

ABSTRAK

Sistem penjualan atau *Point of Sales* pada Restoran Bebek Kaleyo adalah sistem yang melayani penjualan dan penghitungan produk yang dimiliki oleh Bebek Kaleyo melalui aplikasi yang berbasis desktop.

Adapun kinerja sistem penjualan yang sedang berjalan di Restoran Bebek Kaleyo masih belum optimal karena pengolahannya masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu penjualan di Restoran Bebek Kaleyo menjadi kurang efektif dan efisien, karena media pelayanan data memperlambat jalannya penyampaian respon terhadap pesanan yang dipesan oleh pelanggan.

Aplikasi *Point of Sales* berbasis Desktop ini mempermudah pelanggan untuk mendapatkan pesanan yang diinginkan, serta mempercepat pelayan untuk merespon setiap pesanan yang dipesan oleh pelanggan. Dalam merancang Aplikasi *Point of Sales* (POS) Berbasis Desktop ini dimodelkan dengan *UML* (*Unified Modeling Language*) meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram*. Hasil akhir dari penulisan ini adalah rancangan dan implemetasi Aplikasi *Point of Sales* (POS) Berbasis Desktop, dimana di dalam aplikasi ini pelayan dapat menginput pesanan, melihat pesanan dan juga menghapus pesanan. Selain itu kasir juga dapat melakukan transaksi pembayaran, melakukan pengeluaran, menginput pesanan dan juga menghapus pesanan. Admin Gudang juga dapat menginput stok akhir dari tiap produk yang ada. Aplikasi *Point of Sales* (POS) berbasis desktop dibangun menggunakan bahasa pemrograman VB.NET dengan *MySQL* sebagai database dengan pemodelan yang diterapkan adalah *waterfall*.

Kata Kunci : *Point of Sales*, Perancangan aplikasi, *UML* (*Unified Modeling Language*)

ABSTRACT

Sales system or Point of Sales in Bebek Kaleyo Restaurant is a system that serve sales and counting products which is owned by Bebek Kaleyo through the desktop-based application.

The performance of the sales system which is running in the Bebek Kaleyo Restaurant is still not optimal because of its processing is still done manually. Therefore, the Bebek Kaleyo Restaurant sales become less effective and efficient, because the media slows the delivery of data services in response to an order that ordered by customers.

Point of Sales desktop-based application is easier for the customer to get the desired order, as well as accelerate the waitress to respond to every order that ordered by customers. In designing the Point of Sales Desktop-based application is modeled with UML (Unified Modeling Language) includes Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram. The end result of this paper is the design and implementation of Point of Sales Desktop-based application, which in this application waitress can input order, viewing the orders, and can void orders. In addition, cashier can also doing payment transaction, doing cash out, input order and also void the orders. Warehouse admin can also input last stock for each products. Point of Sales Desktop-based application is built using programming language VB.NET with MySQL as database modeling is applied to the waterfall.

Key Word : Point of Sales, Application design, UML (Unified Modeling Language)