



**PERANCANGAN APLIKASI PENJADWALAN PERKULIAHAN KELAS
KARYAWAN BERBASIS ANDROID DAN WEB SERVICE
DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
MERCU BUANA JAKARTA**



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2013



**PERANCANGAN APLIKASI PENJADWALAN PERKULIAHAN KELAS
KARYAWAN BERBASIS ANDROID DAN WEB SERVICE
DI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS
MERCU BUANA JAKARTA**

Laporan Tugas Akhir

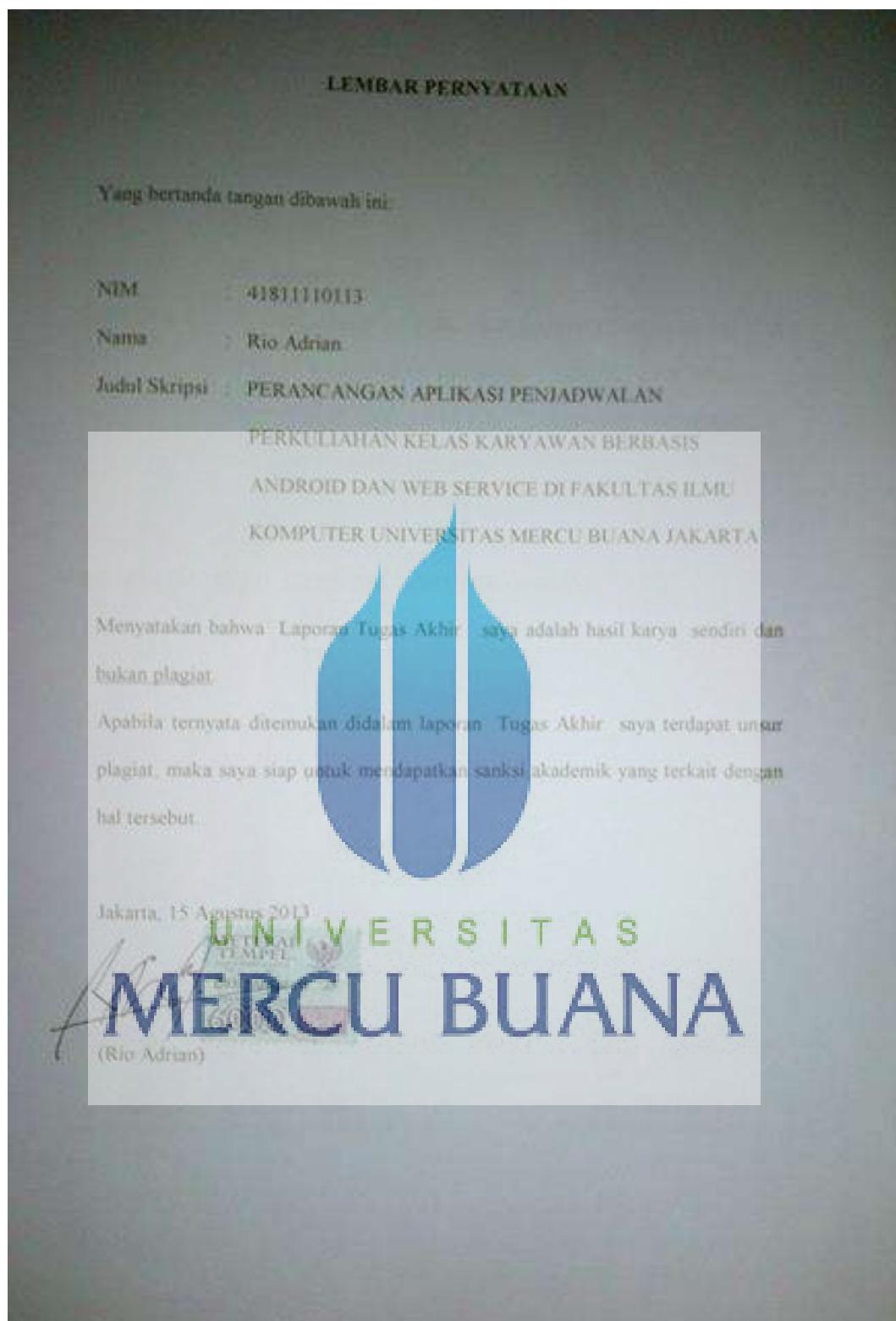
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

MERCU BUANA

Oleh:

Rio Adrian
41811110113

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2013**







KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulisan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak, laporan tugas akhir ini takkan terwujud. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Bagus Priambodo, ST, MTI selaku pembimbing tugas akhir dan koordinator tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Ayah dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik dari materi maupun dukungan moral dan spiritual.
3. Istri dan anak-anakku tercinta yang selalu memberikan dukungan baik moral maupun spiritual untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Saudara dan sahabat – sahabatku angkatan tahun 2012 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan kita semua, Amin.

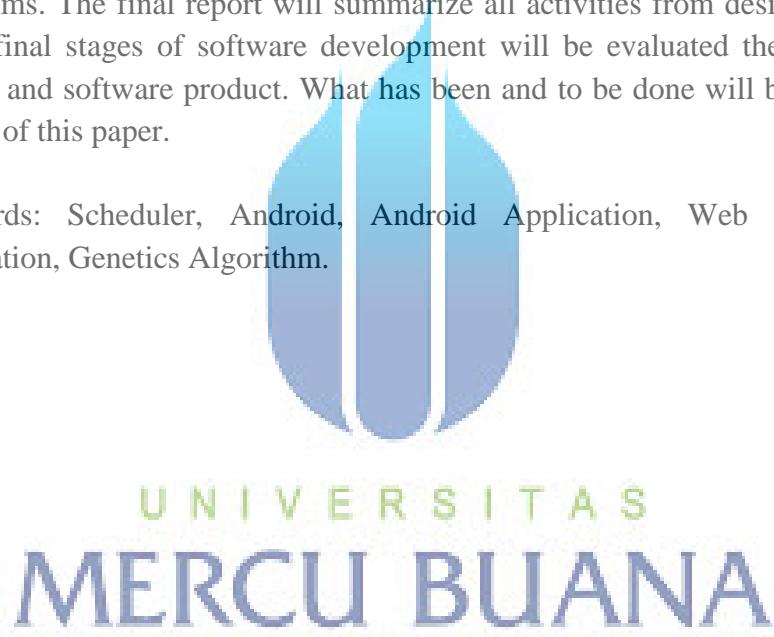
Jakarta, Agustus 2013

Penulis

ABSTRACT

Information technology is progressing very rapidly at the present time. This can be seen more easily and quickly with men in obtaining the required information. However, from a variety of information technologies that exist today, mobile technology can be said to be the most reliable technology because it has infinite information services space and time. Mercu Buana University is using the web as a medium of transaction scheduling lectures. However, with high mobility needs at this time, the technology they have yet to meet existing needs. Lecture-based mobile scheduling application will be used by staff and secretarial courses that concerned in classes scheduling. Software development model that used in this study is the waterfall model, while the scheduling process using genetic algorithms. The final report will summarize all activities from design to product. In the final stages of software development will be evaluated the development process and software product. What has been and to be done will be discussed at the end of this paper.

Keywords: Scheduler, Android, Android Application, Web Service, Java Application, Genetics Algorithm.



ABSTRAK

Teknologi informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat pada masa sekarang ini. Hal ini dapat kita lihat dengan semakin mudah dan cepatnya manusia dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan. Namun, dari berbagai teknologi informasi yang ada saat ini, teknologi *mobile* dapat dikatakan sebagai teknologi yang paling diandalkan karena memiliki layanan informasi yang tak terbatas ruang dan waktu. Universitas Mercu Buana sudah menggunakan web sebagai media dalam melakukan transaksi penjadwalan perkuliahan. Namun, dengan kebutuhan mobilitas yang tinggi saat ini, teknologi tersebut dirasakan masih belum dapat memenuhi kebutuhan yang ada. Aplikasi penjadwalan perkuliahan berbasis *mobile* ini nantinya akan digunakan oleh staff dan sekprodi yang berkepentingan dalam penjadwalan perkuliahan. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *waterfall* sedangkan dalam penjadwalannya sendiri menggunakan algoritma genetika. Laporan Tugas Akhir ini akan menguraikan semua aktifitas mulai dari perancangan hingga produk yang dihasilkan. Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Apa yang telah dan yang belum dilakukan akan dibahas pada bagian akhir Tugas Akhir ini.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	8

2.1.3 Klasifikasi Sistem	10
2.2 Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1 Pengertian Informasi	11
2.2.2 Kualitas Informasi	12
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3 Software Development Life Cycle (SDLC).....	13
2.3.1 Metode Waterfall	16
2.4 Konsep Dasar Orientasi Objek	17
2.4.1 Karakteristik Sistem Berorientasi Objek.....	17
2.5 Unified Modeling Language (UML).....	20
2.5.1 Use Case Diagram.....	21
2.5.2 Activity Diagram	22
2.5.3 Sequence Diagram.....	23
2.5.4 Sequence Diagram.....	24
2.6 Basis Data.....	26
2.7 Pengujian Black Box.....	27
2.8 Perangkat Lunak pendukung.....	28
2.8.1 Eclipse	28
2.8.2 Android SDK.....	29
2.8.3 XAMPP.....	30
2.8.4 PHP.....	31
2.8.5 MySQL.....	31
2.8.6 Web Service.....	33
2.8.6.1 JSON-WSP.....	34

2.8.7 Algoritma Genetik.....	35
2.8.8 Kurikulum.....	37
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisa Sistem Berjalan	38
3.2 Rancangan Sistem Usulan	39
3.2.1 Use Case Diagram.....	41
3.2.2 Use Case Description	41
3.2.3 Activity Diagram	44
3.2.4 Sequence Diagram	51
3.3 Class Diagram	56
3.4 Perancangan Basis Data.....	57
3.5 Perancangan Antar Muka.....	63
3.5.1 Rancangan Layar Form Login	63
3.5.2 Rancangan Layar Form Menu Utama Staff.....	64
3.5.3 Rancangan Layar Form Daftar Mata Kuliah.....	65
3.5.4 Rancangan Layar Form Entry Mata Kuliah.....	66
3.5.5 Rancangan Layar Form Daftar Ruang Kuliah.....	67
3.5.6 Rancangan Layar Form Entry Ruang Kuliah	68
3.5.7 Rancangan Layar Form Daftar Dosen	69
3.5.8 Rancangan Layar Form Entry Dosen.....	70
3.5.9 Rancangan Layar Form Entry Mata Kuliah Dosen.....	71
3.5.10 Rancangan Layar Form Entry Constraint Dosen.....	72
3.5.11 Rancangan Layar Form Menu Utama Sekprodi	73
3.5.12 Rancangan Layar Form Daftar Kurikulum	74

3.5.13 Rancangan Layar Form Entry Kurikulum.....	75
3.5.14 Rancangan Layar Form Daftar Kurikulum MK	76
3.5.15 Rancangan Layar Form Entry Kurikulum MK	77
3.5.16 Rancangan Layar Form Daftar Jadwal	78
3.5.17 Rancangan Layar Form Entry Jadwal	79
3.5.18 Rancangan Layar Form Daftar Laporan Jadwal	80
3.5.19 Rancangan Layar Form Laporan Jadwal	81
3.5.20 Rancangan Layar Form Laporan Jumlah Kelas.....	82
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implemantasi Sistem	83
4.1.1 Perangkat Lunak Pendukung	83
4.1.2 Perangkat Keras Pendukung.....	84
4.2 Implemantasi Database.....	85
4.3 Tampilan Antarmuka Pengguna.....	90
4.4 Metode Pengujian.....	110
4.5 Lingkungan Pengujian.....	110
4.6 Skenario Pengujian.....	111
4.6.1 Hasil Skenario Pengujian	115
4.6.2 Analisa Hasil Pengujian.....	117
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	119
5.2 Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	121
LISTING PROGRAM	122

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. GAMBAR 2.0 METODE PENGEMBANGAN WATERFALL	17
2. GAMBAR 2.1 CLASS DAN OBJECTS.....	18
3. GAMBAR 2.2 MESSAGES DAN METHODS.....	19
4. GAMBAR 2.3 CLASS HIERARCHY.....	20
5. GAMBAR 2.4 ARSITEKTUR WEB SERVICE.....	34
6. GAMBAR 2.5 JSON RESPONSE.....	34
7. GAMBAR 3.0 FLOWCHART ALGORITMA GENETIK.....	40
8. GAMBAR 3.1 USE CASE SISTEM PENJADWALAN.....	41
9. GAMBAR 3.2 ACTIVITY DIAGRAM MENGELOLA DATA MATA KULIAH.....	44
10. GAMBAR 3.3 ACTIVITY DIAGRAM MENGELOLA DATA RUANGAN.....	45
11. GAMBAR 3.4 ACTIVITY DIAGRAM MENGELOLA DATA DOSEN... 	46
12. GAMBAR 3.5 ACTIVITY DIAGRAM MENGELOLA MATA KULIAH DOSEN.....	47
13. GAMBAR 3.6 ACTIVITY DIAGRAM MENGELOLA CONSTRAINT ...	48
14. GAMBAR 3.7 ACTIVITY DIAGRAM MENGELOLA KURIKULUM....	49
15. GAMBAR 3.8 ACTIVITY DIAGRAM MENGELOLA JADWAL KULIAH.....	50
16. GAMBAR 3.9 ACTIVITY DIAGRAM MELIHAT LAPORAN JADWAL KULIAH.....	51

17. GAMBAR 3.10 SEQUENCE DIAGRAM MENGELOLA MATA KULIAH.....	52
18. GAMBAR 3.11 SEQUENCE DIAGRAM MENGELOLA RUANGAN....	52
19. GAMBAR 3.12 SEQUENCE DIAGRAM MENGELOLA DOSEN (ENTRY) DAN MATA KULIAH DOSEN.....	53
20. GAMBAR 3.13 SEQUENCE DIAGRAM MENGELOLA DOSEN (EDIT) DAN CONSTRAINT.....	53
21. GAMBAR 3.14 SEQUENCE DIAGRAM MENGELOLA KURIKULUM (ENTRY).....	54
22. GAMBAR 3.15 SEQUENCE DIAGRAM MENGELOLA KURIKULUM (EDIT).....	54
23. GAMBAR 3.16 SEQUENCE DIAGRAM MENGELOLA JADWAL KULIAH.....	55
24. GAMBAR 3.17 SEQUENCE DIAGRAM MELIHAT LAPORAN JADWAL KULIAH.....	55
25. GAMBAR 3.18 CLASS DIAGRAM SISTEM PENJADWALAN.....	55
26. GAMBAR 3.19 LAYAR FORM LOGIN.....	63
27. GAMBAR 3.20 LAYAR FORM MENU UTAMA STAFF.....	64
28. GAMBAR 3.21 LAYAR FORM MATA KULIAH.....	65
29. GAMBAR 3.22 LAYAR FORM ENTRY MATA KULIAH.....	66
30. GAMBAR 3.23 LAYAR FORM DAFTAR RUANG KULIAH.....	67
31. GAMBAR 3.24 LAYAR FORM ENTRY RUANG KULIAH.....	68
32. GAMBAR 3.25 LAYAR FORM DAFTAR DOSEN.....	69
33. GAMBAR 3.26 LAYAR FORM ENTRY DOSEN.....	70

34. GAMBAR 3.27 LAYAR FORM ENTRY MATA KULIAH DOSEN.....	71
35. GAMBAR 3.28 LAYAR FORM ENTRY CONSTRAINT DOSEN.....	72
36. GAMBAR 3.29 LAYAR FORM MENU UTAMA SEKPRODI.....	73
37. GAMBAR 3.30 LAYAR FORM DAFTAR KURIKULUM.....	74
38. GAMBAR 3.31 LAYAR FORM ENTRY KURIKULUM.....	75
39. GAMBAR 3.32 LAYAR FORM DAFTAR KURIKULUM MATA KULIAH.....	76
40. GAMBAR 3.33 LAYAR FORM ENTRY KURIKULUM MATA KULIAH.....	77
41. GAMBAR 3.34 LAYAR FORM DAFTAR JADWAL.....	78
42. GAMBAR 3.35 LAYAR FORM ENTRY JADWAL.....	79
43. GAMBAR 3.36 LAYAR FORM DAFTAR LAPORAN JADWAL.....	80
44. GAMBAR 3.37 LAYAR FORM LAPORAN JADWAL.....	81
45. GAMBAR 3.38 LAYAR FORM LAPORAN JUMLAH KELAS.....	82
46. GAMBAR 4.0 STRUKTUR DATABASE.....	86
47. GAMBAR 4.1 TABEL DOSEN.....	86
48. GAMBAR 4.2 TABEL DOSEN CONSTRAINT.....	86
49. GAMBAR 4.3 TABEL MATA KULIAH DOSEN.....	87
50. GAMBAR 4.4 TABEL JADWAL.....	87
51. GAMBAR 4.5 TABEL JADWAL DETAIL.....	87
52. GAMBAR 4.6 TABEL KURIKULUM.....	88
53. GAMBAR 4.7 TABEL KURIKULUM DETAIL.....	88
54. GAMBAR 4.8 TABEL MATA KULIAH.....	88
55. GAMBAR 4.9 TABEL RUANG.....	89

56. GAMBAR 4.10 TABEL SEKPRODI.....	89
57. GAMBAR 4.11 TABEL STAFF.....	89
58. GAMBAR 4.12 FORM LOGIN.....	90
59. GAMBAR 4.13 FORM MENU STAFF.....	91
60. GAMBAR 4.14 FORM MATA KULIAH.....	92
61. GAMBAR 4.15 FORM MATA KULIAH DETAIL.....	93
62. GAMBAR 4.16 FORM RUANGAN.....	94
63. GAMBAR 4.17 FORM RUANGAN DETAIL.....	95
64. GAMBAR 4.18 FORM DOSEN.....	96
65. GAMBAR 4.19 FORM DOSEN DETAIL.....	97
66. GAMBAR 4.20 FORM MATA KULIAH DOSEN.....	98
67. GAMBAR 4.21 FORM CONSTRAINT DOSEN.....	99
68. GAMBAR 4.22 FORM MENU SEKPRODI.....	100
69. GAMBAR 4.23 FORM KURIKULUM.....	101
70. GAMBAR 4.24 FORM KURIKULUM DETAIL.....	102
UNIVERSITAS 71. GAMBAR 4.25 FORM KURIKULUM SEMESTER.....	103
MERCUI BUANA 72. GAMBAR 4.26 FORM KURIKULUM MATA KULIAH.....	104
73. GAMBAR 4.27 FORM DAFTAR JADWAL.....	105
74. GAMBAR 4.28 FORM ENTRY JADWAL.....	106
75. GAMBAR 4.29 FORM DAFTAR LAPORAN JADWAL.....	107
76. GAMBAR 4.30 FORM LAPORAN JADWAL.....	108
77. GAMBAR 4.30 FORM LAPORAN JUMLAH KELAS.....	109
78. GAMBAR 4.31 SISTEM PERANGKAT KERAS.....	110
79. GAMBAR 4.32 DISPLAY PERANGKAT KERAS.....	111

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. TABEL 3.0 BATASAN PENETUAN FITNESS.....	39
2. TABEL 3.1 USE CASE DESCRIPTION MENGELOLA DATA MATA KULIAH.....	42
3. TABEL 3.2 USE CASE DESCRIPTION MENGELOLA DATA RUANGAN.....	42
4. TABEL 3.3 USE CASE DESCRIPTION MENGELOLA DATA DOSEN..	42
5. TABEL 3.4 USE CASE DESCRIPTION MENGELOLA MATA KULIAH DOSEN.....	43
6. TABEL 3.5 USE CASE DESCRIPTION MENGELOLA CONSTRAINT..	43
7. TABEL 3.6 USE CASE DESCRIPTION MEMBUAT KURIKULUM....	43
8. TABEL 3.7 USE CASE DESCRIPTION MEMBUAT JADWAL.....	43
9. TABEL 3.8 USE CASE DESCRIPTION MELIHAT LAPORAN JADWAL KULIAH.....	43
10. TABEL 3.9 SPESIFIKASI BASIS DATA MATA KULIAH.....	57
11. TABEL 3.10 SPESIFIKASI BASIS DATA RUANGAN.....	57
12. TABEL 3.11 SPESIFIKASI BASIS DATA DOSEN.....	58
13. TABEL 3.12 SPESIFIKASI BASIS DATA MATA KULIAH DOSEN....	58
14. TABEL 3.13 SPESIFIKASI BASIS DATA CONSTRAINT DOSEN.....	59
15. TABEL 3.14 SPESIFIKASI BASIS DATA KURIKULUM.....	59
16. TABEL 3.15 SPESIFIKASI BASIS DATA MATA KULIAH KURIKULUM.....	60

17. TABEL 3.16 SPESIFIKASI BASIS DATA JADWAL.....	61
18. TABEL 3.17 SPESIFIKASI BASIS DATA JADWAL DETAIL.....	61
19. TABEL 3.18 SPESIFIKASI BASIS DATA SEKPRODI.....	62
20. TABEL 3.19 SPESIFIKASI BASIS DATA STAFF.....	62
21. TABEL 4.0 TABEL SPESIFIKASI MOBILE CLIENT.....	85
22. TABEL 4.1 SKENARIO PENGUJIAN.....	112
23. TABEL 4.2 HASIL SKENARIO PENGUJIAN.....	115

