

## ABSTRAK

Teknologi multimedia merupakan kombinasi data atau media untuk menyampaikan suatu informasi, dalam dunia edukasi saat ini multimedia menjadi sarana untuk menyampaikan informasi yang interaktif. Namun dalam perkembangannya ternyata banyak aplikasi multimedia yang ada masih kurang detail dan interaktif dalam penggunaannya, hal ini dikarenakan masih banyak aplikasi multimedia yang menggunakan animasi 2 dimensi, sehingga bentuk dan objeknya kurang detail seperti bentuk objek nyata. Dari keadaan tersebut dapat dibuat aplikasi multimedia yang lebih detail bentuk dan objeknya menggunakan aplikasi blender, dimana dengan aplikasi ini dapat membuat animasi 3 dimensi, dapat dicontohkan dalam pembuatan animasi 3 dimensi tekstur daging yang dapat dibuat menggunakan teknik pemodelan, teksturing, dan scripting. Dengan menggunakan metode tersebut diharapkan aplikasi menjadi lebih detail bentuk dan objeknya, sehingga dapat terbentuk animasi 3 dimensi tekstur daging seperti bentuk nyata dari objek tersebut. Kelebihan animasi 3 dimensi adalah selain bentuknya yang mirip dengan bentuk nyata kita dapat melihat objek dari berbagai sudut pandang. Hal ini bertujuan agar tampilan dari tekstur daging menjadi lebih menarik.

*Kata kunci : animasi, 3Dimensi, blender, Daging*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## **ABSTRACT**

*Multimedia technology is combination of data or media to convey information, in the world of education today multimedia as a means to convey information interactive. But in its development, it turns out that there are a lot of multimedia applications is still less detail and interactive in its use, this is because there are many multimedia applications using 2-dimensional animation, so that the shape and form of the object is less detail as the real object. Of the situation can be made more detailed multimedia application forms and objects using blender applications, where the application can create three-dimensional animation to create the texture of meat in 3D animation using modeling techniques, teksturing, and coding. By using this method are expected to be more detailed application form and object, so the texture of the meat could be created almost like the real object. Excess 3-dimensional animation is beside the object is almost real we can look the object from the different view. It aims to assist the view of the object is more interesting.*

*Keyword : animastion, 3Dimensional, blender, Meat*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA