplikasi saya.

8. Semua teman teman Kaum Stress, Bambang Julyansyah, Hendrikus, Dedy yogi, Najla Hania, Abdul Haris, Egy Reza, Ipin, Sigit, dll, yang tiada hentinya memberi semangat untuk kemajuan bersama dan telah memberikan motivasi untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung hingga terselesaikannya tugas akhir ini.

Akhir kata penulis berharap laporan tugas akhir ini dapat memberikan wawasan dan pengetahuan kepada para pembaca pada umumnya dan pada penulis khususnya.

Jakarta, Oktober 2013



Alfiki

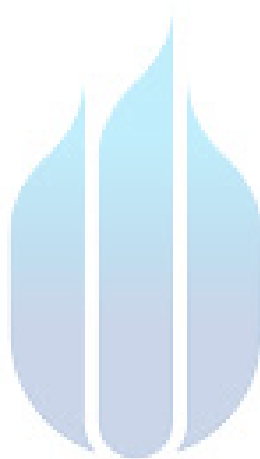
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRCT.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I, PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Pembatasan Masalah.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II, LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Kuliner.....	8
2.2 Pengertian Sistem.....	8
2.3 Perancangan Sistem Informasi.....	9
2.4 Website.....	9
2.5 PHP.....	10
2.6 HTML.....	12
2.7 Javascript.....	13
2.8 JQuery.....	14
2.9 CSS (Cascading Style Sheet).....	15
2.10 Adobe Flash CS 3.....	15
2.10.1 Halaman Awal.....	16
2.10.2 Action Script.....	18

2.11 Adobe Dreamweaver CS 3.....	20
2.12 MySQL.....	21
2.13 ERD (Entity Relationship Diagram).....	24
2.13.1 Simbol ERD.....	25
2.14 UML (Unified Modelling Language).....	25
2.14.1 Use Case Diagram.....	26
2.14.2 Activity Diagram.....	27
2.14.3 Sequence Diagram.....	28
2.15 Model dan Proses Rekayasa Perangkat Lunak.....	29
2.15.1 Waterfall Model.....	29
2.15.2 Incremental Model.....	32
2.15.3 Spiral Model.....	33
BAB III, ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM.....	35
3.1 Analisis Masalah.....	35
3.2 Perancangan Aplikasi.....	36
3.2.1 Use Case Diagram.....	36
3.2.2 Activity Diagram.....	40
3.2.3 Sequence Diagram.....	43
3.2.4 Perancangan Basis Data.....	44
3.2.4.1 Struktur Tabel.....	45
3.2.4.2 ERD.....	49
3.3 Perancangan Antar Muka.....	49
3.3.1 Halaman Administrator.....	50
3.3.2 Halaman User.....	67
BAB IV, IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	77
4.1 Implementasi.....	77
4.2 Spesifikasi Sistem.....	77
4.2.1 Perangkat Keras.....	77
4.2.2 Perangkat Lunak.....	77
4.3 Implementasi Pembuatan Database.....	78
4.4 Implementasi Pembuatan Halaman Administrator.....	81

4.5 Implementasi Pembuatan User Interface.....	93
4.6 Pengujian.....	99
4.6.1 Skenario Pengujian Black Box.....	99
4.7 Kesimpulan.....	105
BAB V, KESIMPULAN DAN SARAN.....	107
5.1 Kesimpulan.....	107
5.2 Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA.....	108



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Work Flow PHP.....	10
Gambar 2.2 Tampilan Start Page Pada Adobe Flash CS 3.....	15
Gambar 2.3 Mainframe Adobe Flash CS 3.....	16
Gambar 2.4 Action Panel.....	19
Gambar 2.5 Waterfall Model Pressman.....	28
Gambar 2.6 Waterfall Model Sommervill.....	29
Gambar 2.7 Incremental Model.....	30
Gambar 2.8 Spiral Model I.....	31
Gambar 2.9 Spiral Model II.....	32
Gambar 3.1 Use Case User.....	36
Gambar 3.2 Use Case Admin.....	38
Gambar 3.3 Activity Diagram Admin.....	40
Gambar 3.4 Activity Diagram User.....	41
Gambar 3.5 Sequence Diagram Halaman Admin.....	43
Gambar 3.6 Halaman Admin.....	49
Gambar 3.6 Home Admin.....	50
Gambar 3.7 Header Admin.....	51
Gambar 3.8 Edit Header Admin.....	52
Gambar 3.9 Artikel Admin.....	53
Gambar 3.10 Edit artikel.....	54
Gambar 3.11 Benua Admin.....	55
Gambar 3.12 Edit Benua.....	56
Gambar 3.13 Negara Admin.....	57
Gambar 3.14 Edit Negara Admin.....	58
Gambar 3.15 Masakan Admin.....	59
Gambar 3.16 Edit Masakan Admin.....	60
Gambar 3.17 Contact Us Admin.....	61
Gambar 3.18 SEO Tools Admin.....	62
Gambar 3.19 Artikel Admin.....	63
Gambar 3.20 Edit Artikel Admin.....	65

Gambar 3.21 Home User.....	66
Gambar 3.22 Artikel User.....	68
Gambar 3.23 Masakan User.....	69
Gambar 3.24 Negara User.....	70
Gambar 3.25 List Masakan User.....	72
Gambar 3.26 Detail Masakan.....	73
Gambar 3.27Kontak Kami User.....	74
Gambar 4.1 tampilan database kuliner.....	77
Gambar 4.2 tampilan database table admin.....	77
Gambar 4.3 tampilan database table artikel.....	78
Gambar 4.4 tampilan database table benua.....	78
Gambar 4.5 tampilan database table contactus.....	78
Gambar 4.6 tampilan database table header.....	79
Gambar 4.7 tampilan database table kunci.....	79
Gambar 4.8 tampilan database table makanan.....	79
Gambar 4.9 tampilan database table Negara.....	79
Gambar 4.10 tampilan login admin.....	81
Gambar 4.11 tampilan home admin.....	82
Gambar 4.12 tampilan header admin.....	82
Gambar 4.13 tampilan edit header admin.....	83
Gambar 4.14 tampilan artikel admin.....	83
Gambar 4.15 tampilan edit artikel admin.....	84
Gambar 4.16 tampilan halaman benua admin.....	85
Gambar 4.17 tampilan halaman edit benua admin.....	86
Gambar 4.18 tampilan halaman negara admin.....	87
Gambar 4.19 tampilan halaman edit negara admin.....	88
Gambar 4.20 tampilan halaman masakan admin.....	88
Gambar 4.21 tampilan halaman deit masakan admin.....	89
Gambar 4.22 tampilan halaman contactus admin.....	90
Gambar 4.23 tampilan halaman seo tools admin.....	91

Gambar 4.24 Tampilan halaman home	92
Gambar 4.25 tampilan halaman artikel.....	93
Gambar 4.25 tampilan halaman masakan form benua.....	94
Gambar 4.26 tampilan halaman masakan form Negara.....	95
Gambar 4.27 tampilan halaman detil masakan.....	96
Gambar 4.28 tampilan halaman kontak kami.....	97



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Model iteratif & incremental (Sumber: Kroll & Krutchen,2003.....	3
Tabel 2.1 simbol-simbol Entity Relationship Diagram.....	24
Tabel 2.2 Simbol simbol Use Case.....	25
Tabel 2.3 Simbol simbol Activity Diagram.....	26
Tabel 2.4 Simbol Sequence Diagram.....	27
Tabel 3.1 Pengguna Masuk Aplikasi.....	36
Tabel 3.2 Pengguna Melihat halaman Artikel.....	37
Table 3.3 Pengguna Melihat halaman Masakan.....	37
Tabel 3.4 Pengguna Melihat halaman Kontak Kami.....	37
Tabel 3.5 Admin Login.....	38
Tabel 3.6 Admin home.....	39
Tabel 3.7 Tabel Admin.....	44
Tabel 3.8 Tabel Artikel.....	44
Tabel 3.9 Tabel Benua.....	45
Tabel 3.10 Tabel Contact us.....	45
Tabel 3.11 Tabel Header.....	46
Tabel 3.12 Tabel Kunci.....	46
Tabel 3.13 Tabel makanan.....	47
Tabel 3.14 Tabel Negara.....	47
Tabel 4.1 Pengujian black box pada validasi login admin.....	98

Tabel 4.2 Pengujian black box halaman home admin.....	99
Tabel 4.3 pengujian black box halaman header admin.....	100
Tabel 4.4 pengujian black box halaman artikel admin.....	101
Table 4.5 pengujian black box pada halaman benua admin.....	102
Table 4.6 pengujian black box halaman Negara admin.....	102
Table 4.7 pengujian black box halaman masakan admin.....	103
Tabel 4.8 pengujian black box untuk log out.....	104

