

ABSTRACT

Today, developments in computer technology is quite rapidly, including multimedia development. In the world of education, multimedia is used as a medium of learning. Multimedia-based learning applications used to visualize the lessons hard to explain by way of conventionality basic functions of multimedia applications is to create interesting applications and is also easy to use by all people especially at primary school level children. At that age they really needed the attention of parents in guiding their children to learn. Math learning system that is currently performed in elementary schools still use a simple method, it is quite difficult for students to understand the learning of mathematics, which is basically a math lesson is one of the compulsory subjects in schools. To facilitate students in understanding math, it takes the right tools is with the help of multimedia technology. Of these problems, the authors make the application that is expected to help the "Mathematical Applications Math Trick reduction method based Multimedia". This application is created using Adobe Flash CS4 with Actionsript 2.0 programming language and XML databases. It is expected the application allows students to learn math with math trick 3 method. Making an application is expected to increase student interest in the work that the mathematical sciences.

Keyword : *Learning, Mathematics, Math Trick, Adobe Flash CS4.*

xiii+79 pages;48 picture; 24 table; 1 list attachment

list of references: 12 (1980-2011)

ABSTRAK

Saat ini, perkembangan teknologi komputer yang cukup pesat, termasuk pengembangan multimedia. Dalam dunia pendidikan, multimedia digunakan sebagai media pembelajaran. Aplikasi pembelajaran berbasis multimedia digunakan untuk memvisualisasikan pelajaran sulit untuk menjelaskan dengan cara konvensional. Aplikasi multimedia di kemas menarik dan juga mudah digunakan oleh semua orang terutama pada anak-anak tingkat sekolah dasar. Pada usia itu mereka benar-benar membutuhkan perhatian orang tua dalam membimbing anak-anak mereka untuk belajar. Sistem pembelajaran matematika yang saat ini dilakukan di sekolah dasar masih menggunakan metode sederhana, sangat sulit bagi siswa untuk memahami pembelajaran matematika, yang pada dasarnya pelajaran matematika adalah salah satu mata pelajaran wajib di sekolah-sekolah. Untuk memudahkan siswa dalam memahami matematika, dibutuhkan alat yang tepat adalah dengan bantuan teknologi multimedia. Dari masalah ini, penulis membuat aplikasi yang diharapkan dapat membantu " APLIKASI PEMBELAJARAN MATH TRICK 3 UNTUK SEKOLAH DASAR BERBASIS MULTIMEDIA". Aplikasi ini dibuat menggunakan Adobe Flash CS4 dengan pemrograman ActionSript 2.0 dan database XML. Diharapkan aplikasi ini memungkinkan siswa-siswi untuk belajar matematika dengan metode Math Trick dan dapat meningkatkan minat siswa-siswi dalam mengerjakan soal-soal matematika.

Kata Kunci : Pembelajaran, *Matematika*, *Math Trick*, *Adobe Flash CS4*.

xiii+79 halaman; 48 gambar; 24 tabel; 1 lampiran

Daftar pustaka: 12 (1980-2011)