



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE
PEMASANGAN IKLAN MENGGUNAKAN PHONEGAP :
STUDI KASUS PARKIRIKLAN.COM**

RIKI ANDRIANTO
41508120012
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEHNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA

2013



**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE
PEMASANGAN IKLAN MENGGUNAKAN PHONEGAP :
STUDI KASUS PARKIRIKLAN.COM**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

RIKI ANDRIANTO

41508120012

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 41508120012

Nama : RIKI ANDRIANTO

Judul Skripsi : PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMASANGAN
IKLAN MENGGUNAKAN PHONEGAP : STUDI KASUS
PARKIRIKLAN.COM

Menyatakan bahwa skripsi tersebut di atas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terikat dengan hal tersebut.

Jakarta, Juli 2013



(RIKI ANDRIANTO)

LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41508120012
Nama : RIKI ANDRIANTO
Judul Skripsi : PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMASANGAN
IKLAN MENGGUNAKAN PHONEGAP : STUDI KASUS
PARKIRIKLAN.COM

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

JAKARTA, JULI 2013



Rapelino Ferdiansyah ST., M.KOM

Pembimbing

MERCU BUANA

Sabar Rudiarto S.Kom M.Kom.

Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika

Tri Daryanto, S.Kom., MT.

Kaprodi Teknik Informatika

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Mobile Pemasangan Iklan Menggunakan Phonegap : Studi Kasus Parkiriklan.com” dimana Laporan Tugas Akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum dapat dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini takkan dapat selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Rapelino Ferdiansyah ST, selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat, ilmu dan segala bantuan yang tidak dapat disebutkan satu per satu oleh penulis dikarenakan jumlah bantuan yang diberikan memang sangat amat banyak.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom, M.T., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana atas nasihat, saran, motivasi, dan juga keramah-tamahannya kepada penulis sehingga penulis merasa lebih terpacu untuk dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.
3. Sabar Rudiarto S.Kom M.Kom., selaku Koordinator Tugas Akhir pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Kedua orang tua yang selama ini telah membesarkan penulis dan selalu memberi motivasi serta semangat dalam menyelesaikan Laporan Tugas akhir ini.

5. Teman-teman dari Universitas Mercubuana Teknik Informatika angkatan XIV, serta rekan-rekan yang lain yang sangat berjasa bagi penulis.

Semoga laporan ini bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan dan penulis juga memohon maaf atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan laporan ini, Mudah-Mudahan semua kebaikan yang di berikan mendapat balasan yang lebih banyak lagi kedepannya, Terima Kasih.

Jakarta, Juli 2013



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR KODE.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1. 1 LATAR BELAKANG	1
1. 2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1. 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	2
1. 4 BATASAN MASALAH.....	2
1. 5 METODE PENELITIAN	3
1. 6 SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2. 1 APLIKASI MOBILE.....	5
2. 2 IKLAN.....	6
2. 3 PHONEGAP	9
2. 4 FRAMEWORK	10

2. 5	HTML(Hyper Text MarkUp Language)	11
2. 6	JAVASCRIPT.....	12
2. 7	CSS (CASCADING STYLE SHEET).....	13
2. 8	PHP (HYPERTEXT PREPROCESSOR)	15
2. 9	JQUERY	16
2. 10	JQUERYMOBILE.....	16
2. 11	ECLIPSE.....	17
2. 12	ANDROID SDK (SOFTWARE DEVELOPMENT KIT).....	18
2. 13	ADT (ANDROID DEVELOPMENT TOOLS).....	18
2. 14	JSON (JAVASCRIPT OBJECT NOTATION)	18
2. 15	UML (UNIFIED MODELLING LANGUAGE)	22
2. 15. 1	Use case diagram.....	23
2. 15. 2	Activity Diagram.....	25
2. 15. 3	Sequence Diagram.....	26
2. 16	DATABASE	27
2. 17	ERD (ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM).....	27
2. 18	ANDROID	28
2. 19	MODEL WATERFALL	30
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	33
3. 1	ANALISIS MASALAH.....	33
3. 2	ELEMEN – ELEMEN YANG DIBUTUHKAN	34
3. 3	PERANCANGAN SISTEM	35
3. 3. 1	Diagram Use Case	35
3. 3. 2	Diagram Aktivita	37
3. 3. 2. 1	Diagram aktivitas Lihat Iklan.....	37
3. 3. 2. 2	Diagram Aktivitas About	38

3. 3. 2. 3	Diagram Aktivitas Cari Iklan	39
3. 3. 2. 4	Diagram Aktivitas Memasang Iklan	40
3. 3. 3	Diagram Sequence	41
3. 3. 3. 1	Diagram Sequence Lihat Iklan.....	42
3. 3. 3. 2	Diagram Sequence About	43
3. 3. 3. 3	Diagram Sequence Cari Iklan	44
3. 3. 3. 4	Diagram Sequence Pasang Iklan.....	45
3. 4	DATABASE	46
3. 4. 1	Struktur Table	47
3. 4. 1. 1	Tabel oc_t_user	47
3. 4. 1. 2	Tabel oc_t_item.....	48
3. 4. 1. 3	Tabel oc_t_item_description.....	48
3. 4. 1. 4	Tabel oc_t_item_resource	49
3. 4. 1. 5	Tabel oc_t_item_location.....	49
3. 4. 1. 6	Tabel oc_t_category	50
3. 4. 1. 7	Tabel oc_t_category_description	50
3. 5	PERANCANGAN ANTAR MUKA	50
3. 5. 1	Rancangan Halaman Utama	51
3. 5. 2	Rancangan Menu Pasang Iklan.....	51
3. 5. 3	Rancangan Halaman About	53
3. 5. 4	Rancangan Menu Pasang Iklan.....	54
3. 5. 5	Rancangan Halaman Detail Iklan	55
3. 6	KOMUNIKASI DATABASE DENGAN MOBILE	56
BAB IV		60
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		60
4. 1.	IMPLEMENTASI	60
4. 1. 1.	Lingkungan Pengembangan	60

4. 2.	IMPLEMENTASI PHONEGAP.....	61
4. 2. 1.	Java.....	61
4. 2. 2.	Android SDK	61
4. 2. 3.	Eclipse.....	62
4. 2. 4.	Eclipse ADT (Android Development Tools) Plugin.....	62
4. 3.	Implementasi Aplikasi Dan Kode Program	65
4. 3. 1.	Tampilan Halaman Utama	65
4. 3. 2.	Tampilan Kategori Iklan	67
4. 3. 3.	Tampilan Detail Iklan	69
4. 3. 4.	Tampilan About	71
4. 3. 5.	Tampilan Cari Iklan	73
4. 3. 6.	Tampilan Pasang Iklan.....	76
4. 3. 7.	Fungsi kategori()	82
4. 3. 8.	Fungsi carilisting()	83
4. 3. 9.	Fungsi detaillist()	84
4. 3. 10.	Fungsi pasangiklan().....	85
4. 4.	PENGUJIAN.....	88
4. 4. 1.	Pengujian BlackBox.....	88
4. 4. 2.	Tabel Hasil Pengujian	89
4. 4. 3.	Analisis Hasil	92
BAB V		93
KESIMPULAN DAN SARAN		93
5. 1	KESIMPULAN	93
5. 2	SARAN	93
DAFTAR PUSTAKA.....		94
LAMPIRAN		95

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2. 1	Cara Kerja Phonegap	9
2. Gambar 2. 2	Fasilitas Phonegap	10
3. Gambar 2. 6	Eclipse	18
4. Gambar 2. 7	Json Object	19
5. Gambar 2. 8	Json Array	20
6. Gambar 2. 9	Json Nilai	20
7. Gambar 2. 10	Json String	21
8. Gambar 2. 11	Json Angka	21
9. Gambar 2. 12	Model Air Terjun	31
10. Gambar 3. 1	Diagram Use Case	36
11. Gambar 3. 2	Diagram Lihat iklan	38
12. Gambar 3. 3	Diagram Aktivitas About	39
13. Gambar 3. 4	Diagram Aktivitas Cari Iklan	40
14. Gambar 3. 5	Aktivitas Pasang Iklan	41
15. Gambar 3. 6	Diagram Sequence Lihat Iklan	42
16. Gambar 3. 7	Diagram Sequence About	43
17. Gambar 3. 8	Diagram Sequence Cari Iklan	44
18. Gambar 3. 9	Diagram Sequence Pasang Iklan	45
19. Gambar 3. 10	Halaman Utama	51
20. Gambar 3. 11	Halaman Cari	52
21. Gambar 3. 12	Halaman About	53
22. Gambar 3. 13	Halaman Pasang Iklan	54
23. Gambar 3. 14	Halaman Detail Iklan	55
24. Gambar 4. 1	Instalasi SDT	63
25. Gambar 4. 2	Link Pop up	63

26. Gambar 4. 3	SDK	64
27. Gambar 4. 4	AVD emulator	64
28. Gambar 4. 5	Halaman Utama	65
29. Gambar 4. 6	Halaman Kategori	67
30. Gambar 4. 7	Halaman detail	69
31. Gambar 4. 8	Halaman About	71
32. Gambar 4. 9	Halaman Cari iklan	73
33. Gambar 4. 10	Pasang Iklan	76



DAFTAR TABEL

1. Tabel 2. 1	Diagram Uml	22
2. Tabel 2. 2	Notasi Use Case	24
3. Tabel 2. 3	Notasi Activity	25
4. Tabel 2. 4	Notasi Sequence	26
5. Tabel 3. 1	Skenario use case Lihat daftar kategori iklan	36
6. Tabel 3. 2	Skenario Use Case About	37
7. Tabel 3. 3	Skenario Use Case Cari Iklan	37
8. Tabel 3. 4	Skenario Use Case Pasang Iklan	37
9. Tabel 4. 1	Pengujian blackbox	89



DAFTAR KODE

1.	Kode 4. 1	Kode Halaman Utama	66
2.	Kode 4. 2	Kode Halaman Kategori	67
3.	Kode 4. 3	Kode Halaman Detail	69
4.	Kode 4. 4	Kode Halaman Utama	71
5.	Kode 4. 5	Kode Halaman Cari Iklan	73
6.	Kode 4. 6	Kode Halaman Pasang Iklan	77
7.	Kode 4. 7	Kode Fungsi Kategori	82
8.	Kode 4. 8	Kode Fungsi Carilisting	83
9.	Kode 4. 9	Kode Fungsi detail	84
10.	Kode 4. 10	Kode Fungsi Pasang Iklan	86

