

ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer sekarang ini cukup pesat, termasuk perkembangan multimedia. Dalam dunia pendidikan, multimedia berperan sebagai alat bantu media pembelajaran. Pembelajaran dengan menggunakan multimedia interaktif berkembang atas dasar pembelajaran konvensional yang tidak bisa memenuhi kebutuhan. Pendidikan merupakan aset penting bagi kemajuan sebuah bangsa, oleh karena itu setiap manusia wajib mengikuti jenjang pendidikan, khususnya jenjang pendidikan anak usia dini (PAUD). Pendidikan anak usia dini adalah jenjang pendidikan yang ditujukan kepada anak yang baru lahir sampai anak berumur enam tahun. Pada usia seperti mereka sangat diperlukan perhatian orang tua dalam membimbing anaknya supaya mau belajar, khususnya belajar membaca. Pada situasi seperti ini, mungkin diperlukan alat bantu berupa aplikasi pembelajaran membaca untuk anak usia dini. Dari permasalahan tersebut, penulis membuat Aplikasi belajar membaca untuk anak PAUD berbasis android menggunakan metode Glenn Doman.

Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash CS4 dengan bahasa pemrograman ActionScript 2.0. Aplikasi ini dapat digunakan di telepon genggam atau tablet ber sistem operasi Android dengan bantuan Swift APK sebagai media pengkonversiannya. Dengan adanya aplikasi ini, penulis berharap agar anak-anak dapat mahir membaca di usia dini dengan bantuan bimbingan orang tua.

Kata Kunci : Pendidikan Anak Usia Dini, Membaca, Multimedia