

ABSTRACT

Digital technology in this day and age play an important role in education. Now, media education not only through books, but through multimedia-based applications. The aim of this application is to help users to learn Mathematics especially about Function and Quadratic Equation . It is used the Luther's multimedia development methods, and supported by literature studies. This learning application itself was built by using Adobe Flash CS5 and ActionScript 2.0 coding and supported by some other software. After all is completed, then tested whether the application is made can be run in accordance with its function. The result of this application will be a learning tool for the study material Function and Quadratic Equation easily. For the futher developments, contents an questions of these application materials will be adapted to the curriculum requirements.

Keywords: Learning application, Mathematics and Function and Quadratic Equation

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRAK

Teknologi digital pada zaman seperti sekarang ini berperan penting dalam dunia pendidikan. Sekarang, media pendidikan bukan hanya lewat buku, melainkan lewat aplikasi pembelajaran berbasis multimedia. Pembuatan aplikasi pembelajaran ini bertujuan untuk membantu pengguna dalam mempelajari pelajaran Matematika khususnya tentang Fungsi dan Persamaan Kuadrat. Metode yang digunakan adalah metode pengembangan multimedia Luther, serta didukung dengan studi literatur. Aplikasi pembelajaran ini sendiri dibangun dengan menggunakan Adobe Flash CS5 dan dengan bahasa pemrograman *ActionScript* 2.0 dan didukung oleh beberapa perangkat lunak lain. Setelah aplikasi sudah selesai dibuat maka selanjutnya dilakukan pengujian untuk mengetahui apakah aplikasi yang dibuat dapat berjalan sesuai dengan fungsinya. Hasil yang akan diperoleh adalah aplikasi ini dapat menjadi sebuah alat bantu belajar untuk mempelajari materi Fungsi dan Persamaan Kuadrat dengan mudah. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan isi dari materi dan soal disesuaikan dengan kurikulum yang berlaku.

Kata kunci: Aplikasi pembelajaran, Matematika dan Fungsi dan Persamaan Kuadrat