

## ABSTRACT

Information technology is progressing very rapidly at the present time. This can be seen more easily and quickly with men in obtaining the required information. However, from a variety of information technologies that exist today, mobile technology can be said to be the most reliable technology because it has infinite information services space and time. Mercu Buana University is using the web as a medium of transaction scheduling lectures. However, with high mobility needs at this time, the technology they have yet to meet existing needs. Lecture-based mobile scheduling application will be used by staff and secretarial courses that concerned in classes scheduling. Software development model that used in this study is the waterfall model, while the scheduling process using genetic algorithms. The final report will summarize all activities from design to product. In the final stages of software development will be evaluated the development process and software product. What has been and to be done will be discussed at the end of this paper.

Keywords: Scheduler, Android, Android Application, Web Service, Java Application, Genetics Algorithm.



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRAK

Teknologi informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat pada masa sekarang ini. Hal ini dapat kita lihat dengan semakin mudah dan cepatnya manusia dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan. Namun, dari berbagai teknologi informasi yang ada saat ini, teknologi *mobile* dapat dikatakan sebagai teknologi yang paling diandalkan karena memiliki layanan informasi yang tak terbatas ruang dan waktu. Universitas Mercu Buana sudah menggunakan web sebagai media dalam melakukan transaksi penjadwalan perkuliahan. Namun, dengan kebutuhan mobilitas yang tinggi saat ini, teknologi tersebut dirasakan masih belum dapat memenuhi kebutuhan yang ada. Aplikasi penjadwalan perkuliahan berbasis *mobile* ini nantinya akan digunakan oleh staff dan sekprodi yang berkepentingan dalam penjadwalan perkuliahan. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *waterfall* sedangkan dalam penjadwalannya sendiri menggunakan algoritma genetika. Laporan Tugas Akhir ini akan menguraikan semua aktifitas mulai dari perancangan hingga produk yang dihasilkan. Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Apa yang telah dan yang belum dilakukan akan dibahas pada bagian akhir Tugas Akhir ini.