

**VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2D TK AL-ISTIQOMAH
BAITURRAHMAN**

Written Project Report

Study Programs Product Design

Mercu Buana University Jakarta, 2013

By : **Hilda Apriyanti**

ABSTRACT

Author makes video learning 2D animation TK Al-Istiqomah Baiturrahman, as more and more pre-schools are built in the same environment to be a tough competitor for the TK Al-Istiqomah Baiturrahman. So it is necessary that the media can raise the quality of kindergarten and a good promotion for the kindergarten in the next school year in order to be recognized again by the surrounding community. This animated video can be a method of promoting excellence in TK Al-Istiqomah Baiturrahman to keep the new school year and is expected to increase the number of applicants.

2D animation video is about learning methods, which can help improve children's creativity and raced away to learn about science through a variety of approaches gentility values, religion, social, emotional, physical, motor, cognitive, language, art, and independence, the child can be helped to learn to pray, spelling, English and well behaved and polite to anyone, with a direct view images of objects and how to behave with the story of daily life experienced by a child. This learning activity packed in playful method of learning by watching.

This learning method is expected to improve the quality of animation design in Indonesia are now increasingly in demand by many people. With the learning method is expected to be influential in the development of animation design education, in order to further increase interest in learning in children, can also contribute to the advancement of education and technology.

Keyword : animation, 2 dimensi, video learning, education, dubbing, sound effects, backsound, technology

VIDEO PEMBELAJARAN ANIMASI 2D TK AL-ISTIQOMAH

BAITURRAHMAN

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2013

Oleh : **Hilda Apriyanti**

ABSTRAK

Penulis membuat video pembelajaran animasi 2D TK Al-Istiqomah Baiturrahman, karena semakin banyak TK-TK yang dibangun dalam satu lingkungan yang sama menjadi pesaing yang berat untuk TK Al-Istiqomah Baiturrahman. Jadi diperlukan media yang bisa menaikkan kualitas dari TK ini dan menjadi promosi yang baik untuk TK ini di tahun ajaran baru mendatang agar lebih dikenal lagi oleh masyarakat sekitarnya. Video animasi ini bisa menjadi metode unggulan dalam mempromosikan TK Al-Istiqomah Baiturrahman untuk bersaing ditahun ajaran baru dan diharapkan bisa ada peningkatan dalam jumlah pendaftar.

Video animasi 2D ini berisi tentang metode pembelajaran, yang dapat membantu meningkatkan daya cipta anak-anak dan memacunya untuk belajar mengenal berbagai macam ilmu pengetahuan melalui pendekatan nilai budi bahasa, agama, sosial, emosional, fisik, motorik, kognitif, bahasa, seni, dan kemandirian, anak dapat dibantu dalam belajar berdoa, mengeja, bahasa inggris dan berperilaku yang baik dan sopan pada siapa saja, dengan melihat langsung gambar benda dan cara berperilaku disertai cerita kehidupan sehari-hari yang biasa dialami oleh seorang anak.. kegiatan belajar ini dikemas dalam model belajar sambil bermain dengan cara menonton. Pembuatan video ini menggunakan adobe flash untuk penggerakan animasinya. Lalu digabungkan dengan efek transisi, dubbing, sound effect, dan backsound.

Metode pembelajaran ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas desain animasi di Indonesia yang sekarang semakin diminati oleh banyak kalangan. Dengan adanya metode pembelajaran ini diharapkan dapat berpengaruh pada perkembangan desain animasi untuk pendidikan, agar lebih meningkatkan minat belajar pada anak-anak, juga dapat bersumbangsih terhadap kemajuan pendidikan dan teknologi.

Kata kunci : animasi, 2 dimensi, video pembelajaran, pendidikan, TK, *dubbing, sound effect, backsound, teknologi*