



RANCANG BANGUN APLIKASI ENSIKLOPEDIA  
PAKAIAN ADAT DI PULAU KALIMANTAN BERBASIS WEB

TATU HIDAYANTI  
41509010024

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2013



RANCANG BANGUN APLIKASI ENSIKLOPEDIA  
PAKAIAN ADAT DI PULAU KALIMANTAN BERBASIS WEB

*Laporan Tugas Akhir*  
*Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat*  
*Memperoleh Gelar Sarjana Komputer*

Oleh :  
TATU HIDAYANTI  
41509010024

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2013

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 41509010024  
Nama : TATU HIDAYANTI  
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI ENSIKLOPEDIA  
PAKAIAN ADAT DI PULAU KALIMANTAN  
BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 6 Mei 2013

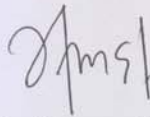
METERAI  
TEMPEL  
B4494ABF489043425  
6000  
(Tatu Hidayanti)

## LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41509010024  
Nama : TATU HIDAYANTI  
Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI ENSIKLOPEDIA  
PAKAIAN ADAT DI PULAU KALIMANTAN  
BERBASIS WEB

Skripsi ini telah di periksa dan disetujui

Jakarta, 6 Mei 2013



Desi Ramayanti, S.Kom, MT

Pembimbing



Sabar Rudiarto, S.Kom. M.Kom

Koord. TA Teknik Informatika



Tri Daryanto, S.Kom, MT

Kaprodi Teknik Informatika

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah saya panjatkan atas ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan saya kesehatan, kemudahan dan segala nikmat yang ada, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Pakaian Adat di Pulau Kalimantan Berbasis Web”** tepat pada waktunya. Rasa terharu dan bahagia yang tak terhingga setelah bisa mengerjakan Tugas Akhir ini dengan segala suka duka. Mendapatkan pengalaman yang tak ternilai dalam penyusunan Tugas Akhir ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi S1 pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.

Selama penulisan laporan tugas akhir ini, penulis banyak mengalami hambatan dan keterbatasan dalam persiapan, penyusunan maupun tahap penyelesaian. Oleh karena itu, dengan selesainya laporan tugas akhir ini maka penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Desi Ramayanti, S.Kom. MT, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberi arahan dan bimbingan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini.
2. Bapak Tri Daryanto, S.Kom. MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas Mercu Buana.
3. Bapak Sabar Rudiarto, S.Kom. M.kom, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
4. Bapak Mujiono Sadikin, ST. MT, selaku dosen Pembimbing Akademik.
5. Semua dosen-dosen yang telah mengabdikan dirinya di fakultas Ilmu Komputer Mercu Buana.
6. Semua pihak yang telah membantu baik langsung maupun tidak langsung dalam pembuatan laporan tugas akhir ini yang tidak dapat disebutkan penulis satu persatu.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi siapa saja dan tentunya agar dapat dikembangkan lebih jauh di masa mendatang. Akhir kata, kepada semua pihak yang telah membantu terwujudnya tugas akhir ini semoga Allah selalu melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Amin.

Jakarta, 6 Mei 2013

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAKSI .....	v
ABSTRACTION .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Metode Penelitian .....	2
1.5 Tujuan dan Manfaat .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAR TEORI	
2.1 Pakaian Adat.....	5
2.2 Kalimantan .....	5
2.3 Ensiklopedia .....	6
2.4 Web .....	6
2.4.1 Pengertian web database .....	6
2.5 Database .....	7
2.6 ERD (Relationship dalam database ).....	8
2.7 UML .....	11
2.7.1 Use case diagram .....	11
2.7.2 Activity diagram .....	13
2.8 HTML .....	14
2.9 CSS .....	14
2.10 PHP .....	15

2.11	Metode Waterfall .....	15
2.11.1	Tahapan analisi dan definisi kebutuhan .....	16
2.11.2	Tahapan perancangan sistem .....	16
2.11.3	Tahap implementasi dan pengujian unit .....	16
2.11.4	Tahap integrasi dan pengujian sistem .....	16
2.11.5	Tahap pengoperasian dan pemeliharaan .....	16
2.12	Software Penunjang .....	17
2.12.1	Adobe dreamweaver CS3 .....	17
2.12.2	Adobe photoshop CS3 .....	18
2.12.3	Xampp .....	21
2.12.3.1	Apache .....	22
2.12.3.2	Mysql .....	23
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI</b>		
3.1	Analisa Masalah .....	24
3.2	Analisa Kebutuhan .....	25
3.3	Perancangan Sistem .....	26
3.3.1	Use case sistem secara umum .....	26
3.3.2	Diagram activity cari informasi .....	28
3.3.3	Diagram activity beri komentar .....	29
3.3.4	Diagram activity login .....	30
3.4	ERD .....	31
3.5	Database .....	31
3.6	Desain Awal Interface .....	34
3.6.1	Desain awal interface .....	34
3.6.2	Desain tampilan halaman kontak .....	34
3.6.3	Desain tampilan halaman profile .....	35
3.6.4	Desain tampilan halaman isi .....	35
3.6.5	Desain tampilan halaman komentar .....	36
3.6.6	Desain tampilan halaman login .....	36
3.6.7	Desain halaman admin index baju .....	37
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b>		
4.1	Implementasi Basis Data .....	38



4.2 Implementasi Antar Muka .....	41
4.3 Pengkodean .....	45
4.4 Spesifikasi Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak .....	47
4.5 Pengujian Black Box .....	48
4.5.1 Rencana pengujian .....	47
4.5.2 Data kasus dan hasil pengujian dengan metode black box .....	50
4.5.3 kesimpulan hasil pengujian .....	53
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	54
5.2 Saran .....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>
<b>LAMPIRAN KODE PROGRAM .....</b>	<b>56</b>

## DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1. Relasi One to One Obligatory .....	8
2. Gambar 2.2. Relasi One to One Non Obligatory .....	9
3. Gambar 2.3. Relasi One to Many Obligatory .....	9
4. Gambar 2.4. Relasi One to Many Non Obligatory .....	9
5. Gambar 2.5. Relasi Many to Many Obligatory .....	10
6. Gambar 2.6. Relasi Many to Many Non Obligatory .....	10
7. Gambar 2.7. Use case model .....	13
8. Gambar 2.8 Tahapan metode waterfall .....	15
9. Gambar 2.9. Tampilan utama dreamweaver CS3 .....	17
10. Gambar 2.10. Area kerja adobe photoshop CS3 .....	18
11. Gambar 2.11. Tampilan XAMPP versi 1.7.3 .....	21
12. Gambar 2.12. Running Apache & Mysql .....	22
13. Gambar 3.1. Use case sistem secara umum .....	26
14. Gambar 3.2 Diagram activity cari informasi .....	28
15. Gambar 3.3. Diagram activity beri komentar .....	29
16. Gambar 3.4. Diagram activity login .....	30
17. Gambar 3.5. ERD .....	31
18. Gambar 3.6. Desain awal interface .....	34
19. Gambar 3.7. Desain tampilan halaman kontak .....	34
20. Gambar 3.8. Desain tampilan halaman profile .....	35
21. Gambar 3.9. Desain tampilan halaman isi .....	35
22. Gambar 3.10. Desain tampilan halaman komentar .....	36
23. Gambar 3.11. Desain tampilan halaman login .....	36
24. Gambar 3.12. Desain halaman admin index baju .....	37
25. Gambar 4.1. Tampilan tabel admin .....	38
26. Gambar 4.2. Tampilan tabel provinsi .....	39
27. Gambar 4.3. Tampilan tabel baju .....	39
28. Gambar 4.4. Tampilan tabel komentar .....	40

29. Gambar 4.5. Tampilan tabel video .....	40
30. Gambar 4.6 Tampilan index .....	41
31. Gambar 4.7. Halaman profile .....	41
32. Gambar 4.8. Halaman provinsi .....	42
33. Gambar 4.9. Halaman list data .....	42
34. Gambar 4.10. Tampilan informasi secara detail .....	43
35. Gambar 4.11. Halaman komentar .....	43
36. Gambar 4.12. Halaman login .....	44
37. Gambar 4.13. Tampilan ketika login filed .....	44
38. Gambar 4.14. Tampilan di halaman admin .....	45
39. Gambar 4.15. Script untuk koneksi ke database .....	45
40. Gambar 4.16. Script untuk login admin .....	46

## DAFTAR TABEL

1.	Tabel	2.1.	Simbol	use	case			
								12
2.	Tabel	2.2.	Simbol	activity	diagram			
								13
3.	Tabel	3.1.	Perbandingan		website			
								25
4.	Tabel	3.2.	Deskripsi	use	case	cari	informasi	
								27
5.	Tabel	3.3.	Deskripsi	use	case	beri	komentar	
								27
6.	Tabel	3.4.	Deskripsi	use	case	login		
								27
7.	Tabel	3.5.	Deskripsi	activity	diagram	cari	informasi	
								28
8.	Tabel	3.6	Deskripsi	activity	diagram	beri	komentar	
								29
9.	Tabel	3.7.	Deskripsi	activity	diagram	activity	login	
								30
10.	Tabel 3.8.	Tabel baju						32
11.	Tabel 3.9.	Tabel video						32
12.	Tabel 3.10.	Tabel admin						33
13.	Tabel 3.11.	Tabel provinsi						33
14.	Tabel 3.12.	Tabel komentar						33
15.	Tabel.4.1.	Rencana pengujian pada interface user						47
16.	Tabel. 4.2.	Rencana pengujian halaman admin						49
17.	Tabel. 4.3	Hasil pengujian interface user						50
18.	Tabel 4.4	Hasil pengujian halaman admin						52