



**ANIMASI 3D TEKSTUR DAGING
MENGUNAKAN BLENDER 3D**

OKTA RIKI BAYU PATRIA

41506010097

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2013



**ANIMASI 3D TEKSTUR DAGING
MENGUNAKAN BLENDER 3D**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan untuk melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Strata Satu (1) Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Oleh :
OKTA RIKI BAYU PATRIA

41506010097

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nim : 41506010097

Nama : OKTARIKI BAYU PATRIA

Judul Skripsi : ANIMASI 3D TEKSTUR DAGING MENGGUNAKAN
BLENDER 3D

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya sastra saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 29.09.2023.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA
(OKTARIKI BAYU PATRIA)

LEMBAR PENGESAHAN

Nim : 41506010097
Nama : OKTARIKI BAYU PATRIA
Judul Skripsi : ANIMASI 3D TEKSTUR DAGING
MENGGUNAKAN BLENDER

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
SEBAGAI SYARAT MENGIKUTI SIDANG TUGAS AKHIR

Jakarta, 23/8/2013

Menyetujui,

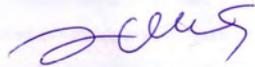
Leonard Goeirmento, ST., Msc

Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Mengetahui,

Mengesahkan,



Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom
Koordinator Tugas Akhir
Teknik Informatika



Tri Darvanto, S.Kom., MT
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur kepada Allah SWT, atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul **“ANIMASI DAGING MENGGUNAKAN BLENDER 3D “** serta shalawat beserta salam penulis haturkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW. Dimana tugas akhir ini merupakan bagian dari syarat mendapatkan gelar sarjana strata satu (S1) pada jurusan teknik informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, dimana dalam pengerjaan maupun dalam penulisan laporan tugas akhir ini banyak sekali hambatan dan kesulitan yang dialami oleh penulis. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Bapak Leonard Goeirmanto,ST.,Msc selaku dosen pembimbing telah memberikan bimbingan dan sarannya dalam penulisan laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom., MT selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana, Jakarta.
3. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom selaku koordinator tugas akhir program studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana, Jakarta.
4. Keluarga, Ibu tercinta yang tak henti – hentinya mengiringi penulis dengan do'a dan selalu memberikan semangat kepada penulis.
5. Semua mahasiswa/i Teknik Informatika khususnya teman –teman angkatan 06 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, yang telah banyak berbagi pengalaman, ilmu, dan juga semangat.
6. Semua pihak yang telah membantu baik langsung maupun tidak langsung.

Semoga Allah SWT. Memberikan rahmat dan balasan kepada mereka yang telah memberikan bantuan kepada penulis, dan tak lupa penulis mohon maaf kepada semua pihak atas kehilafan penulis selama menyelesaikan skripsi ini.

Meskipun penulis telah berusaha membuat tulisan ini semaksimal mungkin, namun penulis menyadari bahwa laporan ini tak luput dari kekurangan. Atas saran dan kritik yang membangun penulis mengucapkan terima kasih. Akhir kata semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Jakarta,

Penulis



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oktariki Bayu Patria