

ABSTRACT

Project application of collage learning for childhood education in android based. This application designed for children in range early childhood. With the development of technology know, author want try do make application of learning with interesting and fun in multimedia system. This application can interact audio and visual with the user. This project application use of Story board system. Software adobe flash can make this application can be interact. With audio and visual in this learning application can make magnetism for the children to learn collage method. The results obtained from the application system testing process of learning This is, to make the user familiar with shapes, colors, understand lesson methods taught and given in accordance with the requirements child.

Pass key: *Early childhood, collage method, android, Adobe Flash.*

Xii+93 pages ; 77 picture; 12 Table; attachment; 12 (2003-2012)



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Rancangan aplikasi pembelajaran ini untuk Pendidikan anak usia dini berbasis android. Dimana merupakan suatu pembelajaran yang dibuat untuk anak usia dini agar lebih memotivasi anak dalam belajar. Dengan perkembangan teknologi sekarang, penulis ingin mencoba membuat sebuah system aplikasi pembelajaran yang menarik dan menyenangkan dalam bentuk multimedia. Aplikasi ini juga dapat berinteraksi secara audio maupun visual dengan pemakainya. Perancangan aplikasi dilakukan menggunakan *Story board*. Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat animasi ini adalah Adobe Flash yang digunakan dalam membuat sebuah aplikasi yang interaktif. Dengan adanya kelengkapan dari audio maupun visual yang terdapat pada aplikasi pembelajaran ini dapat menjadi daya tarik bagi anak - anak untuk mempelajari metode kolase tersebut. Hasil yang diperoleh dari proses pengujian system aplikasi pembelajaran ini adalah, membuat pengguna mengenal bentuk, warna, mengerti tentang metode yang diajarkan dan pembelajaran yang diberikan sesuai dengan kebutuhan anak.

Kata Kunci: *Pendidikan anak usia dini, metode kolase, android, Adobe Flash.*

Xii+93 hal ; 77 Gambar; 12 Tabel; Daftar acuan; 10 (2003-2012)

MERCU BUANA