

ABSTRAK

Teknologi multimedia merupakan suatu kombinasi data atau media untuk menyampaikan suatu informasi, dalam dunia edukasi saat ini multimedia menjadi sarana untuk menyampaikan informasi yang interaktif. Namun dalam perkembangannya ternyata banyak aplikasi multimedia yang ada masih kurang detail dan interaktif dalam penggunaannya, hal ini dikarenakan masih banyak aplikasi multimedia yang menggunakan animasi 2 dimensi, sehingga bentuk dan objeknya kurang detail seperti bentuk objek nyata. Dari keadaan tersebut dapat dibuat aplikasi multimedia yang lebih detail bentuk dan objeknya menggunakan aplikasi blender, dimana dengan aplikasi ini dapat membuat animasi 3 dimensi, dapat dicontohkan dalam pembuatan animasi 3 dimensi rumah adat yang dapat dibuat menggunakan teknik pemodelan, teksturing, dan scripting. Dengan menggunakan metode tersebut diharapkan aplikasi menjadi lebih detail bentuk dan objeknya, sehingga dapat terbentuk animasi rumah adat 3 dimensi seperti bentuk nyata dari objek tersebut. Kelebihan animasi 3 dimensi adalah selain bentuknya yang nyata kita dapat menjelajahi di sekitar rumah adat tersebut. Hal ini bertujuan untuk membantu proses pengenalan rumah adat secara menarik dan cepat dalam segi hal pengenalan objek.

Kata kunci : animasi, 3d, blender

62 halaman; 37 gambar; 5 tabel; 1 lampiran

ABSTRACT

Multimedia technology is a combination of data or media to convey information, in the world of education today multimedia as a means to convey information interactive. But in its development, it turns out that there are a lot of multimedia applications is still less detail and interactive in its use, this is because there are many multimedia applications using 2-dimensional animation, so that the shape and form of the object is less detail as the real object. Of the situation can be made more detailed multimedia application forms and objects using blender applications, where the application can create three-dimensional animation, can be exemplified in the manufacturing of custom home 3D animation that can be created using modeling techniques, teksturing, and coding. By using this method are expected to be more detailed application form and object, so as to form 3-dimensional animated custom homes as the real shape of the object. Excess 3-dimensional animation is the real shape than we can explore around the customs house. It aims to assist in the introduction of custom homes in an interesting and fast in terms of object recognition.

Keyword : animastion, 3D, blender

62 pages; 37 figures; 5 tables; 1 attachment