



**ANALISA DAN PERANCANGAN *E-COMMERCE* PADA
PT.KARANGBUANA INDAH**

ANTON WASKITO AJI
41810120074

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2013



**ANALISA DAN PERANCANGAN *E-COMMERCE* PADA
PT.KARANGBUANA INDAH**

Laporan Tugas Akhir
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer

Oleh :

ANTON WASKITO AJI

41810120074

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Anton Waskito Aji

Nim : 41810120074

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : **ANALISA DAN PERANCANGAN *E-COMMERCE***
PADA PT.KARANGBUANA INDAH

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah hasil sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 18 Oktober 2013

Penulis



Anton Waskito Aji

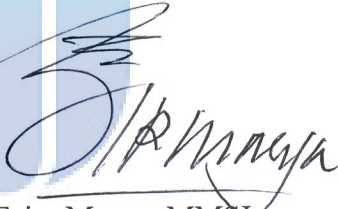
LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41810120074
Nama : Anton Waskito Aji
Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN *E-COMMERCE*
PADA PT.KARANGBUANA INDAH

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 18 Oktober 2013

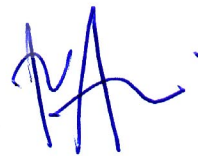



Ir. Fajar Masya, MMSI
Dosen Pembimbing

MERCU BUANA



Bagus Priambodo, ST, M.TI
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur Penulis panjatkan kepada ALLAH SWT atas segala rahmat dan bimbingan-Nya, dan shalawat serta salam kepada Nabi Muhammad SAW, sehingga Penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Analisa dan Perancangan *E-Commerce* Pada PT. Karangbuana Indah” yang merupakan salah satu syarat untuk meraih gelar kesarjanaan Strata satu (S1) pada Universitas Mercubuana.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan keterbatasan. Namun demikian, penulis berusaha agar penyusunan skripsi ini tetap memenuhi syarat sebagai karya tulis yang bersifat ilmiah.

Melalui kesempatan ini Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah memberikan bimbingan, bantuan dan dorongan serta petunjuk, ucapan terima kasih Penulis tujukan kepada:

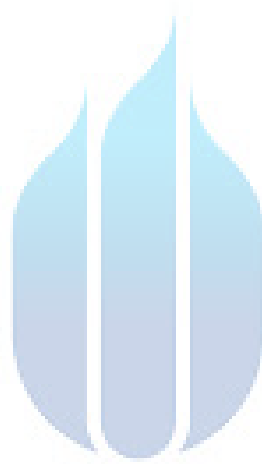
1. Bapak Ir. Fajar Masya, MMSI selaku Pembimbing penulis yang membimbing Tugas Akhir hingga selesai.
2. Ibu Nur Ani, ST, MMSI. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Bapak Suyanto dan Ibu Mardiyah orang tua yang sangat saya cintai, dengan penuh kesabaran dan keikhlasan selalu mencintai dan menyebut namaku dalam setiap do'anya mendukung cita – cita dan tujuanku.
4. Adikku Nurmaningsih, adik sepupuku Roni terima kasih kalian selalu setia ikhlas dan sabar memberikan dukungan dan menemani dalam proses skripsi ini
5. Ibu Dewi Sulistyowati Selaku marketing PT. Karangbuana Indah terima kasih atas bantuannya
6. Semua team PT. Karangbuana Indah terima kasih atas bantuannya

Penulis pun menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan dan masih terdapat kekurangan-kekurangan. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat Penulis harapkan demi mencapai hasil yang lebih baik.

Jakarta, 18 Oktober 2013

Penulis

Anton Waskito Aji



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Metode Perancangan.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1 Karakteristik Sistem	6
2.1.2 Klasifikasi Sistem	8
2.2 Analisa Sistem	9
2.2.1 Langkah-Langkah Analisa Sistem.....	9
2.3 Basis Data	10
2.4 Metodeologi Waterfall	10
2.5 UML(Unified Modeling Language)	11
2.5.1 Class Diagram.....	11
2.5.2 Use Case Diagram	13
2.5.3 Sequence Diagram	15
2.5.4 Activity Diagram	16
2.6. PHP.....	18

2.7	MySql	18
2.7.1	Pengertian MySql	18
2.7.2	Keistimewaan Mysql	18
2.8	Framwork Codeigniter	21
2.9	Pengertian MVC	21
2.10	E-Commerce	22
2.10.1	Strategi E-Commerce	26
2.10.1	Faktor Sukses E-Commerce	29
2.11	Pemasaran	30
2.12	E-Marketing	30
2.13	Pengujian Blax Box	33
BAB III	ANALISA PERANCANGAN SISTEM	34
3.1	Tinjauan Organisasi	34
3.1.1	Sejarah Organisasi	34
3.1.2	Struktur Organisasi	34
3.2	Analisa Sistem	36
3.2.1	Analisa Sistem Berjalan	36
3.2.2	Uses Case Diagram Sistem Berjalan	37
3.2.3	Activity Diagram Sistem Berjalan	38
3.2.4	Analisa Sistem Usulan	40
3.2.5	Use Case Diagram Sistem Usulan	40
3.2.6	Activity Diagram Sistem Usulan	44
a.	Activity Diagram Login	45
b.	Activity Diagram Penjualan	46
c.	Activity Diagram Cek Keranjang Belanja	47
d.	Activity Diagram Mengolah Data Customer	47
e.	Activity Diagram Mengolah Data Produk	48
f.	Activity Diagram Laporan	49
3.2.7	Sequence Diagram sistem Usulan	49
a.	Sequence Diagram Login	49
b.	Sequence Diagram Penjualan	50
c.	Sequence Diagram Keranjang Belanja	50

d. Sequence Diagram Kelola Data Customer.....	51
e. Sequence Diagram Kelola Produk	51
f. Sequence Diagram Laporan Penjualan	51
3.2.8 Class Diagram	52
3.3 Perancangan Database	52
3.3.1 Struktur Tabel.....	52
3.4 Rancangan Layar	58
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	63
4.1 Implementasi.....	63
4.1.1 Implementasi Basis Data	63
4.1.2 Implementasi Antar Muka Aplikasi	73
4.2 Pengujian	94
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1 Kesimpulan	102
5.2 Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall	11
Gambar 2.2 Contoh Class Diagram Transaksi Pembelian Barang	13
Gambar 2.3 Contoh Use Case Diagram	15
Gambar 2.4 Contoh Squence Diagram.....	16
Gambar 2.5 Contoh Activity Diagram	17
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	34
Gambar 3.2 Usecase Diagram Yang Sedang Berjalan.....	37
Gambar 3.3 Activity Diagram Yang Sedang Berjalan.....	38
Gambar 3.4 Use Case Penjualan Yang Diusulkan	40
Gambar 3.5 Use Case Registrasi Yang Diusulkan.....	44
Gambar 3.6 Activity Diagram Login	45
Gambar 3.7 Activity Diagram Penjualan	46
Gambar 3.8 Activity Diagram Cek Keranjang Belanja	47
Gambar 3.9 Activity Diagram Mengelola Data Custumer.....	47
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengelola Data Produk.....	48
Gambar 3.11 Activity Diagram Laporan	49
Gambar 3.12 Sequence Diagram Login	49
Gambar 3.13 Sequence Diagram Penjualan.....	50
Gambar 3.14 Sequence Diagram Keranjang Belanja	50
Gambar 3.15 Sequence Diagram Kelola Custumer	51
Gambar 3.16 Sequence Diagram Kelola Product	51
Gambar 3.17 Sequence Diagram Laporan Penjualan	51
Gambar 3.18 Class Diagram	58
Gambar 3.19 Rancangan Layar Login User.....	58
Gambar 3.20 Rancangan Layar Halaman Produk.....	58
Gambar 3.21 Rancangan Layar Profil.....	59
Gambar 3.22 Rancangan Layar Edit Akun	59
Gambar 3.23 Rancangan Layar Record	60
Gambar 3.24 Rancangan Layar Login Admin	60
Gambar 3.25 Rancangan Layar Kategori.....	61
Gambar 3.26 Rancangan Layar Produk	61

Gambar 3.27 Rancangan Layar Menu User	62
Gambar 3.28 Rancangan Layar Laporan	62
Gambar 4.1 Tabel Foto_produk	63
Gambar 4.2 Tabel kategori.....	64
Gambar 4.3 Tabel option.....	66
Gambar 4.4 Tabel order	67
Gambar 4.5 Tabel order_data.....	68
Gambar 4.6 Tabel produk	69
Gambar 4.7 Tabel user	70
Gambar 4.8 Tabel user_data	72
Gambar 4.9 Tampilan Form Login Publik.....	73
Gambar 4.10 Tampilan Profil	75
Gambar 4.11 Tampilan Record	76
Gambar 4.12 Tampilan Edit Akun	78
Gambar 4.13 Tampilan Produk.....	80
Gambar 4.14 Tampilan order	82
Gambar 4.15 Tampilan Login Admin.....	83
Gambar 4.16 Tampilan Produk Admin.....	85
Gambar 4.17 Tampilan Tambah Produk Admin.....	86
Gambar 4.18 Tampilan Kategori Admin	87
Gambar 4.19 Tampilan Tambah Kategori Admin	88
Gambar 4.20 Tampilan User Admin.....	90
Gambar 4.21 Tampilan Tambah User	91
Gambar 4.22 Tampilan Laporan	92
Gambar 4.23 Tampilan Detail Laporan	93

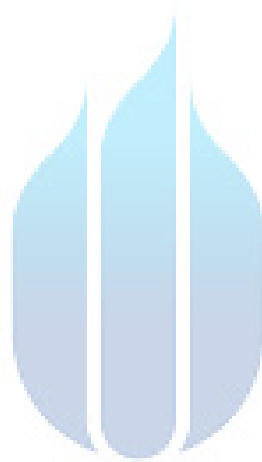
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Notasi Pada Class Diagram.....	12
Tabel 2.2	Simbol Use Case	14
Tabel 2.3	Simbol Sequence Diagram.....	15
Tabel 2.4	Simbol Activity Diagram	16
Tabel 3. 1	Use Case Diagram Penjualan Yang Sedang Berjalan.....	32
Tabel 3. 2	Activity Diagram Penjualan Yang Sedang Berjalan	33
Tabel 3. 3	Keterangan Use Case Diagram Registrasi Yang Diusulkan ...	33
Tabel 3. 4	Keterangan Use Case Diagram Meilih Produk Yang Diusulkan.....	34
Tabel 3. 5	Keterangan Use Case Diagram Edit Akun Yang Diusulkan...	34
Tabel 3. 6	Keterangan Use Case Diagram Mengelola Record Yang Diusulkan	34
Tabel 3. 7	Keterangan Use Case Diagram Mengelola Kategori Yang Diusulkan	34
Tabel 3. 8	Keterangan Use Case Diagram Mengelola Produk Yang Diusulkan	34
Tabel 3. 9	Keterangan Use Case Diagram Mengelola Data User Yang Diusulkan	34
Tabel 3. 10	Keterangan Use Case Diagram Mengelola Record Yang Diusulkan	34
Tabel 3. 11	Keterangan Activity Diagram Registrasi	38
Tabel 3. 11	Keterangan Activity Diagram Login	38
Tabel 3. 11	Keterangan Activity Diagram Penjualan	38
Tabel 3. 11	Keterangan Activity Diagram Cek Keranjang Belanja.....	38
Tabel 3. 11	Keterangan Activity Diagram Mengelola Data Customer	38
Tabel 3. 11	Keterangan Activity Diagram Mengelola Data Product	38
Tabel 3. 11	Keterangan Activity Diagram Laporan.....	38
Tabel 3. 23	Keterangan Activity Diagram Mengelola Data Produk.....	46
Tabel 3. 24	Keterangan Activity Diagram Laporan.....	46
Tabel 4. 1	Tabel Pengujian.....	46

LAMPIRAN

1. checkout.php	104
2. edit.php.....	105
3. login.php	106
4. order.php	107
5. profil.php.....	109
6. record.php.....	110
7. register.php.....	111
8. sidebar_view.php	112
9. single.php	113
10. store.php.....	116
11. top_view.php.....	118
12. upload_form.php	119
13. user_login.php.....	119
14. Admin Kategori.....	120
a. form.php	120
b. list.php.....	121
15. Admin Laporan	123
a. Detail.php	123
b. list.php.....	126
16. Admin Produk.....	129
a. Detail.php.....	129
b. Form.php	133
c. Gambar.php	135
d. List.php	139
17. Admin User	141
a. Form_edit.php	141
b. Form_profil.php	142
c. List.php.....	144
c. Form_register.php	146
c. Form_record.php	148

18. Login Admin	150
a. user.php	150
b. login.php	161



UNIVERSITAS
MERCU BUANA