



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

APLIKASI PENJUALAN HANDPONE BERBASIS WEB



MUHAMAD ISNAN

41811110157

UNIVERSITAS
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
MERCU BUANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2013



APLIKASI PENJUALAN HANDPONE BERBASIS WEB

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer

Oleh :

MUHAMAD ISNAN

41811110157

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : MUHAMAD ISNAN

Nim : 41811110142

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **APLIKASI PENJUALAN HANDPONE BERBASIS WEB**

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Oktober 2013

Penulis



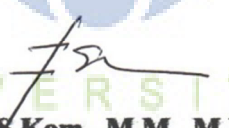
LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Muhamad Isnan
NIM : 41811110157
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Aplikasi Penjualan Handpone Berbasis Web

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

JAKARTA, Oktober 2013


Menyetujui,


Sudirman, S.Kom., M.M., M.Kom
Dosen Pembimbing

Mengetahui,


Bagus Priambodo, S.T., M.T.I
Koordinator Tugas Akhir

Mengesahkan,


Nur Ani, S.T., MMSI
Ketua Program Studi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-NYA, sehingga laporan tugas akhir dapat terselesaikan tepat waktu. Sholawat serta salam tak lupa penulis kepada junjungan Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan para pengikutnya yang Insya Allah akan tetap istiqomah hingga akhir hari nanti. Amien.

Laporan tugas akhir yang berjudul “ Aplikasi Penjualan Handpone Berbasis Web” ini dibuat untuk memenuhi persyaratan kelulusan pada program Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi – Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan keterbatasan. Namun demikian, penulis berusaha agar penyusunan skripsi ini tetap memenuhi syarat sebagai karya tulis yang bersifat ilmiah.

Selama melakukan penyusunan sampai selesainya skripsi ini, penulis banyak memperoleh saran, arahan dan bimbingan dari berbagai pihak. Maka pada kesempatan kali ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Sudirman, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing sekaligus wakil dekan, yang telah memberikan bimbingan dan masukan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.

3. Para Dosen dan Staf Universitas Mercu Buana yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu.
4. Kedua orang tua yang tercinta yang telah memberikan support dalam bentuk material maupun non material, sehingga penulis dapat bersemangat dalam penyusunan laporan ini.
5. Kakak dan adik yang telah memberikan doa.
6. Teman – teman dari Universitas Mercu Buana, dan para sahabat, saudaraku, ustadz guru ngajiku yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah mendukung dan membantu penulis dalam penyusunan laporan ini Sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan ini tepat waktu.

Akhir kata penulis berharap semoga Laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, dan bagi mahasiswa/i Universitas Mercu Buana pada umumnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, September 2013
Penulis

Muhamad isnan

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
ABSTRAKSI.....	iii
ABSTRACTION	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode pengumpulan data.....	3
1.5.2 Metode analisis	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Pengertian sistem dan sistem informasi	6
2.1.1 Pengertian sistem	6
2.1.2 Element dalam sistem.....	7
2.1.3 Pengertian sistem informasi.....	9
2.2 Analisis dan Perancangan Sistem	11
2.2.1 Pengertian Analis Sistem	11
2.2.2 Pengertian Perancangan Sistem	12
2.3 E-Commerce	12
2.3.1 Pengertian E-Commerce	12

2.3.2 Kategori E-Commerce	13
2.4 Metode Waterfall	14
2.5. Analisa Dan Pemodelan Berorientasi Objek	16
2.5.1 Unified Modeling Language (UML)	17
2.5.2 Diagram UML	19
a. Use Case Diagram	20
b. Sequence Diagram	23
c. Activity Diagram	24
d. Class Diagram	26
2.6 Sistem Penjualan	28
2.7 Konsep Aplikasi Sistem dan Database.....	29
2.7.1. Internet.....	29
2.7.2 Basis Data (<i>data Base</i>)	30
2.7.3 <i>Jquery</i>	31
2.7.4 XML	32
2.7.5 PHP(<i>PHP Hypertext Preprocesor</i>).....	32
2.7.6 HTML (<i>Hypertext Mark Language</i>)	33
2.7.7. XAMPP	34
2.7.8 MySQL.....	34

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1 Gambaran Umum Perusahaan	39
3.1.1 Profile Perusahaan	39
3.2 Struktur Organisasi	39
3.3 Tugas dan Wewenang.....	39
3.4 Visi dan Misi perusahaan	40
3.4.1 Visi Perusahaan	40
3.4.2 Misi Perusahaan.....	40
3.5 Analisa	40

3.5.1 Pemodelan <i>Use Case</i> diagram manual.....	41
3.5.2 Pemodelan <i>use Case Diagram</i> Usulan.....	44
3.5.3 Pemodelan <i>Activity Diagram</i>	49
3.5.4 Pemodelan Squence Diagram.....	50
3.5.4.1 squence diagram menu login.....	50
3.5.4.2 squence diagram menu category.....	51
3.5.5 pemodelan Clas Diagram.....	52
3.5.6 Perancangan data Base.....	53
3.5.6.1 Spesifikasi Basis data.....	53

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi.....	58
4.1.1 Implementasi Layar Utama	56
4.1.2 Implementasi Basis data.....	65
4.2 Pengujian	66
4.2.1 Lingkungan Pengujian	66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall.....	15
Gambar 2.2 Contoh Use case <i>diagram Apoitment System</i>	22
Gambar 2.3 Contoh Sequence Diagram.....	24
Gambar 2.4 Contoh Activity Diagram.....	26
Gambar 2.5 Contoh Class Diagram <i>E-Comerce</i>	28
Gambar 3.6 Struktur Organsasi.....	39
Gambar 3.7 Usecase aplikasi penjualan handpone sistem manual.....	41
Gambar 3.8 Usecase usulan sistem penjualan handpone berbasis web.....	44
Gambar 3.9 Diagram aktifitas usulan.....	49
Gambar 3.10 DiagramSquence untuk menu login	50
Gambar 3.11 Diagram sequence untuk menu category.....	51
Gambar 3.12 Clas Diagram	52
Gambar 4.1 Implementasi menu utama.....	57
Gambar 4.2 implementasi layar registrasion.....	58
Gambar 4.3 Implementasi layar New registrasion.....	58
Gambar 4.4Implentasi Layar Cart.....	59
Gambar 4.5 Implemntasi Layar Biling.....	59
Gambar 4.6 Implementasi Layar my Account.....	60
Gambar 4.7 implementasi History Payment.....	60
Gambar 4.8 Implementasi Layar About	61

Gambar 4.9 Implementasi Layar Home Admin.....	62
Gambar 4.10 Implentasi Layar User Admin.....	62
Gambar 4.11 Implementasi Layar category Admin.....	62
Gambar 4.12 Implementasi Layar Product Admin.....	63
Gambar 4.13 Implementasi Layar report Admin.....	63
Gambar 4.14 Imlementasi Tabel Category	64
Gambar 4.15 Implementasi Tabel Kota	64
Gambar 4.16 Implementasi Tabel Company.....	64
Gambar 4.17 Implentasi Tabel Order Item.....	65
Gambar 4.18 Implentasi Tabel order	65
Gambar 4.19 Implentasi Tabel User.....	65
Gambar 4.20 Implentasi Tabel Product.....	65

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Keterangan Simbol Diagram UML.....	19
Tabel 2.2 Daftar Simbol Use Case.....	21
Tabel 2.3 Daftar Simbol Sequence Diagram.....	23
Tabel 2.4 Daftar Simbol Activity Diagram.....	25
Tabel 2.5 Daftar Simbol Class Diagram.....	26
Tabel 3. 1 Spesifikasi Use case diagram order barang.....	41
Tabel 3. 2 Spesifikasi Use case diagram terima barang.....	42
Tabel 3. 3 Spesifikasi Use case diagram pembayaran barang	42
Tabel 3. 4 Spesifikasi Use case diagram pengecekan barang.....	42
Tabel 3. 5 Spesifikasi Use case diagram menerima pembayaran tunai.....	43
Tabel 3. 6 Spesifikasi Use case diagram membuat akun member.....	45
Tabel 3. 7 Spesifikasi Use case diagram lihat produk.....	45
Tabel 3. 8 Spesifikasi Use case diagram lihat produk.....	45
Tabel 3. 9 Spesifikasi Use case diagram login member	46
Tabel 3. 10 Spesifikasi Use case diagram order produk	46
Tabel 3. 11 Spesifikasi Use case diagram update pembayaran.....	46
Tabel 3. 12 Spesifikasi Use case diagram monitoring data produk	47
Tabel 3. 13 Spesifikasi Use case diagram input produk.....	47
Tabel 3. 14 Spesifikasi Use case diagram input category.....	48
Tabel 3.15 Spesifikasi Use case diagram input data staf	48
Tabel 3.16 Spesifikasi Use case diagram monitoring report order.....	48
Tabel 3.17 Spesifikasi Use case diagram sequence untuk menu login.....	50
Tabel 3.18 Spesifikasi Use case diagram sequence untuk menu category.....	51