



PERANCANGAN SISTEM PENGELOLAAN ASET DAN KEUANGAN PADA
PRECIOUS MOMENT BY SCORTA



OLEH:
APRIANTI SETIORINI
41810120075

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2013



PERANCANGAN SISTEM PENGELOLAAN ASET DAN KEUANGAN PADA
PRECIOUS MOMENT BY SCORTA

LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



OLEH:
APRIANTI SETIORINI
41810120075

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2013**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41810120075

Nama : APRIANTI SETIORINI

Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM PENGELOLAAN ASET
DAN KEUANGAN PADA PRECIOUS MOMENT BY
SCORTA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sangsi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Oktober 2013



(Aprianti Setiorini)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41810120075
Nama : APRIANTI SETIORINI
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM PENGELOLAAN ASET
DAN KEUANGAN PADA PRECIOUS MOMENT BY
SCORTA

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, Oktober 2013



Wachyu Hari Haji, MM

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS

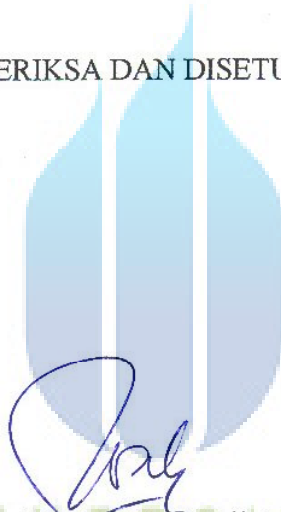
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41810120075
Nama : APRIANTI SETIORINI
Judul Skripsi : PERANCANGAN SISTEM PENGELOLAAN ASET
DAN KEUANGAN PADA PRECIOUS MOMENT BY
SCORTA

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, Oktober 2013



Wachyu Hari Haji, MM

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

Bagus Priambodo, ST, M.TI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Ani, ST, MMSI

KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan pengajuan skripsi Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana.

Penulis menyadari bahwa proposal laporan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Wachyu Hari Haji, MM selaku pembimbing tugas akhir.
2. Bapak Bagus Priambodo ST,M.TI selaku koordinator tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
3. Ibu Nur Ani, ST,MMSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
4. Orang Tua dan Keluarga tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
5. Saudara dan sahabat – sahabatku terutama teman – teman angkatan XVIII Program Kelas Karyawan (PKK) Universitas Mercubuana yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayahNya, Amin

Jakarta, Oktober 2013

(Aprianti Setiorini)

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Sistem Pengelolaan Aset dan Keuangan	7
2.2. Konsep Dasar Sistem	8
2.3. Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1. Pengertian Informasi	10
2.3.2. Kualitas Informasi	11
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.5. Pengembangan Sistem Informasi	14
2.5.1. Pengertian SDLC	14
2.6. Metode Pengembangan Sistem	15
2.6.1. Metode Waterfall	16
2.6.2. Metode White Box	19

2.6.3. Metode Black Box	19
2.7. Analisa dan Perancangan Sistem	19
2.7.1. Use Case Diagram	20
2.7.2. Activity Diagram	23
2.7.3. Sequence Diagram	25
2.7.4. Class Diagram	26
2.8. Perancangan Basis Data	28
2.8.1. Database Management System	28
2.8.2. Kamus Data	30
2.9. Microsoft Visual Basic.NET	30
2.10. Microsoft SQL Server 2008	33
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....	35
3.1. Sejarah Singkat Scorta	35
3.2. Struktur Organisasi	36
3.3. Analisa Sistem Berjalan	38
3.4. Use Case Sistem Berjalan	39
3.5. Rancangan Use Case Sistem Usulan	43
3.6. Rancangan Activity Sistem Login.....	48
3.7. Rancangan Activity Sistem Penawaran.....	49
3.8. Rancangan Activity Sistem Pendaftaran.....	50
3.9. Rancangan Activity Sistem Pembuatan TTP.....	51
3.10. Rancangan Activity Sistem LPK.....	52
3.11. Rancangan Activity Menerima SPK & Surat Jalan.....	53
3.12. Rancangan Activity Menerima Surat Keluar Barang.....	54
3.13. Rancangan Activity Membuat PPR.....	54
3.14. Rancangan Activity Sistem Purchase Order.....	55
3.15. Rancangan Activity Sistem Permintaan Pembayaran.....	56
3.16. Rancangan Activity Sistem Laporan Master	57
3.17. Rancangan Activity Sistem Laporan Pemasukan	58
3.18. Rancangan Activity Sistem Laporan Pembayaran	59
3.19. Rancangan Activity Sistem Laporan Keuangan	60
3.20. Rancangan Activity Sistem Laporan Jadwal Video Shooting.....	61

3.21. Rancangan Squence Diagram Login.....	62
3.22. Rancangan Squence Diagram Halaman Utama	63
3.23. Rancangan Squence Diagram Penawaran.....	63
3.24. Rancangan Squence Diagram Pendaftaran	64
3.25. Rancangan Squence Diagram TTP	64
3.26. Rancangan Squence Diagram LPK	65
3.27. Rancangan Squence Diagram Purchase Order	65
3.28. Rancangan Squence Diagram Permintaan Pembayaran.....	66
3.29. Rancangan Squence Diagram Laporan	66
3.30. Rancangan Class Diagram	67
3.31. Rancangan Struktur Table	67
3.32. Rancangan Layar	70
3.33. Struktur Rancangan Layar	71
3.34. Rancangan Layar Login	71
3.35. Rancangan Layar Menu Master	71
3.36. Rancangan Layar Menu Transaksi	72
3.37. Rancangan Layar Menu Laporan	72
3.38. Rancangan Layar Form Data Crew	72
3.39. Rancangan Layar Form Data Paket	73
3.40. Rancangan Layar Form Data Inventory	73
3.41. Rancangan Layar Form Penawaran	73
3.42. Rancangan Layar Form Pendaftaran	74
3.43. Rancangan Layar Form TTP	74
3.44. Rancangan Layar Form LPK.....	75
3.45. Rancangan Layar Form PO.....	75
3.46. Rancangan Layar Form PP.....	76
3.47. Rancangan Layar Form Laporan Data Master	76
3.48. Rancangan Layar Form Laporan Pemasukan	76
3.49. Rancangan Layar Form Laporan Pembayaran	76
3.50. Rancangan Layar Form Laporan Keuangan	77
3.51. Rancangan Layar Form Laporan Jadwal Video Shooting	77

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	78
4.1. Implementasi	78
4.2. Implementasi Database	78
4.3. Tampilan Antar Muka	83
4.3.1. Form Login	83
4.3.2. Form Menu Utama	84
4.3.3. Form Master Data Crew	85
4.3.4. Form Master Data Paket	85
4.3.5. Form Master Data Inventory	86
4.3.6. Form Master Data Pelanggan	86
4.3.7. Form Penawaran	87
4.3.8. Form Pendaftaran	88
4.3.9. Form Tanda Terima Pesanan	88
4.3.10. Form Penerimaan Kas	89
4.3.11. Form Purchase Order	90
4.3.12. Form Permintaan Pembayaran	90
4.3.13. Form Laporan Master	91
4.3.14. Form Laporan Pemasukan	93
4.3.15. Form Laporan Pembayaran	94
4.3.16. Form Laporan Keuangan	95
4.3.17. Form Jadwal Video Shooting	96
4.4. Pengujian Sistem	97
4.4.1. Metode Pengujian	97
4.4.2. Skenario Pengujian	97
4.4.3. Hasil Pengujian	99
4.4.4. Analisis Hasil Pengujian	101
BAB V PENUTUP	102
5.1. Kesimpulan	102
5.2. Saran	102

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Siklus Informasi	11
Gambar 2.2 : Fase-fase SDLC	14
Gambar 2.3 : Metode Waterfall	17
Gambar 2.4 : Simbol Use Case	21
Gambar 2.5 : Simbol Actor	22
Gambar 2.6: Simbol Association	22
Gambar 2.7 : Simbol Include	23
Gambar 2.8 : Simbol Extend	23
Gambar 2.9 : Contoh Penggambaran Activity Diagram	24
Gambar 2.10: Contoh Penggambaran Squence Diagram	26
Gambar 2.11: Contoh Penggambaran Class Diagram	27
Gambar 2.12: Gambar Interface Visual Basic	31
Gambar 2.13: Gambar Interface Microsoft SQL Server 2008	34
Gambar 3.1 : Struktur Organisasi	36
Gambar 3.2 : Use Case Diagram Sistem Berjalan	39
Gambar 3.3 : Use Case Diagram Sistem Usulan	43
Gambar 3.4 : Activity Diagram Login	48
Gambar 3.5 : Activity Diagram Penawaran	49
Gambar 3.6 : Activity Diagram Pendaftaran	50
Gambar 3.7 : Activity Diagram Pembuatan TTP.....	51
Gambar 3.8 : Activity Diagram LPK	52
Gambar 3.9 : Activity Diagram Menerima SPK & SJ	53

Gambar 3.10: Activity Diagram Menerima Surat Keluar Barang	54
Gambar 3.11: Activity Diagram Membuat PPR	54
Gambar 3.12: Activity Diagram PO	55
Gambar 3.13: Activity Diagram PP	56
Gambar 3.14: Activity Diagram Laporan Data Master	57
Gambar 3.15: Activity Diagram Laporan Pemasukan	58
Gambar 3.16: Activity Diagram Laporan Pembayaran	59
Gambar 3.17: Activity Diagram Laporan Keuangan	60
Gambar 3.18: Activity Diagram Laporan Jadwal Video Shooting	61
Gambar 3.19: Squence Diagram Login	62
Gambar 3.20: Squence Diagram Halaman Utama	63
Gambar 3.21: Squence Diagram Penawaran	63
Gambar 3.22: Squence Diagram Pendaftaran	64
Gambar 3.23: Squence Diagram TTP	64
Gambar 3.24: Squence Diagram LPK	65
Gambar 3.25: Squence Diagram PO	65
Gambar 3.26: Squence Diagram PP	66
Gambar 3.27: Squence Diagram Laporan	66
Gambar 3.28: Class Diagram	67
Gambar 3.29: Struktur Rancangan Layar	71
Gambar 3.30: Rancangan Layar Login	71
Gambar 3.31: Rancangan Layar Menu Master	71
Gambar 3.32: Rancangan Layar Menu Transaksi	72
Gambar 3.33: Rancangan Layar Menu Laporan	72
Gambar 3.34: Rancangan Layar Form Data Crew	72
Gambar 3.35: Rancangan Layar Form Paket.....	73

Gambar 3.36: Rancangan Layar Form Inventory	73
Gambar 3.37: Rancangan Layar Form Penawaran.....	73
Gambar 3.38: Rancangan Layar Form Pendaftaran.....	74
Gambar 3.39: Rancangan Layar Form TTP.....	74
Gambar 3.40: Rancangan Layar Form LPK.....	75
Gambar 3.41: Rancangan Layar Form PO.....	75
Gambar 3.42: Rancangan Layar Form PP.....	76
Gambar 3.43: Rancangan Layar Form Laporan Data Master	76
Gambar 3.44: Rancangan Layar Form Laporan Pemasukan	76
Gambar 3.45: Rancangan Layar Form Laporan Pembayaran	76
Gambar 3.46: Rancangan Layar Form Laporan Keuangan	77
Gambar 3.47: Rancangan Layar Form Laporan Jadwal Video Shooting	77



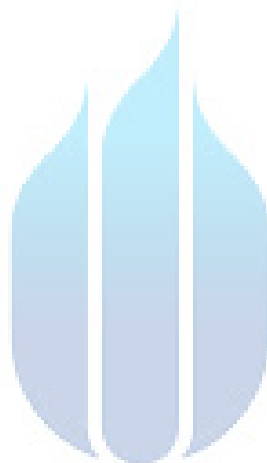
UNIVERSITAS
 MERCU BUANA

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 : Simbol-simbol Activity Diagram	23
Tabel 2.2 : Simbol-simbol Squence Diagram	25
Tabel 2.3 : Simbol-simbol Class Diagram	26
Tabel 2.4 : Komponent Default VB.NET	32
Tabel 3.1 : Skenario Use Case Membuat Surat Penawaran	39
Tabel 3.2 : Skenario Use Case Pendaftaran	40
Tabel 3.3 : Skenario Use Case Membuat TTP	40
Tabel 3.4 : Skenario Use Case Membuat LPK	40
Tabel 3.5 : Skenario Use Case Rekap LPK	41
Tabel 3.6 : Skenario Use Case Membuat PP	41
Tabel 3.7 : Skenario Use Case Menerima SPK & SJ	41
Tabel 3.8 : Skenario Use Case Membuat PPR	42
Tabel 3.9 : Skenario Use Case Kirim Hasil	42
Tabel 3.10: Skenario Use Case Membuat Surat Penawaran	44
Tabel 3.11: Skenario Use Case Pendaftaran	44
Tabel 3.12 : Skenario Use Case Membuat TTP	44
Tabel 3.13 : Skenario Use Case Membuat LPK	45
Tabel 3.14 : Skenario Use Case Menerima SPK & SJ	45
Tabel 3.15 : Skenario Use Case Menerima Surat Keluar Barang	45
Tabel 3.16 : Skenario Use Case Membuat PPR	46
Tabel 3.17 : Skenario Use Case Membuat PO	46
Tabel 3.18 : Skenario Use Case Membuat PP	46

Tabel 3.19 : Skenario Use Case Mencetak Laporan	47
Tabel 3.20 : Skenario Use Case Mengecek Laporan	47
Tabel 3.21 : Skenario Use Case Kirim Hasil	47
Tabel 3.22 : Keterangan Activity Diagram Login	48
Tabel 3.23 : Keterangan Activity Diagram Penawaran	49
Tabel 3.24 : Keterangan Activity Diagram Pendaftaran	50
Tabel 3.25 : Keterangan Activity Diagram Pembuatan TTP	51
Tabel 3.26 : Keterangan Activity Diagram LPK	52
Tabel 3.27 : Keterangan Activity Menerima SPK & Surat Jalan	53
Tabel 3.28 : Keterangan Activity Menerima Surat Keluar Barang	54
Tabel 3.29 : Keterangan Activity Membuat PPR	55
Tabel 3.30 : Keterangan Activity Purchase Order	56
Tabel 3.31 : Keterangan Activity Diagram Permintaan Pembayaran	57
Tabel 3.32 : Keterangan Activity Diagram Laporan Data Master	58
Tabel 3.33 : Keterangan Activity Diagram Laporan Pemasukan	59
Tabel 3.34 : Keterangan Activity Diagram Laporan Pembayaran	60
Tabel 3.35 : Keterangan Activity Diagram Laporan Keuangan	61
Tabel 3.36 : Keterangan Activity Diagram Laporan Jadwal Video Shooting	62
Tabel 3.37 : Struktur Tabel Paket	67
Tabel 3.38 : Struktur Tabel Penawaran.....	68
Tabel 3.39 : Struktur Tabel Pendaftaran.....	68
Tabel 3.40 : Struktur Tabel TTP.....	68
Tabel 3.41 : Struktur Tabel LPK.....	68
Tabel 3.42 : Struktur Tabel Purchase Order.....	69
Tabel 3.43 : Struktur Tabel Crew.....	69
Tabel 3.44 : Struktur Tabel Inventory.....	69

Tabel 3.45 : Struktur Tabel PP.....	69
Tabel 3.46 : Struktur Tabel Pelanggan.....	69
Tabel 3.47 : Struktur Tabel Login	70
Tabel 3.48 : Struktur Tabel PO_crw_detail	70
Tabel 3.49 : Struktur Tabel PO_inv_detail	70



UNIVERSITAS
MERCU BUANA