

## ABSTRACT

*Application of learning is one method which can now be developed by utilizing computer technology. Learning mechanisms can assist students in solving difficult material and to easily understand the material in a way. This learning application using luther writer and created using Adobe Flash CS3 software comes with Action Script in Adobe Flash CS3 and Adobe Illustrator software support is very suitable in the manufacture of **Learning Application Network Congestion priority queuing mechanism with Flash / Action Script**. With applications is the author aims to assist students in learning Learning Network Congestion With Priority Queueing Mechanism may become clearer in delivery of material with animations and images that can later replace the previous system of teaching that are less attractive to attractive learning*

Keywords: Keywords: Learning, network congestion, priority queuing.



## ABSTRAK

Aplikasi pembelajaran merupakan salah satu metode yang sekarang dapat dikembangkan dengan memanfaatkan teknologi komputer. Mekanisme pembelajaran dapat membantu mahasiswa dalam memecahkan materi yang sulit dan memberikan kemudahan dalam memahami materi dengan cara . Aplikasi pembelajaran ini penulis menggunakan metode luther dan dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Adobe Flash CS3 dilengkapi dengan Action Script di dalam Adobe Flash CS3 serta perangkat lunak pendukung Adobe Illustrator yang sangat cocok dalam pembuatan ***Aplikasi Pembelajaran Kemacetan Jaringan Mekanisme priority queueing Dengan Flash/Action Script***. Dengan dibuatnya aplikasi ini penulis bertujuan untuk membantu mahasiswa dalam mempelajari Pembelajaran Kemacetan Jaringan Dengan Mekanisme Priority Queueing dapat menjadi lebih jelas dalam penyampain materinya dengan animasi dan gambar dimana nantinya dapat menggantikan sistem pelajaran yang sebelumnya kurang menarik menjadi pembelajaran atraktif.

Kata Kunci: Pembelajaran, kemacetan jaringan, priority queueing.