

## ABSTRAKSI

Perusahaan Budi Asih merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan Snack-Snack. Pada saat ini pihak Snack Budi asih mengalami kesulitan dalam bertransaksi menawarkan barang dengan para konsumen yang berada jauh dari lokasi usaha, karena sistem penjualan yang digunakan sekarang ini masih menggunakan sistem manual, dimana konsumen datang langsung ke toko tersebut. Selain itu, memiliki kendala, mulai dari proses promosi dan transaksi serta dalam pembuatan laporan penjualan masih dilakukan secara manual sehingga laporan penjualan belum terperinci secara baik. Model pengembangan perangkat lunaknya menggunakan model *waterfall*. Sedangkan metode analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini berdasarkan pendekatan berorientasi objek serta bahasa pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, yang merupakan bahasa visual untuk pemodelan berorientasi objek. Perangkat lunak pembangun sistem adalah PHP dengan *database server MySQL*. Pembayaran dari transaksi yang terjadi dapat melalui COD (Cash Order Delivery) ataupun transfer antar rekening. Pembangunan aplikasi *e-commerce* adalah solusi yang diharapkan dapat membantu penjualan Snack di perusahaan Budi Asih, untuk meningkatkan pelayanan kepada konsumen, memudahkan konsumen untuk melakukan pembelian barang tanpa harus datang langsung ke lokasi dan mempermudah dalam mempromosikan produk-produk kepada konsumen.

Kata Kunci : *E-commerce*, UML, Metode *waterfall*, *Snack-Snack*

## ABSTRACTION

*Budi Asih Shop is a business entity which is engaged in the sale of Snack. At this time the Budi Asih Shop difficulties in dealing with consumers offering goods that are far away from the shop , because the sales system used today are still using manual systems, where consumers come to the shop. Additionally, Shop also has disadvantages, ranging from the promotion process and transactions and in preparing reports sales are still done manually so the sales report has not been well detailed. By using e-commerce facilities to assist in the sales process and thus promote the product, the development process of e-commerce applications, the model of software development using the waterfall model. The method of analysis used in the construction of this system based on object-oriented approach as well as the modeling language UML (Unified Modeling Language), which consists of the use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, is a visual language for object-oriented modeling. System builder software is PHP with MySQL database server. Payment of the transaction can be via COD (Cash Delivery Order) or bank transfer .Development of e-commerce solution that is expected to help sales of Budi Asih Shop, to improve customer service, expand the scope of marketing, allows consumers to make purchases without having to come directly to Budi Asih Shop and easier to promote products products to consumers without having to build new branches costly.*

*Keyword : E-commerce, Unified Modeling Language, waterfall method, Snack*