

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Suatu perusahaan didalam melaksanakan kegiatan pergudangan tentunya harus selalu menghasilkan suatu informasi yang dapat dipergunakan oleh berbagai pihak. Mengingat pentingnya suatu informasi di dalam pergudangan itu sendiri, untuk kepentingan berbagai pihak yang berhubungan dengan kegiatan maupun aktifitas perusahaan. Untuk itu dibutuhkan pengelolaan terhadap inventory barang / *Inventory stock* .

Salah satu tujuan pengelolaan *Inventory* adalah *turnover* (perputaran) dari *Inventory*, yaitu *turnover* secepat mungkin tanpa kehilangan *sales* sebagai akibat kehabisan *Inventory*.

Sedemikian besarnya tantangan yang dihadapi dalam *Inventory* maka diperlukan sebuah pengelolaan yang baik agar didapatkan hasil yang maksimal. Tidak sekedar menyimpan barang saja, akan tetapi juga ada upaya sistem *regulasi* (pengaturan) dengan mempertimbangkan segala aspek.

Dengan tersedianya suatu sistem *Inventory* barang pada *multi store* diharapkan masalah-masalah yang terjadi dapat diatasi dengan baik. Tentunya dengan suatu program yang mempermudah dalam menyajikan informasi tentang transaksi *in* dan *out* suatu produk sampai dengan proses penyimpanannya.

PT Coca-cola Amatil Indonesia adalah perusahaan *manufacturing* yang bergerak di bidang produksi minuman ringan berkarbonasi, dalam kegiatannya PT Coca cola Amatil juga tidak terlepas dari aktifitas pergudangan yang begitu padat. Untuk menunjang transaksi pergudangan maka dibutuhkan sistem *komputerisasi* yang baik demi kelancaran aktifitas transaksi pengiriman barang. Perputaran barang yang

begitu cepat terhadap produk Coca-cola mengharuskan *Inventory stock* yang seakurat mungkin untuk kebutuhan informasi di setiap bagian yang terkait dengan ketersediaan *stock* barang di gudang.

Dari uraian diatas, sebagai bentuk aplikasi dari solusi yang diajukan maka penulis tertarik untuk membangun suatu perancangan sistem yang berjudul:

“Perancangan Sistem Aplikasi Inventory Barang Jadi untuk wilayah DKI Jakarta pada Gudang Tambun Milik PT Coca-cola Amatil Indonesia”. Sehingga dengan pembuatan program aplikasi tersebut dapat mempercepat proses pemberian informasi yang terkait dengan ketersediaan *stock* barang di gudang.

1.2 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud di buatnya sistem informasi ini adalah :

1. Memberikan informasi mengenai data stock barang secara cepat, tepat dan akurat
2. Merancang aplikasi *Inventory* yang baru sehingga dapat mengurangi kelemahan pada sistem yang berjalan.
3. Menyajikan Laporan mengenai data penerimaan, permintaan dan pengiriman barang.

Adapun tujuan dari sistem informasi *Inventory* ini adalah :

1. Menghasilkan sistem yang baru agar dapat melakukan pemrosesan berbagai transaksi secara otomatis dan lebih cepat sehingga pengguna aplikasi dapat mengetahui data-data secara cepat, lengkap, dan akurat.
2. Menghasilkan laporan *Inventory* produk yang cepat saji dan akurat sehingga dapat memudahkan dalam mengambil keputusan.
3. Mempermudah dalam pengoptimalan pengawasan dari tahap awal sampai akhir proses pengiriman barang,

1.3 Metodologi Perangkat Lunak

Metode yang dilakukan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut :

1. Studi Kepustakaan

Melakukan Studi terhadap berbagai referensi yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Teori-teori ini selanjutnya mendasari penulisan tugas akhir ini.

2. Pengamatan (*observasi*)

Melakukan pengamatan secara langsung sehingga dapat gambaran secara jelas, serta untuk mengetahui sejauh mana aplikasi yang akan dirancang dibutuhkan.

3. Tinjauan Pustaka

Dengan mempelajari, literatur, buku, artikel dan situs yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

4. Pembuatan Program

Metode ini di mulai dengan pembuatan rancangan dan aplikasi menggunakan VB.NET sesuai dengan data – data yang di dapat dan dengan pola yang telah di pelajari.

1.4 Batasan Masalah

Didalam setiap perusahaan maupun instansi manapun tidak terlepas dari masalah-masalah yang dihadapi baik yang kecil maupun yang besar. Jika tidak diatasi sedini mungkin akan menjadi penghambat bagi setiap perusahaan untuk mencapai tujuannya. Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini, antara lain adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengoptimalkan penyampaian data sehingga menghilangkan / mengurangi risiko keterlambatan pengiriman barang.
2. Bagaimana memberikan laporan yang di butuhkan oleh manajemen seakurat mungkin yang berkaitan dengan *Inventory* barang.
3. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang mendukung pengelolaan inventory yang melibatkan banyak (lebih dari satu) gudang.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam membahas penulisan tugas akhir ini, penulis membagi dalam 5 (lima) bab dengan sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan akan dikemukakan latar belakang, maksud dan tujuan, metodologi perangkat lunak, batasan masalah, serta sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini memuat teori-teori yang digunakan sebagai *referensi*, rujukan serta pendukung dalam penyusunan skripsi. Kesemua rujukan itu dimaksudkan bisa menjadi landasan dasar terhadap topik permasalahan yang akan dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ketiga menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang di usulkan. Perancangan sistem berisikan membuat rancangan untuk sistem baru yang akan diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab keempat ketiga ini menjelaskan bagaimana cara membuat rancangan sistem dan aplikasinya dengan menggunakan VB.NET .

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran penyusunan skripsi.