



**Aplikasi Penghasil Soal Matematika Otomatis dalam Topik Konversi Satuan
Berat, Satuan Panjang dan Pecahan Mata Uang**

Kiagus Muhammad Alfin

41509010030

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2013**



**Aplikasi Penghasil Soal Matematika Otomatis dalam Topik Konversi Satuan
Berat, Satuan Panjang dan Pecahan Mata Uang**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Oleh:
KIAGUS MUHAMMAD ALFIN
41509010030

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2013

LEMBARAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41509010030
Nama : Kiagus Muhammad Alfin
Judul Skripsi : Aplikasi Penghasil Soal Matematika Otomatis dalam Topik Konversi Satuan Berat, Satuan Panjang dan Pecahan Mata Uang

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat, kecuali kutipan-kutipan yang berasal dari sumber-sumber yang tercantum pada Daftar Pustaka. Apabila ternyata ditemukan laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, Juli 2013



Kiagus Muhammad Alfin

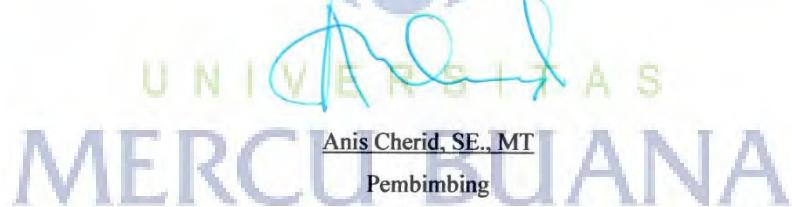
LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini dari mahasiswa berikut ini

NIM : 41509010030
Nama : Kiagus Muhammad Alfin
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Aplikasi Penghasil Soal Matematika Otomatis dalam Topik Konversi Satuan Berat, Satuan Panjang dan Pecahan Mata Uang

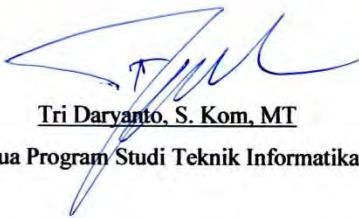
Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, Juli 2013



 Sabar Rudiarto, S. Kom, M. Kom

Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

 Tri Daryanto, S. Kom, MT

Ketua Program Studi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul “Aplikasi Penghasil Soal Matematika Otomatis dalam Topik Konversi Satuan Berat, Satuan Panjang dan Pecahan Mata Uang” sebagai salah satu syarat untuk menempuh sidang Sarjana guna mencapai gelar kesarjanaan pada Jurusan Teknik Informatika di Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Bapak Anis Cherid, SE., M.T selaku pembimbing Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan dan koreksi dalam penulisan tugas akhir ini.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom., M.T. selaku Ketua Program Studi pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Program Studi pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Seluruh Dosen Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah mendukung penulis baik semangat maupun materi.
5. Kedua orang tua dan keluarga, yang telah memberikan dorongan moril dan do'anya untuk kesuksesan penulis.
6. Semua rekan-rekan angkatan 2009 Teknik Informatika Universitas Mercu Buana yang telah memberikan motivasi moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung hingga terselesaiannya tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencerahkan taufik serta hidayahNya,
Amin.

Jakarta, Juli 2013

Kiagus Muhammad Alfin



DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan.....	ii
Lermbar Persetujuan.....	iii
Abstract.....	iv
Abstrak.....	v
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi.....	viii
Daftar Table.....	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Bab I. Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Perancangan Perangkat Lunak.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
Bab II. Landasan Teori.....	5
2.1 Metodologi Rekayasa Perangkat Lunak.....	5
2.2 Matematika.....	7
2.2.1. Nilai Satuan Berat.....	34
2.2.2. Nilai Satuan Ukuran.....	34
2.2.3. Nilai Uang.....	35
2.3 Microsoft Office Excel dan Visual Basic For Application.....	35
2.3.1. Microsoft Office Excel.....	35

2.3.2. Visual Basic For Application.....	40
2.4 ITS (intelligent Tutoring System).....	41
2.4.1. Aplikasi ITS.....	44
2.4.1.1. Andes.....	44
2.4.1.2. TAO(<i>Tactical Action Offer</i>).....	45
2.5 Flow Chart.....	46
2.6 Use Case.....	48
2.7 Activity Diagram.....	50
2.8 Metode Pengujian.....	51
2.8.1. Black Box.....	51
 Bab III. Analisis dan Kebutuhan.....	52
3.1 Analisis Kebutuhan.....	52
3.1.1 Analisis Soal.....	52
3.1.2 Spesifikasi Aplikasi.....	57
3.2 Perancangan Aplikasi.....	58
3.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	58
3.2.2 Perancangan Pembuatan Soal.....	58
3.2.3 Contoh Membuat Soal.....	59
3.2.4 Use Case Aplikasi.....	61
3.2.5 Perancangan Antar Muka.....	65
3.2.6 Algoritma Penampilan Soal dan Pemeriksaan Soal.....	68
3.2.7 Flowchart Membuat Soal.....	69
3.2.7.1 Flowchart Fungsi yang dipanggil dari worksheet.....	69
3.2.7.2 Flowchart fungsi dari aplikasi.....	72
3.2.7.3 Flowchart penampilan soal.....	75
 Bab IV. Implementasi.....	77
4.1 Implementasi.....	77
4.1.1 Lingkungan implementasi.....	77
4.1.2 Implementasi Algoritma atau Kode Program.....	78

4.1.3	Implementasi antar muka.....	86
4.2.	Skenario Pengeujian.....	89
4.2.1	Metode Black Box Testing.....	90
Bab V. Kesimpulan dan Saran.....		93
Daftar Pustaka.....		94



Daftar Tabel

Tabel 2.1.....	47
Tabel 2.2.....	48
Tabel 2.3.....	49
Tabel 2.4.....	50
Tabel 3.1.....	62
Tabel 3.2.....	63
Tabel 4.1.....	90
Tabel 4.2.....	91



Daftar Gambar

Gambar 2.1.....	7
Gambar 2.2.....	34
Gambar 2.3.....	34
Gambar 2.4.....	35
Gambar 2.5.....	45
Gambar 2.6.....	46
Gambar 3.1.....	59
Gambar 3.2.....	62
Gambar 3.3.....	64
Gambar 3.4.....	65
Gambar 3.5.....	67
Gambar 3.6.....	68
Gambar 3.7.....	69
Gambar 3.8.....	70
Gambar 3.9.....	71
Gambar 3.10.....	72
Gambar 3.11.....	73
Gambar 3.12.....	74
Gambar 3.13.....	75
Gambar 4.1.....	86
Gambar 4.2.....	87

Gambar 4.3.....	88
Gambar 4.4.....	89

