



**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK PEMULA,
INTERMEDIATE DAN ADVANCE MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC.NET**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2013**



**APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK PEMULA,
INTERMEDIATE DAN ADVANCE MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC.NET**

Laporan Tugas Akhir

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu
Syarat memperoleh Gelar Sarjana Informatika**

FURQON
41811110064
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41811110064
Nama : Furqon
Judul Skripsi : APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK
PEMULA, INTERMEDIATE DAN ADVANCE
MENGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sangsi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta. 28 Agustus 2013



LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 41811110064

Nama : FURQON

Judul Skripsi : APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK
PEMULA, INTERMEDIATE DAN ADVANCE
MENGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI.

JAKARTA,



Ratna Mutu Manikam, S. Kom, MT

Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41811110064

Nama : FURQON

Judul Skripsi : APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK
PEMULA, INTERMEDIATE DAN ADVANCE
MENGUNAKAN VISUAL BASIC.NET

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI.

JAKARTA, ...21 September 2013.....

UNIVERSITAS
MERCUBUANA

Ratna Mutu Manikam, S. Kom, MT

Dosen Pembimbing



Bagus Priambodo, ST, MTI

Koord Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST, MMSI

Kaprodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulisan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa diterima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, sepenuhnya menyadari bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Ibu Ratna Mutu Manikam, S, Kom, MT selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang telah memberikan pengarahan.
2. Bapak Bagus Priambodo, ST, MTI selaku koordinator tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi
3. Ibu Nur Ani, ST, MMSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana
4. Orangtua tercinta, Bapak dan Ibu yang telah selalu mengingatkan dan mendukung untuk dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Kakak dan teman-teman yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu disini, yang memberikan bantuan baik tenaga, waktu dan pastinya semangat sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Dengan penuh kesadaran, masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan ini, baik dari segi materi, maupun dari segi penyajian. Oleh karena itu kata maaf yang terdalem, apabila terdapat kesalahan dalam penulisan laporan tugas akhir ini. Semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan dan semoga Allah membalas semua kebaikan dan mencurahkan taufik serta hidayah-Nya kepada kita semua. Amin .

Jakarta,2013

FURQON



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Data	6
2.1.1 Klasifikasi Data.....	7
2.1.2 Pengolahan Data	8

2.2. Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1. Teori Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem	9
2.2.3. Klasifikasi Sistem	11
2.3. Konsep Dasar Informasi.....	11
2.3.1. Pengertian Informasi	11
2.3.2 Kualitas Informasi.....	12
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.4.2 Komponen Sistem Informasi	12
2.5. Metode Waterfall.....	13
2.6 Konsep Dasar Basis data.....	15
2.6.1. Pengertian Basis Data.....	15
2.6.2 Sistem Basis Data	15
2.6.3 Perancangan Basis Data	16
2.6.4 Konsep Dasar Sistem Basis Data.....	17
2.6.5 Kamus Data	18
2.7. Konsep Dasar Berorientasi Objek	19
2.7.1 UML (Unified Modelling Language).....	20
2.7.2 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	21
2.8. Pengenalan Visual Basic	28
2.9. Pengenalan SQL Server	29

2.10. Metode Pengujian	31
2.10.1 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	31
2.10.2 Uji oba Black Box	31
2.11. Sejarah Bahasa Inggris.....	32
2.12. Pengertian Aplikasi Pembelajaran.....	32
2.12.1. Bentuk Dan Karakteristik Program Pembelajaran	33
2.11.2. Prosedur Pengembangan	34

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1. Analisa Masalah	35
3.2. Perancangan	36
3.2.1. Diagram Use Case.....	36
3.2.2. Diagram Aktivitas	39
3.2.2.1 Diagram Aktivitas Memilih Pelajaran.....	39
3.2.2.2. Diagram Aktivitas Memilih Materi Pelajaran.....	40
3.2.2.3. Diagram Aktivitas Mengerjakan Latihan	41
3.2.2.4. Diagram Aktivitas Mencari Kata	42
3.2.3. Diagram Sequence.....	43
3.2.3.1. Diagram Sequence Memilih Tipe Pelajaran	43
3.2.3.2 Diagram Sequence Memilih Materi Pelajaran	44
3.2.3.3 Diagram Sequence Mengerjakan Latihan.....	45
3.2.3.4 Diagram Sequence Mencari Kata.....	47
3.3. Perancangan Basis Data	47

3.3.1. Tabel Language	47
3.3.2. Tabel Latihan	48
3.4. Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	49
3.4.1 Perancangan Layar Pembuka	50
3.4.2 Rancangan Menu Utama	51
3.4.3 Rancangan Pelajaran 1	52
3.4.4 Rancangan Pelajaran 2	55
3.4.5 Rancangan Angka Untuk Laki – Laki.....	57
3.4.6 Rancangan Angka Untuk Perempuan.....	59
3.4.7 Rancangan Pelajaran 3	61
3.4.8 Rancangan Percakapan Introduction.....	63
3.4.9 Rancangan Latihan 1	64
3.4.10 Rancangan Latihan 2	66
3.4.11 Rancangan Latihan 3.....	67
3.4.12 Rancangan Layar Kamus.....	69

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Implementasi	71
4.1.1. Implementasi aplikasi pembelajaran bahasa inggris	71
4.1.2. Spesifikasi Software dan Hardware yang dibutuhkan.....	82
4.2. Pengujian	83
4.2.1. Skenario Pengujian.....	83
4.2.2. Hasil Pengujian	87

4.2.3. Analisa Hasil Pengujian.....	92
-------------------------------------	----

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	93
5.2. Saran	93

DAFTAR PUSTAKA.....	xvi
----------------------------	------------



DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1 : Pemrosesan Data
- Gambar 2.2 : Skema Waterfall
- Gambar 2.3 : Contoh Use Case Diagram
- Gambar 2.4 : Contoh Activity Diagram
- Gambar 2.5 : Contoh Sequence Diagram
- Gambar 2.6 : Class Diagram
- Gambar 2.7 : *Interface* Microsoft Visual Studio 2010
- Gambar 3.1 : Diagram Use Case
- Gambar 3.2 : Diagram Aktivitas Memilih Pelajaran
- Gambar 3.3 : Diagram Aktivitas Memilih Materi Pelajaran
- Gambar 3.4 : Diagram Aktivitas Mengerjakan Latihan
- Gambar 3.5 : Diagram Aktivitas Mencari Kata
- Gambar 3.6 : Diagram Sequence Memilih Tipe Pelajaran
- Gambar 3.7 : Diagram Sequence Memilih Materi Pelajaran
- Gambar 3.8 : Sequence Diagram Mengerjakan Latihan
- Gambar 3.9 : Sequence Diagram Mencari Arti Kata
- Gambar 3.10 : Rancangan Layar Pembuka
- Gambar 3.11 : Rancangan Menu Utama
- Gambar 3.12 : Rancangan Menu Pelajaran 1

Gambar 3.13 : Rancangan Menu Pelajaran 2

Gambar 3.14 : Rancangan Nomor Untuk Laki – Laki

Gambar 3.15 : Perancangan Nomor Untuk Perempuan

Gambar 3.16 : Rancangan Pelajaran 3 Percakapan

Gambar 3.17 : Rancangan Percakapan Sehari – hari

Gambar 3.18 : Rancangan Latihan 1

Gambar 3.19 : Rancangan Latihan 2

Gambar 3.20 : Rancangan Latihan 3

Gambar 3.21 : Rancangan Layar Kamus

Gambar 4.1 : Tampilan Layar Pembuka

Gambar 4.2 : Tampilan Menu Utama

Gambar 4.3 : Tampilan Form Pelajaran 1

Gambar 4.4 : Tampilan Form Pelajaran 2

Gambar 4.5 : Tampilan Form Pelajaran 3

Gambar 4.6 : Tampilan Form Latihan 1

Gambar 4.7 : Tampilan Form Latihan 2

Gambar 4.8 : Tampilan Form Latihan 3

Gambar 4.9 : Tampilan Form Tense

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	: Notasi Struktur Data	18
Tabel 2.2	: Contoh Struktur Data	18
Tabel 2.3	: Tabel Simbol Use Case Diagram	21
Tabel 2.4	: Simbol Activity Diagram	23
Tabel 2.5	: Simbol Sequence Diagram	24
Tabel 2.6	: Simbol Class Diagram	26
Tabel 3.1	: Field – Field yang terdapat pada language	48
Tabel 3.2	: Field – Field yang terdapat pada latihan	49

